

# OPmac – rozšiřující makra plainT<sub>E</sub>Xu

Petr Olšák

[www.olsak.net/opmac.html](http://www.olsak.net/opmac.html)

## Obsah

1	Úvod .....	3
2	Uživatelská dokumentace .....	3
3	Technická dokumentace .....	3
3.1	Základní makra .....	3
	<code>\OPmacversion ... 3, \tmpnum ... 3, \tmpdim ... 3, \opwarning ... 4, \addto ... 4,</code> <code>\protectlist ... 4, \addprotect ... 4, \ifpdfTeX ... 4, \sdef ... 4, \sxdef ... 4,</code> <code>\edef ... 4, \isdefined ... 4, \isinlist ... 4, \isnextchar ... 5, \isnextcharA ... 5,</code> <code>\uv ... 5, \percent ... 5, \bslash ... 5</code>	
3.2	Globální parametry .....	5
	<code>\iindent ... 5, \ttindent ... 5, \ttskip ... 6, \ttpenalty ... 6, \tthook ... 6,</code> <code>\intthook ... 6, \iiskip ... 6, \bibskip ... 6, \tabstrut ... 6, \tabiteml ... 6,</code> <code>\tabitemr ... 6, \vvkern ... 6, \hhkern ... 6, \multiskip ... 6, \colsep ... 6,</code> <code>\mnoteindent ... 6, \mnotesize ... 6, \picdir ... 6, \bibtexhook ... 6, \chaphook ... 6,</code> <code>\sechhook ... 6, \secchhook ... 6, \cnvhook ... 6, \pghook ... 6, \toclinehook ... 6,</code> <code>\mnotehook ... 6, \captionhook ... 6</code>	
3.3	Loga .....	6
	<code>\OPmac ... 6, \CS ... 6, \csplain ... 6, \LaTeX ... 6, \slantcorr ... 6</code>	
3.4	Velikosti fontů, řádkování .....	6
	<code>\resizefont ... 6, \sizespec ... 7, \resizeall ... 7, \regfont ... 7, \ptunit ... 7,</code> <code>\fontdim ... 7, \regtfm ... 7, \whichtfm ... 7, \dgsizex ... 7, \ignorept ... 7,</code> <code>\typosize ... 7, \typoscale ... 7, \fontsize ... 7, \textfontsize ... 8,</code> <code>\setbaselineskip ... 8, \withoutunit ... 8, \fontscale ... 8, \textfontscale ... 8,</code> <code>\scalebaselineskip ... 8, \thefontsize ... 9, \thefont ... 9, \thefontscale ... 9,</code> <code>\magstep ... 9, \typobase ... 9, \baselineskipB ... 9, \fontdimB ... 9, \em ... 9,</code> <code>\additcorr ... 9, \afteritcorr ... 9</code>	
3.5	Texty ve více jazycích .....	9
	<code>\mtext ... 9</code>	
3.6	REF soubor .....	10
	<code>\reffile ... 10, \testin ... 10, \wref ... 10, \wrefrelax ... 10, \inputref ... 10,</code> <code>\openref ... 11</code>	
3.7	Lejblíky a odkazy .....	11
	<code>\label ... 11, \lastlabel ... 11, \wlabel ... 11, \ref ... 12, \pgref ... 12,</code> <code>\Xlabel ... 12</code>	
3.8	Kapitoly, sekce, podsekce .....	12
	<code>\printchap ... 13, \printsec ... 13, \printsecc ... 13, \tit ... 13, \titfont ... 14,</code> <code>\chapfont ... 14, \secfont ... 14, \seccfont ... 14, \bfshape ... 14, \chapnum ... 14,</code> <code>\secnum ... 14, \seccnum ... 14, \nonumnum ... 14, \notoc ... 14, \nonum ... 14,</code> <code>\chap ... 14, \sec ... 14, \secc ... 14, \thechapnum ... 14, \thesecnum ... 14,</code> <code>\theseccnum ... 14, \thetocnum ... 14, \dotocnumafter ... 14, \wcontents ... 14,</code> <code>\dotocnum ... 15, \resetnonunotoc ... 15, \insertmark ... 15, \remskip ... 15,</code> <code>\norempenalty ... 15, \remskipamount ... 15, \othe ... 15, \afternoindent ... 16,</code> <code>\wipepar ... 16, \firstnoindent ... 16, \nbpar ... 16, \nl ... 16</code>	
3.9	Popisky, rovnice .....	16
	<code>\tnum ... 16, \fnun ... 16, \dnum ... 16, \caption ... 16, \printcaption ... 16,</code> <code>\eqmark ... 17</code>	
3.10	Odrážky .....	17

<code>\itemnum ... 17, \begitems ... 17, \enditems ... 17, \startitem ... 17, \printitem ... 17,</code> <code>\normalitem ... 17, \style ... 17, \fullrectangle ... 17, \athe ... 17</code>	
<b>3.11</b> Tvorba obsahu .....	18
<code>\toclist ... 18, \ifischap ... 18, \Xchap ... 18, \Xsec ... 18, \Xsecc ... 18,</code> <code>\tocline ... 18, \tocdotfill ... 18, \maketoc ... 18, \toclinkA ... 18</code>	
<b>3.12</b> Sestavení rejstříku .....	18
<code>\iindex ... 18, \ii ... 18, \iiA ... 18, \iiatsign ... 18, \iiB ... 19, \iiC ... 19,</code> <code>\iid ... 19, \iiD ... 19, \Xindex ... 19, \iilist ... 19, \firstdata ... 20,</code> <code>\seconddata ... 20, \XindexA ... 20, \XindexB ... 20, \iiendash ... 20, \makeindex ... 20,</code> <code>\printiipages ... 21, \prepii ... 21, \prepiiA ... 21, \iis ... 21, \iispeclist ... 21,</code> <code>\printii ... 21, \printiiA ... 21, \previi ... 22, \iiemdash ... 22, \currii ... 22,</code> <code>\everyii ... 22, \iiparparams ... 22, \orippx ... 22, \scanprevii ... 22</code>	
<b>3.13</b> Abecední řazení rejstříku .....	22
<code>\setprimarysorting ... 22, \setsecondarysorting ... 22, \sortingdata ... 22,</code> <code>\prepaesorting ... 24, \chsorting ... 24, \iiscanch ... 24, \iiscanCh ... 24,</code> <code>\iiscanCH ... 24, \prepaesortingA ... 24, \setignoredchars ... 25, \removedot ... 25,</code> <code>\isAleB ... 25, \testAleB ... 25, \testAleBsecondary ... 25, \testAleBsecondaryX ... 25,</code> <code>\dosorting ... 25, \mergesort ... 26, \gobbletoend ... 26</code>	
<b>3.14</b> Více sloupců .....	26
<code>\begmulti ... 27, \endmulti ... 27, \corrsize ... 27, \makecolumns ... 27,</code> <code>\splitpart ... 27, \balancecolumns ... 27, \flushcolumns ... 28, \ibalancecolumns ... 28</code>	
<b>3.15</b> Barvy .....	28
<code>\ifwriticolor ... 28, \lastpage ... 28, \Blue ... 29, \Red ... 29, \Brown ... 29,</code> <code>\Green ... 29, \Yellow ... 29, \Cyan ... 29, \Magenta ... 29, \White ... 29, \Grey ... 29,</code> <code>\LightGrey ... 29, \Black ... 29, \setcmykcolor ... 29, \currcolorK ... 29,</code> <code>\currcolorK ... 29, \writicolor ... 29, \pdfK ... 29, \linecolor ... 29,</code> <code>\pdfblackcolor ... 29, \localcolor ... 29, \savedcolors ... 30, \longlocalcolor ... 30,</code> <code>\restorecolor ... 30, \begoutput ... 31, \endoutput ... 31, \XpdfcolorK ... 31,</code> <code>\XpdfcolorK ... 31, \pdfastcolorK ... 31, \pdfastcolorK ... 31, \Xpage ... 31,</code> <code>\preboxcclv ... 32, \setpgcolor ... 32, \postboxcclv ... 32, \draft ... 32,</code> <code>\draftbox ... 32</code>	
<b>3.16</b> Klikací odkazy .....	32
<code>\destactive ... 32, \destbox ... 32, \destheight ... 32, \dest ... 33, \link ... 33,</code> <code>\urllink ... 33, \toclink ... 33, \pglink ... 33, \citelink ... 33, \reflink ... 33,</code> <code>\ulink ... 33, \hyperlinks ... 33, \urlcolor ... 33, \pdfborder ... 34, \url ... 34,</code> <code>\urlfont ... 34, \urlskip ... 34, \urlbskip ... 34, \urlslashtash ... 34,</code> <code>\replacestrings ... 34</code>	
<b>3.17</b> Outlines – obsah v záložce PDF dokumentu .....	35
<code>\outlines ... 35, \outlinesA ... 35, \addoneol ... 35, \outlinesB ... 36,</code> <code>\outlinelevel ... 36, \setcnvcodesA ... 36, \toasciidata ... 36, \setlccodes ... 36,</code> <code>\insertoutline ... 36, \oulnum ... 36</code>	
<b>3.18</b> Verbatim .....	37
<code>\ttline ... 37, \viline ... 37, \vifile ... 37, \setverb ... 37, \begtt ... 37,</code> <code>\testparA ... 37, \testparB ... 37, \testparC ... 37, \activettchar ... 37,</code> <code>\savedttchar ... 37, \savedttcharc ... 37, \verbinp ... 38, \vifilename ... 38,</code> <code>\skiptorelax ... 38, \vinolines ... 38, \vidolines ... 38, \viscanparameter ... 38,</code> <code>\viscanplus ... 38, \viscanminus ... 38, \doverbinp ... 38, \vireadline ... 39,</code> <code>\viprintline ... 39</code>	
<b>3.19</b> Jednoduchá tabulka .....	40
<code>\tabdata ... 40, \tabstrutA ... 40, \colnum ... 40, \ddlinedata ... 40, \vvleft ... 40,</code> <code>\table ... 40, \scantabdata ... 40, \tabdeclarec ... 40, \tabdeclarel ... 40,</code> <code>\tabdeclarer ... 40, \unsskip ... 40, \addtabitem ... 41, \addtabdata ... 41,</code> <code>\addtabvrule ... 41, \crl ... 41, \crl1 ... 41, \crli ... 41, \tablinefil ... 41,</code> <code>\tabvvline ... 41, \dditem ... 41, \vvitem ... 41, \crl1i ... 41, \tskip ... 41,</code> <code>\tskipA ... 41, \rulewidth ... 41, \rulewidthA ... 41, \orihrule ... 41, \orivrule ... 41,</code> <code>\frame ... 42</code>	

3.20	Vložení obrázku .....	42
	<code>\picwidth ... 42, \picheight ... 42, \picw ... 42, \inspic ... 42</code>	
3.21	PDF transformace .....	42
	<code>\pdfscale ... 42, \pdfrotate ... 42, \pdfrotateA ... 42, \smallcos ... 42, \smallsin ... 42</code>	
3.22	Poznámky pod čarou a na okraji stránek .....	43
	<code>\fnote ... 43, \fnotenum ... 43, \fnotemark ... 44, \fnotetext ... 44, \fnmarkx ... 44,</code> <code>\thefnote ... 44, \locfnum ... 44, \fnotenumlocal ... 44, \Xfnote ... 44,</code> <code>\runningfnotes ... 44, \mnotenum ... 44, \mnoteskip ... 44, \mnote ... 44, \mnoteA ... 44,</code> <code>\Xmnote ... 45, \fixmnotes ... 45, \mnotesfixed ... 45</code>	
3.23	Bibliografické reference .....	45
	<code>\auxfile ... 45, \bibnum ... 45, \lastcitenum ... 45, \cite ... 45, \citeA ... 45,</code> <code>\citesep ... 45, \nocite ... 45, \rcite ... 45, \bibnn ... 46, \printcite ... 46,</code> <code>\printdashcite ... 46, \docite ... 47, \shortcitations ... 47, \bib ... 47, \wbib ... 47,</code> <code>\Xbib ... 47, \addcitelist ... 47, \citelist ... 47, \writeaux ... 47, \writeXcite ... 48,</code> <code>\bibdata ... 48, \bibstyle ... 48, \citation ... 48, \usebibtex ... 48, \openauxfile ... 48,</code> <code>\readbblfile ... 48, \bibitem ... 48, \bibitemB ... 49, \bibitemC ... 49, \bibitemD ... 49,</code> <code>\genbbl ... 49, \usebbl ... 49, \Xcite ... 50</code>	
3.24	Úprava output rutiny .....	50
	<code>\opmacoutput ... 50, \doprotect ... 50, \prepage ... 50, \pagecontents ... 51</code>	
3.25	Okraje .....	51
	<code>\pgwidth ... 51, \pgheight ... 51, \shiftoffset ... 51, \margins ... 51, \rbmargin ... 51,</code> <code>\setpagedimens ... 52, \setpagedimensA ... 52, \magscale ... 52, \trueunit ... 52,</code> <code>\truedimen ... 52</code>	
3.26	Závěr .....	52
4	Rejstřík .....	53

## 1 Úvod

OPmac je balík jednoduchých doplňujících maker k plain $\text{\TeX}$ u umožňující uživatelům základní  $\text{LaTeX}$ ovou funkcionalitu: změny velikosti písma, automatickou tvorbu obsahu a rejstříku, práci s bib databázemi, referencemi, možnost proložení referencí hyperlinkovými odkazy atd.

## 2 Uživatelská dokumentace

Uživatelská dokumentace je zatím v souboru `opmac-u.tex` a `opmac-u.pdf`. Do tohoto místa ji zahrnu později a prolinkuji ji s technickou dokumentací.

## 3 Technická dokumentace

Tato část dokumentace je určena pro tvůrce maker, kteří se chtějí zde uvedenými makry inspirovat a případně je přizpůsobit svému požadavku. Předpokládá se znalost  $\text{\TeX}$ u, tj. například aspoň zběžná orientace v  $\text{\TeX}$ booku naruby. Na tuto knihu je na mnoha místech odkazováno pod zkratkou TBN.

### 3.1 Základní makra

Na začátku souboru `opmac.tex` zjistíme, zda není soubor čtený podruhé. V takovém případě čtení odmítneme. Ptáme se na to, zda je definováno makro `\OPmacversion`, které vzápětí definujeme. Je-li někdo překvapen, proč jsem nepoužil `\expandafter\endinput\fi`, může si prostudovat TBN, stranu 358, heslo `\endinput`.

`opmac.tex`

```
7: \ifx\OPmacversion\undefined \else \endinput \fi
8: \def\OPmacversion{Nov. 2013}
```

Dva pracovní registry:

`opmac.tex`

```
14: \newcount\tmpnum % auxiliary count
15: \newdimen\tmpdim % auxiliary dimen
```

---

`\OPmacversion: 3`    `\tmpnum: 15, 19, 23, 27–28, 36, 38–39, 43`    `\tmpdim: 6, 8–9, 33, 41–43, 51–52`

OPmac nebude nikdy hlásit chyby. Často ale bude psát pomocí `\opwarning` na terminál varování.

```
17: \def\opwarning#1{\immediate\write16{1.\the\inputlineno\space OPmac WARNING: #1.}}
```

opmac.tex

Makro `\addto`  $\langle makro \rangle \{ \langle tokeny \rangle \}$  přidá na konec  $\langle makra \rangle$  dané  $\langle tokeny \rangle$ .

```
19: \long\def\addto#1#2{\expandafter\def\expandafter#1\expandafter{#1#2}}
```

opmac.tex

V OPmac budeme pracovat se seznamem `\protectlist`, který bude obsahovat makra, jež chceme mít tzv. robustní, tj. chceme, aby se při `\write` v output rutině neexpandovala. Každému makru v seznamu předchází `\doprotect`, takže seznam `\protectlist` vypadá takto:

```
\doprotect\makro1 \doprotect\makro2 ...
```

Seznam budeme spouštět v output rutině s tím, že `\doprotect` tam bude mít význam makra, které zařídí, aby jeho parametr získal význam `\relax`. Tím bude zabráněno jeho expanzi. Naprogramujeme `\addprotect`  $\langle makro \rangle$ , které zařídí vložení  $\langle makra \rangle$  do seznamu.

opmac.tex

```
21: \def\protectlist{}
22: \def\addprotect#1{\addto\protectlist{\doprotect#1}}
23: \addprotect~
```

Některá makra budou fungovat jen v pdfTeXu při nastaveném `\pdfoutput=1`. Připravíme si tedy test `\ifpdftex`, který pak použijeme při čtení souboru `opmac.tex`. Test nikdy nebudeme vkládat do maker, takže při čtení souboru `opmac.tex` už musí být jasné, zda bude výstup směřován do DVI nebo PDF. Pozdější změna `\pdfoutput` může způsobit potíže. XeTeX sice není pdfTeX, ale po dobu čtení maker jej za pdfTeX budeme považovat a na konci čtení maker (viz sekci 3.26) to spravíme.

opmac.tex

```
25: \newif\ifpdftex \pdftrue
26: \ifx\pdfoutput\undefined \pdffalse \else \ifnum\pdfoutput=0 \pdffalse \fi \fi
27: \ifx\XeTeXversion\undefined \else \pdftrue \fi
```

Makra `\sdef` a `\sxdef` umožňují pohodlně definovat kontrolní sekvence ohraničené pomocí `\csname... \endcsname`.

opmac.tex

```
29: \def\sdef#1{\expandafter\def\csname#1\endcsname}
30: \def\sxdef#1{\expandafter\xdef\csname#1\endcsname}
```

Makro `\adef` umožní nastavit znak na aktivní a rovnou ho definovat, což normálně uvnitř maker není jednoduché (TBN str. 25 a 26). Využijeme toho, že `~` je aktivní znak a pomocí `\lccode` a `\lowercase` jej přepíšeme na požadovaný znak. Dostaneme tím aktivní token s požadovanou ASCII hodnotou a tento token definujeme. `\lccode` nastavíme ve skupině, takže po ukončení skupiny se vrací k výchozí hodnotě.

opmac.tex

```
32: \def\adef#1{\catcode'#1=13
33:   \bgroup \lccode'~='#1\lowercase{\egroup\def~}%
34: }
```

Makrem `\isdefined`  $\{ \langle jméno \rangle \} \{ \langle tokeny \rangle \} \text{iftrue}$  se ptáme, zda je definovaná `\csname\langle jméno \rangle \endcsname`. To závěrečné připojené `\iftrue` makro sežere, ale uživatel ho píše zejména z toho důvodu, aby mu tato konstrukce fungovala uvnitř vnořených `\if... \fi`

opmac.tex

```
36: \def\isdefined #1#2{\expandafter\ifx \csname#1\endcsname \relax
37:   \csname iffalse\expandafter\endcsname
38:   \else
39:     \csname iftrue\expandafter\endcsname
40:     \fi
41: }
```

Makro `\isinlist`  $\langle list \rangle \{ \langle tokeny \rangle \} \text{iftrue}$  zjistí, zda  $\langle tokeny \rangle$  jsou (jako string) obsaženy v makru  $\langle list \rangle$ . Přitom sežere `\iftrue` ze stejných důvodů, jak je uvedeno před chvílí.

opmac.tex

```
42: \def\isinlist#1#2#3{\def\tmp##1#2##2\end{\def\tmp{##2}%
43:   \ifx\tmp\empty \csname iffalse\expandafter\endcsname \else
44:     \csname iftrue\expandafter\endcsname \fi}%
45:   \expandafter\tmp#1\endlistsep#2\end
```

---

`\opwarning`: 4, 7, 11–12, 15–16, 18, 21, 23, 30, 32, 35–38, 40, 42–46, 48–49, 51–52    `\addto`: 4, 18–19, 21, 26, 35, 41, 44, 48, 50–52    `\protectlist`: 4, 36, 50    `\addprotect`: 4–6, 9, 30, 34, 36, 50  
`\ifpdftex`: 4, 32, 34, 37, 42–43    `\sdef`: 4, 10–11, 17, 21, 23, 47, 49–50, 52    `\sxdef`: 4, 10–12, 19, 31, 36, 44–46    `\adef`: 4, 17, 37, 39    `\isdefined`: 4, 11–12, 16, 19, 31, 34–36, 43–45, 49, 52  
`\isinlist`: 4, 21, 47, 49–50

46: }

Makro `\isnextchar`  $\langle znak \rangle \{ \langle co-dělat-při-ano \rangle \} \{ \langle co-dělat-při-ne \rangle \}$  pracuje poněkud odlišně od předchozích maker. Zjistí, zda následující znak je  $\langle znak \rangle$  a pokud ano, vykoná vnitřek první závorky, jinak vykoná vnitřek druhé závorky. Pomocí `\futurelet` uloží zkoumaný znak do `\next` a spustí `\isnextcharA`.

opmac.tex

```
47: \def\isnextchar#1#2#3{\def\tmpa{#2}\def\tmpb{#3}%
48:   \let\tmp=#1\futurelet\next\isnextcharA
49: }
50: \def\isnextcharA{\ifx\tmp\next\expandafter\tmpa\else\expandafter\tmpb\fi}
```

Předefinujeme makro `\uv` z CSplainu. Tam je toto makro navrženo tak, aby mohlo mít za svůj parametr verbatim text. Důsledkem toho nefunguje správně kerning. Považuji za lepší mít správně kerning a případné uvozování verbatim textů řešit třeba pomocí `\clqq... \crqq`.

opmac.tex

```
52: \def\uv#1{\clqq#1\crqq}
```

Knuth v souboru `plain.tex` zanechal řídicí sekvenci `\` v provizorním stavu (cvičení: podívejte se v jakém). Domnívám se, že je lepší ji dát jednoznačný význam `\undefined`. Některým uživatelům totiž může OPmac připomínat `LaTeX` a není tedy vyloučeno, že je napadne psát `\`. Měli by na to dostat jednoznačnou odpověď: `undefined control sequence`.

opmac.tex

```
53: \let\=\undefined
```

Do pracovního souboru určeného k novému načtení budeme chtít vložit komentáře za znakem procento. K tomu potřebujeme mít procento jako obyčejný znak kategorie 12. Na tento znak se v našem kódu překlápí otazník, takže `\percent` expanduje na znak procento s kategorií 12.

opmac.tex

```
54: {\lccode'\?='\% \lowercase{\gdef\percent{?}}}
```

Podobně je naprogramováno makro `\bslash`, které vytiskne obyčejné zpětné lomítko:

opmac.tex

```
55: {\lccode'\?='\ \lowercase{\gdef\bslash{?}}}
```

Makro `plainTeXu \`, funguje jen v matematické sazbě. Uživatel bude chtít makro často použít například mezi číslem a jednotkou v textovém módu: `5\,mm`, takže makro předefinujeme.

opmac.tex

```
56: \def\,{\ifmmode \mskip\thinmuskip \else \thinspace \fi}
```

Definovaná makra chceme při `\write` do souboru nechat v původním stavu:

opmac.tex

```
57: \addprotect\percent \addprotect\bslash \addprotect\, \addprotect\exfont
```

Makro `\exfont` se vyskytuje v souboru `exchars.tex` z CSplainu. Příkaz `\addprotect\exfont` zaprotektuje všechny znaky deklarované v toto souboru naráz. Podrobnosti lze nalézt v uvedeném souboru.

## 3.2 Globální parametry

Zakážeme vdovy a sirotky a dále nastavíme registry pro listingy tiskového materiálu na smysluplnější hodnoty, než jsou implicitní.

opmac.tex

```
61: \widowpenalty=10000
62: \clubpenalty=10000
63: \showboxdepth=7
64: \showboxbreadth=30
```

Následující makra a registry ovlivní chování klíčových maker OPmac způsobem, jak je popsáno v komentářích. Mnohé z těchto maker a registrů byly zmíněny v uživatelské dokumentaci.

opmac.tex

```
66: \newdimen\iindent \iindent=\parindent
67:   % indentation of items, TOC, captions, list of bib. references
68: \newdimen\ttindent \ttindent=\parindent
69:   % indentation in \begtt...\endtt and \verbinput
70:
```

---

`\isnextchar`: 5, 49    `\isnextcharA`: 5    `\uv`: 5    `\percent`: 5, 11, 34, 48    `\bslash`: 5, 34  
`\iindent`: 5, 16–18, 22, 47–49    `\ttindent`: 5, 37, 39

```

71: \def\ttskip{\medskip} % space above and below \begtt, \verinput
72: \mathchardef\ttpenalty=100 % penalty between lines in \begtt, \verinput
73: \def\tthook{} % hook in \begtt, \verinput
74: \def\intthook{} % hook in in-text verbatim
75:
76: \def\iiskip{\medskip} % space above and below \begitems...\enditems
77: \def\bibskip{\smallskip} % space between bibitems
78:
79: \def\tabstrut{\strut} % strut in the \table
80: \def\tabiteml{\enspace} % left material before each \table item
81: \def\tabitemr{\enspace} % right material after each \table item
82: \def\vvkern{1pt} % space between vertical lines
83: \def\hhkern{1pt} % space between horizontal lines
84:
85: \def\multiskip{\medskip} % space above and below \begmulti...\endmulti
86: \newdimen\colsep \colsep=2em % space between columns
87:
88: \newdimen\mnoteindent \mnoteindent=10pt % distance between mnote and text
89: \newdimen\mnotesize \mnotesize=20mm % the width of the mnote paragraph
90:
91: \def\picdir{} % the directory with picture files
92: \def\bibtexhook{} % hook in \usebibtex and \usebbl macros
93: \def\chaphook{} % hook in \chap
94: \def\sechhook{} % hook in \sec
95: \def\secchhook{} % hook in \secc
96: \def\cnvhook{} % hook before conversion of outlines
97: \def\pghook{} % hook in \output routine
98: \def\toclinehook{} % hook in \tocline
99: \def\mnotehook{} % hook in \mnote to correct its vertical position
100: \def\captionhook#1{} % hook in \caption (#1 is "t" or "f")

```

### 3.3 Loga

V logu `\OPmac` je pomocí `\thefontscale` zvětšeno písmeno O. Logo `\CS` je přepsáno beze změny z `CSTeX`. Tím snadno vytvoříme i logo `\csplain`.

```

104: \def\OPmac{\leavevmode
105:   \lower.2ex\hbox{\thefontscale[1400]O}\kern-.86em P{\em mac}}
106: \def\CS{$\cal C$\kern-.1667em\lower.5ex\hbox{$\cal S$}}
107: \def\csplain{\CS plain}

```

opmac.tex

Troufám si tvrdit, že logo `\LaTeX` (ačkoli je plain<sub>TeX</sub>isté asi moc nebudou potřebovat) je v následujícím kódu daleko lépe řešeno, než v samotném `LaTeXu`. Počítá totiž ve spolupráci s makrem `\slantcorr` i se sklonem písma při usazování zmenšeného A.

```

109: \def\LaTeX{\tmpdim=.42ex L\kern-.36em \kern\slantcorr % slant correction
110:   \raise\tmpdim\hbox{\thefontscale[710]A}%
111:   \kern-.15em \kern-\slantcorr \TeX}
112: \def\slantcorr{\expandafter\ignorept\the\fontdimen1\the\font\tmpdim}

```

opmac.tex

Loga se občas mohou vyskytnout v nadpisech. Zabezpečíme je tedy proti rozboření při zápisu do REF souboru.

```

114: \addprotect\TeX \addprotect\OPmac \addprotect\CS \addprotect\LaTeX

```

opmac.tex

### 3.4 Velikosti fontů, řádkování

`CSplain` od verze *<Nov.-2012>* definuje makro `\resizefont` *<fontselector>*, které změní velikost fontu daného svým přepínačem a tento změněný font si ponechá stejný přepínač. Změna velikosti je dána

---

```

\ttskip: 37, 39 \ttpenalty: 37, 39 \tthook: 37, 39 \intthook: 37 \iiskip: 17
\bibskip: 47, 49 \tabstrut: 40–41 \tabiteml: 40 \tabitemr: 40 \vvkern: 41–42
\hhkern: 41–42 \multiskip: 27 \colsep: 6, 27–28 \mnoteindent: 6, 45 \mnotesize: 6, 45
\picdir: 42 \bibtexhook: 48 \chaphook: 14, 44 \sechhook: 14 \secchhook: 14 \cnvhook: 36
\pghook: 50–52 \toclinehook: 18 \mnotehook: 45 \captionhook: 16 \OPmac: 6 \CS: 6
\csplain: 6 \LaTeX: 6 \slantcorr: 6 \resizefont: 7–9

```



obsahem makra `\sIZESPEC`. Tam může být například napsáno `at13pt` nebo `scaled800`. Dále CSplain definuje makro `\resizeall`, které změní velikost fontů s registrovanými přepínači. Registrování se provádí makrem `\regfont`. Implicitně jsou registrovány přepínače `\tenrm`, `\tenit`, `\tenbf`, `\tenbi`, a `\tentt`. Do nových velikostí tedy půjdeme se starými názvy přepínačů `\ten<něco>` a to slovo `ten` budeme chápat jen jako historický relikv, který nám ovšem napoví, že kontrolní sekvence je fontovým přepínačem.

OPmac si zjistí, zda je definovaný `\regfont`. Pokud ne, upozorní na starou verzi CSplainu na terminálu a potřebná makra si definuje. Je to kopie kódu ze souboru `csfontsm.tex` z balíčku CSplain.

```
119: \ifx\regfont\undefined
120:   \opwarning{csplain version <Nov. 2012> or later is recommended}
121:   % macros from csplain, file csfontsm.tex:
122:   \font\tenbi=csbxti10 \def\bi{\tenbi}
123:   \def\letfont#1#2{\ifx#2=\expandafter\letfont\expandafter#1\else
124:     \expandafter\font\expandafter#1\expandafter\rfontskipat\fontname#2 \relax\space \fi}
125:   \def\rfontskipat#1{\ifx#1"\expandafter\rfontskipatX\else\expandafter\rfontskipatN\expandafter#1\fi}
126:   \def\rfontskipatX #1" #2\relax{"\whichtfm{#1}" } \def\rfontskipatN #1 #2\relax{\whichtfm{#1}}
127:   \def\sizespec{} \def\whichtfm#1{#1}
128:   \def\resizefont#1{\letfont#1#1\sizespec}
129:   \def\regfont#1{\expandafter\def\expandafter\resizeall\expandafter{\resizeall \resizefont#1}}
130:   \def\resizeall{}
131:   \regfont\tenrm \regfont\tenit \regfont\tenbf \regfont\tenbi \regfont\tentt
132: \fi
```

Makra `\typosize`, `\fontsize`, `\textfontsize`, `\setbaselineskip` požadují zápis parametru bez jednotky. Jednotkou je `\ptunit`, která je nastavena na 1pt. Uživatel může jednotku změnit (např. `\ptunit=1mm` při návrhu plakátu). Dále `\fontdim` je registr, který udává aktuální velikost písma.

```
134: \newdimen\ptunit \ptunit=1pt
135: \newdimen\fontdim \fontdim=10pt
```

Implicitně jsou zavedeny CSfonty, takže k nim přidáme AMS fonty z `ams-math.tex`, které vizuálně odpovídají. Později si může uživatel zavést jiné makro (např. `tx-math.tex`) a zavede si třeba i jiné textové fonty. To nezmění vlastnosti maker v OPmac, pokud nové soubory maker správně předefinují makra `\setmathsizes[<text>/<script>/<scriptscript>]`, `\normalmath` a `\boldmath`. Soubor `ams-math.tex` načteme jen tehdy, když není definováno `\normalmath`. Je totiž možné, že uživatel načtl matematické makro ještě před zavoláním `\input_opmac`.

```
137: \ifx\normalmath\undefined \input ams-math \fi % ams-math.tex is in csplain package
```

Po načtení souboru `ams-math.tex` disponujeme makry `\regtfm` na registraci různých metrik pro různé designované velikosti fontů a `\whichtfm` je definováno tak, aby expandovalo na svůj parametr nebo na metriku, která je registrována pro velikost `\dgsizex`. Registrace metrik CSfontů je rovněž provedena v souboru `ams-math.tex`.

Často budeme potřebovat odstranit jednotku pt ve výpisu `\the<dimen>`. Provedeme to pomocí `\expandafter\ignorept\the<dimen>`. Protože `\the` vyrábí znaky pt s kategorií 12, je makro `\ignorept` definováno trikem přes `\lowercase`. Z otazníku vznikne p kategorie 12 a z vykřičníku vznikne t.

```
139: {\lccode'\?=' \p \lccode'\!=' \t \lowercase{\gdef\ignorept#1?!\{#1}}}
```

Makra `\typosize` a `\typoscale` změní velikosti a nastavují výchozí font `\tenrm` a výchozí matematiku `\normalmath`. Nehrajeme si na OFS nebo NFSS, které se snaží ctít naposledy nastavený duktus a variantu. Uživatel si variantu písma a tučný duktus pro matematiku musí nastavit až po zavolání makra na změnu velikosti fontu.

```
141: \def\typosize[#1/#2]{\fontsize[#1]\setbaselineskip[#2]\ignorespaces}
142: \def\typoscale[#1/#2]{\fontscale[#1]\scalebaselineskip[#2]\ignorespaces}
```

Makro `\fontsize` [`<velikost>`] předpokládá svůj parametr bez jednotky. Písmeno x v názvu značí, že makro není v uživatelské dokumentaci. Uživatel totiž může použít `\typosize[<velikost>]` a třeba ho napadne si nějaké vlastní makro `\fontsize` definovat. Je-li parametr `<velikost>` prázdný, makro `\fontsize` neudělá nic. Jinak pomocí `\textfontsize` nastaví velikost textových fontů. Dále zavolá

```
\sizespec: 7-9 \resizeall: 7-8 \regfont: 7 \ptunit: 7-9 \fontdim: 7-9 \regtfm
\whichtfm: 7 \dgsizex: 8-9 \ignorept: 6-9, 43, 52 \typosize: 7, 9, 32 \typoscale: 7, 9, 14, 44
\fontsize: 7-8
```

`\setmathsizes[\fontsize/.7\fontsize/.5\fontsize]`, ovšem v parametru musí odstranit jednotky a parametr přichystá pro makro `\setmathsizes` expandovaný. Příkazem `\normalmath` nakonec nastaví matematické fonty do nové velikosti.

opmac.tex

```
144: \def\fontsize[#1]{\if$#1$\else
145:   \textfontsize[#1]%
146:   \tmpdim=0.7\fontdim \edef\tmpa{\expandafter\ignorept\the\tmpdim}%
147:   \tmpdim=0.5\fontdim \edef\tmpb{\expandafter\ignorept\the\tmpdim}%
148:   \edef\tmp{\noexpand\setmathsizes[\expandafter\ignorept\the\fontdim/\tmpa/\tmpb]}%
149:   \tmp \normalmath
150:   \fi
151: }
```

Makro `\textfontsize` [*velikost*] předpokládá svůj parametr bez jednotky. Připojí jednotku `\ptunit`, nastaví `\dgsiz` a `\sizspec` a zavolá `\resizeall`, což je makro definované v CSplainu, které postupně volá `\resizefont` na všechny registrované fonty.

opmac.tex

```
152: \def\textfontsize[#1]{\if$#1$\else
153:   \fontdim=#1\ptunit \ifx\fontdimB\undefined \edef\fontdimB{\the\fontdim}\fi
154:   \let\dgsiz=\fontdim
155:   \edef\sizspec{at\the\fontdim}%
156:   \resizeall \rm \let\dgsiz=\undefined
157:   \fi
158: }
```

Makro `\setbaselineskip` [*velikost*] předpokládá parametr bez jednotky. Připojí jednotku `\ptunit` a nastaví `\baselineskip` bez dodatečné pružnosti. Nastaví další registry, které s `\baselineskip` souvisejí. Záměrně není nastavena `\topskip`, `\splittopskip`, `\above/belowdisplayskip`. Tyto parametry (globální pro celý dokument) by si měl uživatel nastavit sám.

opmac.tex

```
159: \def\setbaselineskip[#1]{\if$#1$\else
160:   \tmpdim=#1\ptunit
161:   \baselineskip=\tmpdim \relax
162:   \ifx\baselineskipB\undefined \edef\baselineskipB{\the\baselineskip}\fi
163:   \bigskipamount=\tmpdim plus.33333\tmpdim minus.33333\tmpdim
164:   \medskipamount=.5\tmpdim plus.16666\tmpdim minus.16666\tmpdim
165:   \smallskipamount=.25\tmpdim plus.08333\tmpdim minus.08333\tmpdim
166:   \normalbaselineskip=\tmpdim
167:   \jot=.25\tmpdim
168:   \maxdepth=.33333\tmpdim
169:   \setbox\strutbox=\hbox{\vrule height.709\tmpdim depth.291\tmpdim width0pt}%
170:   \fi
171: }
```

Makro `\withoutunit` `\makro`*<dimen>* odstraní jednotku z *<dimen>* a takto upravené číslo vloží do parametru `\makro`, které očekává údaj bez jednotky v hranaté závorce.

opmac.tex

```
172: \def\withoutunit#1#2{\expandafter#1\expandafter[\expandafter\ignorept\the#2]}
```

Makra `\fontscale` *<factor>*, `\textfontscale` *<factor>* a `\scalebaselineskip` *<factor>* přepočítají *<factor>* podle aktuálního `\fontdim` resp. `\baselineskip` na absolutní jednotku a zavolají odpovídající makro definované před chvílí. Na řádce 175 je #1 převedeno na (#1/1000)pt: Číslo 3277sp je 2<sup>16</sup>/20sp, tedy 1/20pt. Tato hodnota je nejprve vynásobena #1 a vydělena 50. Proč bylo číslo 1000 rozloženo na 20 × 50? Aby nedošlo k přetečení hodnoty typu *dimen* při velkém #1.

opmac.tex

```
174: \def\fontscale[#1]{\if$#1$\else \ifnum#1=1000 \else
175:   \tmpdim=3277sp \tmpdim=#1\tmpdim \divide\tmpdim by50
176:   \tmpdim=\expandafter\ignorept\the\tmpdim \fontdim
177:   \withoutunit\fontsize\tmpdim
178:   \fi\fi
179: }
180: \def\textfontscale[#1]{\if$#1$\else
181:   \tmpdim=#1pt \divide\tmpdim by1000
182:   \tmpdim=\expandafter\ignorept\the\tmpdim \fontdim
```

---

`\textfontsize`: 7–9      `\setbaselineskip`: 7–9      `\withoutunit`: 8–9      `\fontscale`: 7–8  
`\textfontscale`: 8–9      `\scalebaselineskip`: 7, 9



```

183: \withoutunit\textfontsize\tmpdim
184: \fi
185: }
186: \def\scalebaselineskip[#1]{\if$#1$\else \ifnum#1=1000 \else
187: \tmpdim=3277sp \tmpdim=#1\tmpdim \divide\tmpdim by50
188: \tmpdim=\expandafter\ignorept\the\tmpdim \baselineskip
189: \withoutunit\setbaselineskip\tmpdim
190: \fi\fi
191: }

```

Makro `\thefontsize` si alokuje aktuální font do sekvence `\thefont` a tento nový fontový přepínač podrobí změně velikosti `\resizefont`. Makro `\thefontscale` přepočítá parametr na absolutní velikost a zavolá `\thefontsize`.

```

192: \def\thefontsize[#1]{%
193: \expandafter\let \expandafter\thefont \the\font
194: \def\sizespec{at#1\ptunit}\def\dgsize{#1\ptunit}\resizefont\thefont
195: \thefont \let\dgsize=\undefined \ignorespaces
196: }
197: \def\thefontscale[#1]{%
198: \tmpdim=#1pt \divide\tmpdim by1000
199: \tmpdim=\expandafter\ignorept\the\tmpdim \fontdim
200: \withoutunit\thefontsize\tmpdim
201: }

```

PlainTeXový `\magstep` má na konci `\relax`, takže nefunguje jako pouze expandující makro. My ale `\magstep` očekáváme v parametrech příkazů `\typoscale` a podobných, proto v `\magstep` je nahrazeno `\relax` méně drsným `\space`. To separuje číselný parametr dostatečně.

```

202: \def\magstep#1{\ifcase#1 1000\or1200\or1440\or1728\or2074\or2488\fi\space}

```

Makro `\typobase` nastaví `\baselineskip` a `\fontdim` podle `\baselineskipB` a `\fontdimB`, což jsou makra, která mají uloženu základní velikost řádkování a základní velikost písma.

```

204: \def\typobase{\ifx\baselineskipB\undefined \def\baselineskipB{12pt}\fi
205: \ifx\fontdimB\undefined \def\fontdimB{10pt}\fi
206: \baselineskip=\baselineskipB\relax \fontdim=\fontdimB\relax
207: }

```

Makro `\em` přepíná kontextově do odpovídající varianty a ve spolupráci s makry `\additcorr` a `\afteritcorr` přidává italskou korekci. Makro `\additcorr` si pomocí `\lastskip` zapamatuje poslední mezeru, pak ji odstraní, vloží italskou korekci a nakonec vrátí tu odstraněnou mezeru. Makro `\afteritcorr` se probudí k činnosti na konci skupiny a přidá italskou korekci, pokud nenásleduje tečka nebo čárka.

```

208: \def\em {\expandafter\ifx \the\font \tenit \additcorr \rm \else
209: \expandafter\ifx \the\font \tenbf \bi\aftergroup\afteritcorr\else
210: \expandafter\ifx \the\font \tenbi \additcorr \bf \else
211: \it \aftergroup\afteritcorr\fi\fi\fi}
212: \def\additcorr{\ifdim\lastskip>0pt \skip0=\lastskip \unskip\/\hskip\skip0 \else\/\fi}
213: \def\afteritcorr{\def\tmp{\ifx\next..\else\ifx\next,,\else\/%
214: \expandafter\expandafter\expandafter\next\expandafter\fi\fi}%
215: \afterassignment\tmp \let\next= }

```

Fontová makra zabezpečíme proti rozkladu v parametru `\write`.

```

217: \addprotect\thefontsize \addprotect\thefontscale
218: \addprotect\typosize \addprotect\typoscale
219: \addprotect\textfontsize \addprotect\textfontscale
220: \addprotect\em

```

### 3.5 Texty ve více jazycích

Makro `\mtext` ⟨značka⟩ je zkratkou za „multilingual text“. Toto makro si podle značky a aktuálního jazyka (dle registru `\language`) vyhledá, jaký text má vypsát.

---

```

\thefontsize: 9, 51 \thefont: 9, 37, 39 \thefontscale: 6, 9, 37, 39 \magstep: 9, 14
\typobase: 9, 14, 44 \baselineskipB: 8–9 \fontdimB: 8–9 \em: 4, 6, 9, 18, 21, 25–26, 35, 43,
46–48, 50–51 \additcorr: 9 \afteritcorr: 9 \mtext: 10, 13, 16

```

```
225: \def\mtext#1{\csname mt:#1:\csname lan:\the\language\endcsname\endcsname}
```

opmac.tex

Jednotlivé texty definujeme pomocí `\sdef{mt:⟨značka⟩:⟨jazyk⟩}` takto:

```
227: \sdef{mt:chap:en}{Chapter} \sdef{mt:chap:cs}{Kapitola} \sdef{mt:chap:sk}{Kapitola}
228: \sdef{mt:t:en}{Table} \sdef{mt:t:cs}{Tabulka} \sdef{mt:t:sk}{Tabu\lka}
229: \sdef{mt:f:en}{Figure} \sdef{mt:f:cs}{Obr\azek} \sdef{mt:f:sk}{Obr\azok}
```

opmac.tex

Některé texty jsou zapsány pomocí `\v` notace. Je lepší udělat to takto než vytvořit soubor `opmac.tex` závislý na kódování. Aby byla tato notace správně interpretována, spustíme `\csaccents`, což je makro CSplainu. Pokud někdo používá OPmac s jiným formátem, než CSplain, neprovede se nic, protože konstrukce `\csname\csaccents\endcsname` se v takovém případě přerodí v `\relax`. Makro `\csaccents` spustíme jen tehdy, pokud je už uživatel nespustil před `\input\opmac`. To poznáme podle toho, zda je definovaná sekvence `\r`.

```
231: \ifx\r\undefined \csname csaccents\endcsname \fi
```

opmac.tex

CSplain od verze Nov. 2012 připravuje následující makra, která konvertují číslo `\language` na značku jazyka pro všechny jazyky, které mají nataženy vzory dělení slov. Pro jistotu (pokud je použita starší verze CSplainu) tuto koverzi „naučíme“ i makro OPmac:

```
233: \sdef{lan:0}{en} \sdef{lan:100}{en} \sdef{lan:101}{en}
234: \sdef{lan:5}{cs} \sdef{lan:15}{cs} \sdef{lan:115}{cs}
235: \sdef{lan:6}{sk} \sdef{lan:16}{sk} \sdef{lan:116}{sk}
```

opmac.tex

Je-li detekován místo CSplainu eTeX, nastavíme značky jazyků dle hodnoty `\language` v eTeXu:

```
237: \ifx\uselanguage\undefined \else \message{OPmac: eTeX detected}
238: \bgroup
239: \uselanguage{czech} \sxdef{lan:\the\language}{cs}
240: \uselanguage{slovak} \sxdef{lan:\the\language}{sk}
241: \egroup
242: \fi
```

opmac.tex

### 3.6 REF soubor

OPmac používá pro všechny potřeby (obsah, reference, citace, rejstřík, poznámky na okraji) jediný soubor `\jobname.ref` (tzv. REF soubor). Navíc, pokud není potřeba, vůbec tento soubor nezakládá. Často totiž budeme chtít dělat s OPmac jen jednoduché věci a je únavné pořád na disku kvůli tomu uklízet smetí.

Je potřeba deklarovat souborové deskriptory `\reffile` a `\testin`:

```
246: \newwrite\reffile
247: \newread\testin
```

opmac.tex

Do souboru zapisujeme makrem `\wref \⟨sequence⟩{⟨data⟩}`, které vloží do `\reffile` řádek obsahující `\⟨sequence⟩⟨data⟩`. Implicitně ale není `\reffile` založeno, takže implicitní hodnota tohoto makra je `\wrefrelax`, tedy nedělej nic.

```
249: \def\wrefrelax#1#2{}
250: \let\wref=\wrefrelax
```

opmac.tex

Makro `\inputref` spustíme na konci čtení souboru `opmac.tex`, tedy v situaci, kdy už budeme mít definovány všechny kontrolní sekvence, které se v REF souboru mohou vyskytnout. Nyní si toto makro jen připravíme. Makro ověří existenci souboru `\jobname.ref` a pokud existuje, provede `\input\jobname.ref`. V takovém případě po načtení REF souboru jej otevře k zápisu a připraví `\wref` do stavu, kdy toto makro bude ukládat data do souboru.

```
252: \def\inputref{
253:   \openin\testin=\jobname.ref
254:   \ifeof\testin \else
255:     \closein\testin
256:     \input \jobname.ref
257:     \fnotenum=0 \mnotenum=0
```

opmac.tex

```
\reffile: 10–11 \testin: 10, 48 \wref: 10–11, 14, 18, 29, 31, 43–45, 47–49 \wrefrelax: 10–11
\inputref: 10, 52
```

```

258: \immediate\openout\reffile=\jobname.ref
259: \def\wref##1##2{\write\reffile{\string##1##2}}
260: \immediate\write\reffile {\percent\percent\space OPmac - REF file}
261: \fi

```

Makro `\openref` kdekoli v dokumentu si vynutí založení souboru `\jobname.ref`. Toto makro neprovede nic, je-li REF soubor už založen. To pozná podle toho, že makro `\wref` nemá význam `\wrefrelax`. Jestliže soubor ještě není založen, makro jej založí, předdefinuje `\wref` a vloží první řádek do souboru. Tím je zaručeno, že při příštím T<sub>E</sub>Xování dokumentu je soubor neprázdný, takže jej OPmac rovnou přečte a znovu založí na začátku své činnosti. Nakonec se `\openref` zasebevraždí, aby se nemuselo při opakovaném volání obtěžovat vykonávat nějakou práci. Práce už je totiž hotova.

```

263: \def\openref{%
264:   \ifx\wref\wrefrelax
265:     \immediate\openout\reffile=\jobname.ref
266:     \gdef\wref##1##2{\write\reffile{\string##1##2}}%
267:     \immediate\write\reffile
268:       {\percent\percent\space OPmac - REF file (\string\openref)}%
269:   \fi
270:   \gdef\openref{}%
271: }

```

opmac.tex

Pro zápisy do REF souboru používáme tuto konvenci: první kontrolní sekvence na řádku je vždy tvaru `\X<název>`, takže máme přehled, která kontrolní sekvence pochází z REF souboru.

### 3.7 Lejblíky a odkazy

K vytvoření zpětného odkazu provedeme tři kroky (v tomto pořadí):

- V místě `\label{<lejblík>}` si zapamatujeme `<lejblík>`.
- V době vygenerování čísla (sekce, kapitoly, caption, atd.) propojíme `<lejblík>` s tímto číslem. Provedeme to pomocí `\sxddef{lab:<lejblík>}{<číslo>}`.
- V místě `\ref{<lejblík>}` vytiskneme `\csname_lab:<lejblík>\endcsname`, tedy `<číslo>`.

To je základní idea pro zpětné odkazy. V takovém případě nepotřebujeme REF soubor. Pokud ale chceme dopředné odkazy, je potřeba použít REF soubor zhruba takto:

- V době vygenerování čísla (sekce atd.) navíc uložíme informaci `\Xlabel{<lejblík>}{<číslo>}` do REF souboru.
- V době čtení REF souboru (tedy na začátku dokumentu) provede `\Xlabel` přiřazení pomocí `\sdef{lab:<lejblík>}{<číslo>}`.
- Nyní může přijít `\ref{<lejblík>}` se svým `\csname_lab:<lejblík>\endcsname` kdekoli v dokumentu.

Přejdeme od idejí k implementaci. Makro `\label{<lejblík>}` si pouze zapamatuje `<lejblík>` do makra `\lastlabel`, aby s touto hodnotou mohlo později pracovat makro, které automaticky generuje nějaké číslo. Ostatní balast v kódu (kontrolující definovanost makra `\csname_l0:<lejblík>\endcsname`) je od toho, aby OPmac pohlídal případné dvojí použití stejného `<lejblíku>` a upozornil na to.

```

275: \def\label[#1]{\isdefined{l0:#1}%
276:   \iftrue \opwarning{duplicated label [#1], ignored}\else \xdef\lastlabel{#1}\fi
277:   \ignorespaces}

```

opmac.tex

Makro, které automaticky generuje nějaké číslo, má za úkol zavolat `\wlabel{<číslo>}`. Toto makro propojí `\lastlabel` a `<číslo>` tak, že definuje sekvenci `\lab:\lastlabel` jako makro s hodnotou `<číslo>`. Kromě toho zapíše expandované `\lastlabel` i `<číslo>` do REF souboru (jen, je-li otevřen, zpětné reference totiž fungují i bez souboru). Nakonec vrátí makru `\lastlabel` jeho původní nedefinovanou hodnotu, tj. lejblík už byl použit. Další makro automaticky generující číslo zavolá `\wlabel`, který nyní neprovede nic (pokud tedy uživatel nenapsal další `\label{<lejblík>}`).

```

279: \def\wlabel#1{%
280:   \ifx\lastlabel\undefined \else
281:     \dest[ref:\lastlabel]%
282:     \edef\tmp{\wref\Xlabel{{\lastlabel}{#1}}}\tmp

```

opmac.tex

---

`\openref`: 11–12, 18, 29, 35, 43–46, 48    `\label`: 11, 33    `\lastlabel`: 11–12    `\wlabel`: 11, 15–17

```

283: \sxddef{lab:\lastlabel}{#1}\sxddef{10:\lastlabel}{}%
284: \global\let\lastlabel=\undefined
285: \fi
286: }

```

Makro `\ref` [*lejblik*] zkontroluje definovanost `\lab:<lejblik>`. Je-li to pravda, vytiskne `\lab:<lejblik>` (krz reflink, aby to bylo případně klikací). Jinak vytiskne dva otazníky a předpokládá, že v tomto případě jde o dopřednou referenci. Vynutí si tedy otevření REF souboru zavoláním `\openref`.

```

287: \def\ref[#1]{\isdefined{lab:#1}%
288: \iftrue \reflink[#1]{\csname lab:#1\endcsname}%
289: \else ??\opwarning{label [#1] unknown. Try to TeX me again}\openref
290: \fi
291: }

```

opmac.tex

Makro `\pgref` [*lejblik*] dělá podobnou práci, jako `\ref`, jen s makrem `\pgref:<lejblik>`. Toto makro je definováno až při znovunačtení REF souboru makrem `\Xlabel`, protože ke správnému určení čísla stránky potřebujeme asynchronní `\write`.

```

292: \def\pgref[#1]{\isdefined{pgref:#1}%
293: \iftrue \pglink{\csname pgref:#1\endcsname}%
294: \else ??\opwarning{pg-label [#1] unknown. Try to TeX me again}\openref
295: \fi
296: }
297: \def\Xlabel#1#2{\sxddef{lab:#1}{#2}\sxddef{pgref:#1}{\the\lastpage}}

```

opmac.tex

### 3.8 Kapitoly, sekce, podsekce

Od verze OPmac Jul. 2013 jsou zcela přepracována pomocná makra pro návrh typografie kapitol, sekcí a podsekcí. Nyní má autor typografického návrhu lépe pod vlastní kontrolou, co se vkládá do vertikálního seznamu, což je pro programování možných stránkových zlomů a nezlomů důležité.

Autor typografie dokumentu by měl definovat pro tisk kapitoly, sekce a podsekce makra `\printchap`, `\printsec` a `\printsecc`. Makra mají jeden parametr `#1`, který obsahuje text titulku. Typická struktura každého takového makra je:

```

\par
<penalta obvykle záporná, neboli bonus, pro zlomení stránky před nadpisem>
<mezera před nadpisem>
{\<nastavení fontu> \noindent \dotocnum{<značka>}#1\nbpar}
<případné vložení značky (insertmark) pro plovoucí záhlaví>
\nobreak <mezera pod napisem>

```

Pro realizaci maker `\printchap`, `\printsec` a `\printsecc` může autor návrhu využít následujících interních maker OPmac:

- `\dotocnum{<značka>}` – umístí cíle odkazů, zařídí obsah, vytiskne *<značku>*
- `\thetocnum` – *<značka>*, např. 3.2.4 pro secc, 3.2 pro sec a 3 pro chap
- `\insertmark{<text>}` – vloží `\mark` s expandovaným `\thetocnum` a neexpandovaným *<textem>*
- `\nbpar` – jako `\par`, ale mezi řádky je nezlomitelná mezera
- `\remskip<velikost>` – mezera (pod nadpisem) odstranitelná následujícím `\norempenalty`
- `\norempenalty<číslo>` – vloží penaltu *<číslo>* jen pokud nepředchází `\remskip`

Aby fungoval obsah a cíle odkazů, je *nutné* použít `\dotocnum`. Parametr makra `\dotocnum` nemusí obsahovat jen `\thetocnum`, ale také tečky a mezery kolem *<značky>*. Předchází-li `\nonum`, makro `\dotocnum` nevytiskne celý svůj druhý prametr, tedy včetně případného „okolí“ značky. Návrh tisku sekce může vypadat takto:

```

\def\printsec#1{\par
  \norempenalty-500
  \vskip 12pt plus 2pt

```

---

`\ref: 11–12`   `\pgref: 12`   `\Xlabel: 11–12`

```
{\secfont \noindent \dotocnum{\thetocnum\quad}#1\nbpar}%
\placemark{#1}%
\nobreak \remskip 6pt plus 1pt
}
```

V tomto návrhu bude nad nadpisem penalta  $-500$  (bonus za zlomení nad nadpisem), dále je 12pt mezera, pak je titulek #1 vytištěný fontem `\secfont`. Před tímto titulkem je číselná značka oddělená od titulku mezerou `\quad`. Titulek může být na více řádcích. Protože je ukončen `\nbpar`, nebude povolen mezi jednotlivými řádky titulku řádkový zlom.

Vysvětlíme si nyní na příkladu činnost a smysl `\remskip` a `\norempenalty`. Předpokládejme pro ilustraci definici `\printsec`, jako je uvedena výše. Pokud je dále třeba definice podsekce `\printsecc` zahájena příkazy

```
\par \norempenalty-200 \vskip 8pt plus2pt
```

pak se mohou dít tyto věci:

- Následuje-li podsekce těsně za sekci, pak se vymaže spodní mezera od sekce `6pt plus1pt` a místo ní se vloží mezera `8pt plus2pt`. Mezery se tedy nesčítají. Navíc v tomto případě se nevloží penalta  $-200$ , takže mezi sekci a podsekcí nedojde nikdy ke stránkovému zlomu.
- Následuje-li za sekci obyčejný text, pak je pod sekci a nad textem mezera `6pt plus1pt`, která je nezlomitelná.
- Předchází-li před podsekcí obyčejný text, pak se vloží před nadpisem podsekce `\penalty-200` následovaná `\vskip 8pt plus2pt`. Tato mezera je ochotně zlomitelná (bonus  $-200$ ), takže se může nadpis podsekce objevit na následující straně.

Je možné mezeru pod nadpisem složit ze dvou druhů:

```
\def\printsec{%
...
\nobreak \vskip 2pt \remskip 4pt plus1pt}
```

V tomto příkladě se odstraní při následující podsekcí z celkové mezery `6pt plus1pt` jen její část `4pt plus1pt`.

Defaultní hodnoty maker `\printchap`, `\printsec` a `\printsecc` vypadají v OPmac takto:

```
302: \def\printchap#1{\vfil\break
303:   {\chapfont \noindent \mtext{chap} \dotocnum{\thetocnum}\par
304:   \nobreak\smallskip\noindent #1\nbpar}\mark{}}%
305:   \nobreak \remskip\bigskipamount \firstnoindent
306: }
307: \def\printsec#1{\par \norempenalty-400 \bigskip
308:   {\secfont \noindent \dotocnum{\thetocnum\quad}#1\nbpar}\insertmark{#1}%
309:   \nobreak \remskip\medskipamount \firstnoindent
310: }
311: \def\printsecc#1{\par \norempenalty-200 \medskip
312:   {\seccfont \noindent \dotocnum{\thetocnum\quad}#1\nbpar}%
313:   \nobreak \remskip\medskipamount \firstnoindent
314: }
```

opmac.tex

Příkazem `\firstnoindent` dávají tato makra najevo, že následující odstavec nebude mít odstavcovou zarážku.

Makro pro titul `\tit` počítá s tím, že bude titul na více řádcích. Sází ho tedy jako odstavec s pružnými `\leftskip` a `\rightskip`. Příkaz `\unskip` těsně za parametrem #1 odstraní mezeru z konce řádku, která tam obvykle je. Teprve poté je nadpis řádně centrován.

opmac.tex

```
315: \def\tit#1\par{\vglue4em
316:   {\leftskip=0pt plus1fill \rightskip=\leftskip
317:   \titfont \noindent #1\unskip\par}%
318:   \nobreak\bigskip
319: }
```

---

`\printchap`: 12–15   `\printsec`: 12–15   `\printsecc`: 12–15   `\tit`: 13

Fonty pro titul, kapitoly a sekce `\titfont`, `\chapfont`, `\secfont` a `\seccfont` jsou definovány jako odpovídající zvětšení a nastavení tučného duktu. Ten je nastaven pomocí `\bfshape` jako `\bf` a navíc je ztotožněn `\tenit` s `\tenbi`, takže když nyní uživatel napíše `\it`, dostane tučnou kurzívu.

opmac.tex

```
320: \def\titfont{\typobase\typoscale[\magstep4/\magstep4]\bf}
321: \def\chapfont{\typobase\typoscale[\magstep3/\magstep3]\bfshape}
322: \def\secfont{\typobase\typoscale[\magstep2/\magstep2]\bfshape}
323: \def\seccfont{\typobase\typoscale[\magstep1/\magstep2]\bfshape}
324: \def\bfshape{\let\tenit=\tenbi \boldmath \bf}
```

V další části této sekce je implementace maker `\chap`, `\sec` a `\secc`. Pro číslování kapitol, sekcí a podsekcí potřebujeme čítače a další registry:

opmac.tex

```
326: \newcount\chapnum \newcount\secnum \newcount\seccnum \newcount\nonumnum
```

Makro `\notoc` je možno použít jako prefix před `\chap`, `\sec`, `\secc` s tím, že se kapitola, sekce, podsekce nedostane do obsahu. Makro `\nonum` je možno použít jako prefix před stejnými makry s tím, že kapitola, sekce, podsekce nebude mít číslo. I nečíslování kapitola se může dostat do obsahu. Je-li obsah klikací, potřebuje mít svoje referenční číslo pro vytvoření linku. K tomu slouží registr `\nonumnum`.

opmac.tex

```
327: \newif\ifnotoc \notocfalse \def\notoc{\global\notoctrue}
328: \newif\ifnonum \nonumfalse \def\nonum{\global\nonumtrue}
```

Makra `\chap`, `\sec` a `\secc` nastaví odpovídající čítače, dále vytvoří číslování pro tisk (sestávající z více čísel) v makrech `\thechapnum`, `\theseccnum` a `\theseccnum`. Aktuální čítač má vždy název `\thetocnum`. S touto hodnotou (nezávisle na tom, zde jde o kapitolu, sekci nebo podsekcí, bude pracovat `\dotocnum`. Dále makra připraví obsah makra `\dotocnumafter`, což je proměnlivá část makra `\dotocnum`. Konečně uvedená makra `\chap`, `\sec` a `\secc` zavolají odpovídající makro `\printchap`, `\printsec` a `\printsecc`.

opmac.tex

```
330: \def\chap#1\par{\ifnonum\else \global\advance\chapnum by1 \fi
331: \chaphook {\globaldefs=1 \secnum=0 \seccnum=0 \tnum=0 \fnun=0 \dnum=0}\relax
332: \edef\thechapnum{\the\chapnum}\let\thetocnum=\thechapnum
333: \def\dotocnumafter{\wcontents\Xchap{#1}}%
334: \printchap{#1\unskip}\resetnonumnotoc
335: }
336: \def\sec#1\par{\ifnonum\else \global\advance\secnum by1 \fi
337: \sechhook {\globaldefs=1 \seccnum=0 \tnum=0 \fnun=0 \dnum=0}\relax
338: \edef\theseccnum{\the\chapnum.\the\secnum}\let\thetocnum=\theseccnum
339: \def\dotocnumafter{\wcontents\Xsec{#1}}%
340: \printsec{#1\unskip}\resetnonumnotoc
341: }
342: \def\secc#1\par{\ifnonum\else \global\advance\seccnum by1 \fi
343: \sechhook {\relax}
344: \edef\theseccnum{\the\chapnum.\the\secnum.\the\seccnum}\let\thetocnum=\theseccnum
345: \def\dotocnumafter{\wcontents\Xsecc{#1}}%
346: \printsecc{#1\unskip}\resetnonumnotoc
347: }
```

V proměnlivé části makra `\dotocnum`, tedy v `\dotocnumafter`, se řeší uložení informací o kapitole, sekci nebo podsekcí do obsahu. K tomu je využito makro `\wcontents`, které provede

```
\write\reffile{\string#1{\expandafter\thetocnum}}{#2}{\the\pageno}}
```

opmac.tex

```
348: \def\wcontents#1#2{% #1: sequence to REF, #2: titletext
349: \ifnotoc\else
350: \expandafter\wref\expandafter#1\expandafter
351: {\expandafter\thetocnum}{#2}{\the\pageno}}%
352: \fi
353: }
```

---

```
\titfont: 13–14 \chapfont: 13–14 \secfont: 13–14 \seccfont: 13–14 \bfshape: 14
\chapnum: 14 \secnum: 14 \seccnum: 14 \nonumnum: 14–15 \notoc: 14–15
\nonum: 12, 14–15, 18 \chap: 6, 14–15 \sec: 6, 14–15 \secc: 6, 14–15 \thechapnum: 14, 16
\theseccnum: 14, 16 \theseccnum: 14, 16 \thetocnum: 12–15 \dotocnumafter: 14–15
\wcontents: 14
```



Makro `\dotocnum`  $\langle text \rangle$  umístí cíl odkazu do místa, které je od účaří vzdáleno o `\destheight`. Toto místo se kryje s horní hranou okna prohlížeče po kliknutí na odkaz. Dále toto makro vygeneruje data pro obsah pomocí předpřipraveného `\dotocnumafter`. Pokud předchází `\notoc`, makro nezapiše nic do obsahu. Pokud předchází `\nonum`, makro nevytiskne svůj parametr, takže je titulek bez čísla. Dále v takovém případě je pro hyperlinkové odkazy číslo `\nonumnum` uvozeno vykřičníkem, což navazuje v obsahu na makro `\toclinkA`.

opmac.tex

```

354: \def\dotocnum#1{%
355:   \leavevmode
356:   {\ifnonum \global\advance\nonumnum by1 \edef\thetocnum{\!the\nonumnum}\fi
357:    \wlabel\thetocnum \dest[toc:\thetocnum]%
358:    \dotocnumafter}\ifnonum\else#1\fi
359:   \global\let\dotocnumafter=\relax
360: }
```

V makrech `\chap`, `\sec`, `\secc` je po zavolání `\printchap`, `\printsec` nebo `\printsecc` voláno `\resetnonunotoc`, které vrátí hodnotu přepínačů `\ifnonum` a `\ifnotoc` na implicitní hodnoty. Tím je zaručeno, že makra `\nonum` a `\notoc` ovlivní jen následující kapitolu, sekci nebo podsekcí a fungují jako prefixy. Makro navíc kvůli přechodu na verzi OPmac Jul. 2013 kontroluje, zda makra `\printchap`, `\printsec` a `\printsecc` skutečně použila makro `\dotocnum`. Pokud ne, náležitě na to upozorní.

opmac.tex

```

361: \def\resetnonunotoc{\global\notocfalse \global\nonumfalse
362:   \ifx\dotocnumafter\relax \else
363:     \opwarning{\noexpand\dotocnum unused in printchap/printsec/printsecc}\fi
364: }
```

Text titulu sekce a její číslo jsou vloženy do `\mark`, takže tyto údaje můžete použít v plovoucím záhlaví. Tato vlastnost není dokumentována v uživatelské části, protože je poněkud techničtějšího charakteru.

Makro `\insertmark`  $\langle text \rangle$  vloží do `\mark` data ve formátu  $\{\langle thetocnum \rangle\}_\square\{\langle text \rangle\}$ , takže je možno je použít přímo expanzí např. `\firstmark`, nebo je oddělit a zpracovat zvlášť. Parametru  $\langle text \rangle$  je zabráněna expanze pomocí protažení tohoto parametru přes `\toks`, viz TBN str. 54 dole a strany 55–57. Příkaz `\mark` se totiž snaží o expanzi.

opmac.tex

```

365: \def\insertmark#1{\toks0={#1}\mark{\{\thetocnum\} \_ {\the\toks0}}}
```

Příklad použití plovoucího záhlaví v `\headline`:

```

\headline{\expandafter\domark\firstmark\hss}
\def\domark#1#2{\llap{\it\headsize #1. } \rm\headsize #2}
\def\headsize{\thefontsize[10]}
```

Makro `\headsize` v této ukázce zaručí, že bude mít záhlaví vždy požadovanou velikost. Bez toho ta záruka není, pokud tedy uživatel v sazbě dokumentu střídá velikosti písma. Output rutina totiž může přijít náhle, třeba v okamžiku, kdy je zapnutá jiná velikost písma.

Pokud chcete kombinovat na levých a pravých stránkách plovoucí záhlaví z kapitol a sekcí, inspiруйте se v TBN na stranách 259 a 260.

Makro `\remskip`  $\langle velikost \rangle$  je implimentováno jako `\vskip`  $\langle velikost \rangle$  následované smluvenou nezlomitelnou penaltou 11333. Makro `\norempenalty` pak podle této hodnoty poslední penulty v seznamu větví svou činnost. V registru `\remskipamount` je uložena naposledy vložená mezera z `\remskip`.

opmac.tex

```

367: \newskip\remskipamount
368: \def\remskip{\afterassignment\remskipA \global\remskipamount}
369: \def\remskipA{\vskip\remskipamount \penalty11333 }
370: \def\norempenalty{\ifnum\lastpenalty=11333
371:   \vskip-\remskipamount \tmpnum=\else \remove alastskip \penalty \fi}
```

Makro `\othe` pracuje stejně jako primitiv `\the` s tím rozdílem, že nezobrazí nic (a sejme následující tečku), pokud je hodnota registru nulová. Tímto způsobem lze tisknout dokument jen se sekcemi bez kapitol. Číslo kapitoly se pak nezobrazuje jako 0., protože se nezobrazuje vůbec.

---

`\dotocnum`: 12–15    `\resetnonunotoc`    `\insertmark`: 12–13, 15    `\remskip`: 12–13, 15  
`\norempenalty`: 12–13, 15    `\remskipamount`: 15    `\othe`: 14, 16

```

373: \def\othe#1.{\ifnum#1>0 \the#1.\fi}
374: \def\thechapnum{} \def\theseccnum{} \def\theseccnum{}

```

opmac.tex

Makro `\afternoindent` potlačí odstavcovou zarážku pomocí přechodného naplnění `\everypar` kódem, který odstraní box vzniklý z `\indent` a vyprázdní pomocí `\wipeepar` registr `\everypar`. Makro `\firstnoindent` je ztotožněno s `\afternoindent`, ale uživatel může psát `\let\firstnoindent=\relax`. Pak bude `\afternoindent` pracovat jen za verbatim výpisu.

opmac.tex

```

376: \def\afternoindent{\global\everypar={\wipeepar\setbox7=\lastbox}}
377: \def\wipeepar{\global\everypar={}}
378: \let\firstnoindent=\afternoindent

```

Nechceme, aby se nám odstavce tvořené z titulů kapitol a sekcí rozdělily do více stran. Proto místo příkazu `\par` je použito `\nbpar`. Konečně uživatel může odřádkovat například v titulu pomocí `\nl`. Tomuto makru později v `\output` rutině změníme význam na mezeru.

opmac.tex

```

379: \def\nbpar{{\interlinepenalty=10000\par}}
380: \def\nl{\hfil\break}

```

### 3.9 Popisky, rovnice

Nejprve deklarujeme potřebné čítače:

opmac.tex

```

385: \newcount\tnum \newcount\fnum \newcount\dnum

```

Výchozí hodnoty maker, které se vypisují v místě generovaného čísla jsou:

opmac.tex

```

387: \def\thetnum{\theseccnum.\the\tnum}
388: \def\thefnum{\theseccnum.\the\fnum}
389: \def\thednum{(\the\dnum)}

```

Makro `\caption` `/\typ` zvedne čítač `\typnum` o jedničku, dále nastaví pružné mezery s odsazením `\iindent` a s centrováním posledního řádku (viz TBN str. 234), propojí pomocí `\wlabel` číslo s případným lejblikem a vytiskne zahájení popisku makrem `\printcaption`. Makro `\caption` tím končí svou činnost a dále je zpracován odstavec s nastavenými `\leftskip`, `\rightskip`. Sekvence `\par` je předefinována tak, že první výskyt `\par` (alias prázdného řádku) ukončí skupinu a tím se všechna nastavení vrátí do původního stavu.

opmac.tex

```

391: \def\caption/#1 {\ifdefined{#1num}%
392:   \iftrue \global\advance \csname #1num\endcsname by1
393:   \else \opwarning{Unknown caption /#1}%
394:   \fi
395:   \bgroup
396:   \leftskip=\iindent plus1fil
397:   \rightskip=\iindent plus-1fil
398:   \parfillskip=0pt plus2fil
399:   \def\par{\endgraf\egroup}%
400:   \captionhook{#1}\noindent
401:   {\destheight=2.1em \wlabel{\csname the#1num\endcsname}}%
402:   \printcaption{\mtext{#1}}{\csname the#1num\endcsname}%
403: }

```

Makro `\printcaption` `{\slovo}{\číslo}` vytiskne zahájení popisku tabulky a obrázku. Za číslem implicitně není žádná interpunkce, jen `\enspace`. Je možné předefinovat `\printcaption` s interpunkcí třeba takto: `\def\printcaption#1#2{{\bf#1#2:}\space}`

opmac.tex

```

404: \def\printcaption#1#2{{\bf#1 #2}\enspace}

```

Předefinujeme makro z plainTeXu `\endinsert` tak, že dopředu vložíme `\par`. Pak bude možné těsně za odstavec zahájený pomocí `\caption` vkládat `\endinsert`. Těžko lze totiž přesvědčovat uživatele, aby tam dával prázdný řádek.

opmac.tex

```

406: \expandafter\def\expandafter\endinsert\expandafter{\expandafter\par\endinsert}

```

---

`\afternoindent`: 16, 37    `\wipeepar`: 16, 27, 37, 39    `\firstnoindent`: 13, 16    `\nbpar`: 12–13, 16  
`\nl`: 16, 50–51    `\tnum`: 14, 16    `\fnum`: 14, 16    `\dnum`: 14, 16–17    `\caption`: 6, 16  
`\printcaption`: 16

Makro `\eqmark` zvedne `\dnum` o jedničku. V display módu pak použije primitiv `\eqno`, za kterým následuje `\thednum`. V interním módu (v boxu) vytiskne jen `\thetnum`. V obou případech propojí případný lejblík s číslem pomocí makra `\wlabel`.

opmac.tex

```
408: \def\eqmark{\global\advance\dnum by1
409:   \ifinner\else\eqno \fi
410:   {\destheight=2.1em \wlabel\thednum}\thednum
411: }
```

### 3.10 Odrážky

Odsazení každé další vnořené úrovně odrážek bude o `\iindent` větší. Jeho hodnota je nastavena na `\parindent` v době čtení `opmac.tex`. Jestliže uživatel později změní `\parindent`, měl by odpovídajícím způsobem změnit `\iindent`. Kromě toho deklarujeme čítač pro odrážky `\itemnum`.

opmac.tex

```
415: \newcount\itemnum \itemnum=0
```

Makro `\begitems` vloží `\iiskip`, zahájí novou skupinu, pronuluje `\itemnum`, zvětší odsazení o `\iindent` a pomocí `\adef` definuje hvězdičku jako aktivní makro, které provede `\startitem`. Makro `\enditems` ukončí skupinu a vloží `\iiskip`.

opmac.tex

```
417: \def\begitems{\par\iiskip\bgroup
418:   \itemnum=0 \adef*\startitem}
419:   \advance\leftskip by\iindent
420:   \let\printitem=\normalitem
421: }
422: \def\enditems{\par\egroup\iiskip}
```

Makro `\startitem` ukončí případný předchozí odstavec, posune čítač, zahájí první odstavec jako `\noindent` a vyšoupne doleva text definovaný v `\printitem`, který je implicitně nastaven makrem `\begitems` na `\normalitem`.

opmac.tex

```
424: \def\startitem{\par \advance\itemnum by1
425:   \noindent\llap{\printitem}\ignorespaces}
426: \def\normalitem{${\bullet}$\enspace}
```

Makro `\style`  $\langle znak \rangle$  přečte  $\langle znak \rangle$  a rozvine jen na makro `\item:⟨znak⟩`. Tato jednotlivá makra jsou definována pomocí `\sdef`. Není-li makro `\item:⟨znak⟩` definováno, použije se `\normalitem`.

opmac.tex

```
428: \def\style#1{\expandafter\let\expandafter\printitem\csname item:#1\endcsname
429:   \ifx\printitem\relax \let\printitem=\normalitem \fi
430: }
431: \sdef{item:o}{\raise.4ex\hbox{${\scriptscriptstyle\bullet}$} }
432: \sdef{item:-}{- }
433: \sdef{item:n}{\the\itemnum. }
434: \sdef{item:N}{\the\itemnum) }
435: \sdef{item:i}{(\romannumeral\itemnum) }
436: \sdef{item:I}{\uppercase\expandafter\romannumeral\itemnum}\kern.5em}
437: \sdef{item:a}{\athe\itemnum) }
438: \sdef{item:A}{\uppercase\expandafter\athe\itemnum) }
439: \sdef{item:x}{\raise.3ex\fullrectangle{.6ex} }
440: \sdef{item:X}{\raise.2ex\fullrectangle{1ex}\kern.5em}
```

Čtvereček kreslíme jako `\vrule` odpovídajících rozměrů makrem `\fullrectangle`  $\{\langle dimen \rangle\}$ .

opmac.tex

```
442: \def\fullrectangle#1{\hbox{\vrule height#1 width#1}}
```

Pro převod mezi numerickou hodnotou čítače a příslušným písmenem a, b, c atd. je vytvořeno makro `\athe`  $\langle number \rangle$ .

opmac.tex

```
444: \def\athe#1{\ifcase#1?\or a\or b\or c\or d\or e\or f\or g\or h\or i\or j\or k\or l\or
445:   m\or n\or o\or p\or q\or r\or s\or t\or u\or v\or w\or x\or y\or z\else ?\fi
446: }
```

---

```
\eqmark: 17 \itemnum: 17 \begitems: 6, 17 \enditems: 6, 17 \startitem: 17
\printitem: 17 \normalitem: 17 \style: 17 \fullrectangle: 17 \athe: 17
```

### 3.11 Tvorba obsahu

Do `\toclist` budeme ukládat data pro obsah. Pomocí `\ifischap` se budeme ptát, zda v dokumentu jsou kapitoly.

opmac.tex

```
450: \def\toclist{} \newif\ifischap \ischapfalse
```

V době čtení REF souboru vložíme veškerá data obsahu do makra `\toclist` tak, že v tomto bufferu budeme mít za sebou sekvence `\tocline` následované pěti parametry. Makra `\Xchap`, `\Xsec` a `\Xsecc` mají parametry  $\langle\text{číslo}\rangle\langle\text{text}\rangle\langle\text{strana}\rangle$  a jsou definovány následovně:

opmac.tex

```
452: \def\Xchap#1#2#3{\ischaptrue\addto\toclist{\tocline{0}{\bf}{#1}{#2}{#3}}}
453: \def\Xsec#1#2#3{\addto\toclist{\tocline{1}{\rm}{#1}{#2}{#3}}}
454: \def\Xsecc#1#2#3{\addto\toclist{\tocline{2}{\rm}{#1}{#2}{#3}}}
```

Makro `\tocline`  $\langle\text{odsazení}\rangle\langle\text{font}\rangle\langle\text{číslo}\rangle\langle\text{text}\rangle\langle\text{strana}\rangle$  vytvoří řádek obsahu. Řádek tiskneme jako odstavec, protože  $\langle\text{text}\rangle$  může být třeba delší. Registr `\leftskip` nastavíme jako součin  $\langle\text{odsazení}\rangle$  krát `\iindent`. Pokud se v dokumentu vyskytují kapitoly, odsadíme ještě o další `\iindent`. Registr `\rightskip` nastavíme na `2\iindent`, aby delší  $\langle\text{text}\rangle$  se zalomil dřív než v místě, kde jsou stránkové číslice. Konec odstavce se stránkovou číslicí pak vytáhneme mimo tento rozsah pomocí `\hskip-2\iindent`. Odstavec pruží v `\tocdotfill`, protože tento výplněk má větší pružnost než `\parfillskip`. Registr `\parfillskip` má `1fil`, zatímco `\tocdotfill` má pružnost `1fill`. Makro `\tocdotfill` je implementováno pomocí `\leaders` jako opakované tečky, které budou lícovat pod sebou.

opmac.tex

```
456: \def\tocline#1#2#3#4#5{\leftskip=#1\iindent \rightskip=2\iindent
457:   \ifischap\advance\leftskip by\iindent\fi
458:   \ifnum#1>1 \advance\leftskip by\iindent\fi
459:   \toclinehook \noindent\llap{#2\toclink{#3}\enspace}%
460:   {#2#4\unskip}\nobreak\tocdotfill\pglink{#5}\nobreak\hskip-2\iindent\par}
461: \def\tocdotfill{\leaders\hbox to.8em{\hss.\hss}\hskip 1em plus1fill\relax}
```

Makro `\maketoc` jednoduše spustí `\toclist`, Pokud je `\toclist` prázdný, upozorní o tom adekvátním způsobem na terminál.

opmac.tex

```
463: \def\maketoc{\par \ifx\toclist\empty
464:   \opwarning{noexpand\maketoc -- data unavailable, TeX me again}\openref
465:   \else \toclist \fi}
```

Makro `\toclinkA` je citlivé na vykřičník jako první znak argumentu. Pokud tam je, vytiskne jen mezeru velikosti `0.8em`, jinak vytiskne argument. Vykřičník do argumentu dáme v případě kapitol a sekcí prefixovaných jako `\nonum`. V obsahu pak nechceme mít žádné číslo, jen příslušnou mezeru.

opmac.tex

```
467: \def\toclinkA#1{\def\tmp##1!##2\end{\if^##1~\kern.8em \else##1\fi}\tmp#1!\end}
```

### 3.12 Sestavení rejstříku

Slovo do rejstříku vložíme pomocí `\iindex`  $\langle\text{heslo}\rangle$ . Protože výskyt slova na stránce není v době zpracování znám, je nutné použít REF soubor s asynchronním `\write`.

opmac.tex

```
471: \def\iindex#1{\openref\wref\Xindex{#1}{\the\pageno}}}
```

Nyní naprogramujeme čtení parametru makra `\ii`  $\langle\text{slovo}\rangle, \langle\text{slovo}\rangle, \dots \langle\text{slovo}\rangle$ . Vzhledem k tomu, že za přítomnosti zkratky `@` budeme potřebovat projít seznam slov oddělených čárkou v parametru ještě jednou, zapamatujeme si tento seznam do `\tmp`.

opmac.tex

```
473: \def\ii #1 {\leavevmode\def\tmp{#1}\iiA #1,,}
```

Makro `\iiA` sejme vždy jedno slovo ze seznamu. Podle prázdného parametru poznáme, že jsme u konce a neděláme nic. Při výskytu  $\langle\text{slovo}\rangle=@$  (poznáme to podle shodnosti parametru s `\iiatsign`), spustíme `\iiB`, jinak vložíme údaj o slově do rejstříku pomocí `\iindex`. Nakonec makro `\iiA` volá rekurzivně samo sebe.

---

```
\toclist: 18, 35   \ifischap: 18   \Xchap: 14, 18   \Xsec: 14, 18   \Xsecc: 14, 18
\tocline: 6, 18, 35 \tocdotfill: 18 \maketoc: 18   \toclinkA: 15, 18, 33 \iindex: 18–19
\ii: 18–19   \iiA: 18–19   \iiatsign: 19
```

```

475: \def\iiA #1,{\if$#1$\else\def\tmpa{#1}%
476:   \ifx\tmpa\iiatsign \expandafter\iiB\tmp,,%
477:   \else\iindex{#1}\fi
478:   \expandafter\iiA\fi}
479: \def\iiatsign{@}

```

opmac.tex

Makro `\iiB` rovněž sejme vždy jedno slovo ze seznamu a na konci volá rekurzivně samo sebe. Toto makro ovšem za použití makra `\iiC` prohodí pořadí prvního podslova před prvním lomítkem se zbytkem. Není-li ve slově lomítko, pozná to makro `\iiC` podle toho, že parametr #2 je prázdný. V takovém případě neprovede nic, neboť slovo je už zaneseno do rejstříku v makru `\iiA`.

opmac.tex

```

481: \def\iiB #1,{\if$#1$\else
482:   \iiC#1/\relax
483:   \expandafter\iiB\fi
484: }
485: \def\iiC #1/#2\relax{\if$#2$\else\iindex{#2#1}\fi}

```

Makro `\iid` *<slovo>*<sub>□</sub> pošle slovo do rejstříku a současně je zopakuje do sazby. Pomocí `\futurelet` a `\iid` zjistí, zda následuje tečka nebo čárka. Pokud ne, vloží mezeru.

opmac.tex

```

487: \def\iid #1 {\leavevmode\iindex{#1}#1\futurelet\tmp\iid}
488: \def\iidD{\ifx\tmp,\else\ifx\tmp.\else\space\fi\fi}

```

Při čtení REF souboru se vykonávají makra `\Xindex` *{<heslo>}{<strana>}*, která postupně vytvářejí makra tvaru `\,<heslo>`, ve kterých je shromažďován seznam stránek pro dané *<heslo>*. Kromě toho každé makro `\,<heslo>` je vloženo do seznamu `\iilist`. Na konci čtení REF souboru tedy máme v `\iilist` seznam všech hesel jako řídicí sekvence (to zabere nejméně místa v T<sub>E</sub>Xu). Každé `\,<heslo>` na konci čtení REF souboru obsahuje dva údaje ve svorkách, první údaj obsahuje pomocná data a druhý obsahuje seznam stránek. Tedy `\,<heslo>` je makro s obsahem *{<pomocná-data>}{<seznam-stránek>}*.

Seznam stránek není jen tupý seznam všech stránek, na kterých se objevil záznam `\ii` pro dané slovo. Některé stránky se totiž mohou opakovat a my je chceme mít jen jednou. Pokud stránky jsou souvisle za sebou: 13, 14, 15, 16, chceme navíc takový seznam nahradit zápisem 13–16. Makro `\Xindex{<heslo>}{<strana>}` je z tohoto důvodu poněkud sofistikovanější.

opmac.tex

```

490: \def\Xindex#1#2{\bgroup \def~{ }%
491:   \isdefined{, #1}\iftrue
492:     \expandafter\firstdata \csname,#1\endcsname \XindexA
493:     \ifnum#2=\tmpa % \ii on the same page
494:     \else
495:       \tmpnum=#2 \advance\tmpnum by-1
496:       \expandafter\seconddata \csname,#1\endcsname \XindexB
497:       \if\tmpb+% state: the pagelist ends by a pagenumber
498:         \ifnum\tmpnum=\tmpa % the consecutive page
499:           \sxdef{, #1}{#2/-}{\tmp\iiendash}
500:         \else % the pages drop
501:           \sxdef{, #1}{#2/+}{\tmp, #2}
502:         \fi
503:       \else % state: the pagelist ends by --
504:         \ifnum\tmpnum=\tmpa % the consecutive page
505:           \sxdef{, #1}{#2/-}{\tmp}
506:         \else % the pages drop
507:           \sxdef{, #1}{#2/+}{\tmp\tmpa, #2}
508:         \fi
509:       \fi
510:     \fi
511:   \else % first occurrence of the index item #1
512:     \sxdef{, #1}{#2/+}{#2}
513:     \global \expandafter\addto \expandafter\iilist \csname,#1\endcsname
514:     \fi
515:   \egroup
516: }
517: \def\iilist{} \def\iiendash{--}

```

---

`\iiB`: 18–19    `\iiC`: 19    `\iid`: 19    `\iidD`: 19    `\Xindex`: 18–20    `\iilist`: 19, 21, 25–26

Činnost makra `\Xindex` si vysvětlíme za chvíli podrobněji. Nejprve ovšem definujeme pomocné makro `\firstdata` `\,<heslo> \<cs>`, které expanduje na `\<cs> <první-datový-údaj-hesla>&`. Je-li třeba `\,aa` definováno jako `{první}{druhy}`, pak `\firstdata \,aa \cosi` expanduje na `\cosi první&`. Tím máme možnost vyzískat data z makra. Podobně makro `\seconddata` `\,<heslo> \<cs>` expanduje na `\<cs> <druhý-datový-údaj-hesla>&`.

opmac.tex

```
519: \def\firstdata#1#2{\expandafter\expandafter\expandafter #2\expandafter\firstdataA#1}
520: \def\firstdataA#1#2{#1&}
521: \def\seconddata#1#2{\expandafter\expandafter\expandafter #2\expandafter\seconddataA#1}
522: \def\seconddataA#1#2{#2&}
```

Než se pustíme do výkladu makra `\Xindex`, vysvětlím, proč pro hesla rejstříku tvořím jednu řídicí sekvenci, která je makrem se dvěma datovými údaji. Mohl bych jednodušeji pracovat se dvěma různými řídicími sekvencemi, např. `\,<heslo>` a `\:<heslo>`. Důvod je prostý: šetřím paměť  $\text{\TeX}$ u. Dá se totiž očekávat, že počet hesel v rejstříku můžeme počítat na tisíce a je rozdíl alokovat kvůli tomu tisíce kontrolních sekvencí nebo dvojnásobné množství takových sekvencí.

V makru `\Xindex` čteme `\firstdata` na řádce 492 a `\seconddata` na řádce 496. Čtení je provedeno makry `\XindexA` a `\XindexB`. První úsek dat je tvaru `<poslední-strana>/<stav>` a druhý úsek dat obsahuje rozpracovaný seznam stránek. Podíváme-li se na definice `\XindexA` a `\XindexB`, shledáme, že seznam stránek bude uložen v `\tmp`, dále `<poslední-strana>` bude v `\tmpa` a `<stav>` je v `\tmpb`.

opmac.tex

```
524: \def\XindexA#1/#2&{\def\tmpa{#1}\let\tmpb=#2}
525: \def\XindexB#1&{\def\tmp{#1}}
```

Rozlišujeme dva stavy: `<stav>=+`, pokud je seznam stránek zakončen konkrétní stránkou. Tato konkrétní stránka je uložena v `<poslední-strana>`. Druhým stavem je `<stav>=-`, když je seznam stránek ukončen `--` (přesněji obsahem makra `\iiendash`, které můžete snadno předefinovat) a v tomto případě `<poslední-strana>` obsahuje poslední stránku, na které byl zjištěn výskyt hesla. Tato strana nemusí být v seznamu stránek explicitně uvedena.

Makro `\Xindex{<heslo>}{<strana>}` tedy postupně vytváří seznam stran zhruba takto:

```
if (první výskyt \,<heslo>) {
  založ \,<heslo> do iilist;
  <seznam-stran> = "<strana>"; <stav> = +; <posledni-strana> = <strana>;
  return;
}
if (<strana> == <posledni-strana>) return;
if (<stav> == +) {
  if (<strana> == <posledni-strana>+1) {
    <seznam-stran> += "--";
    <stav> = - ;
  }
  else {
    <seznam-stran> += ", <strana>";
    <stav> = + ;
  }
  else {
    if (<strana> > <posledni-strana>+1) {
      <seznam-stran> += "<posledni-strana>, <strana>";
      <stav> = + ;
    }
  }
}
<poslední-strana> = <strana>;
```

Makro `\makeindex` nejprve definuje přechodný význam rekurzivního `\act` tak, aby byly uzavřeny seznamy stránek (tj. aby seznam nekončil znakem `--`) a do první datové oblasti každého makra

---

```
\firstdata: 19–21, 25   \seconddata: 19–21   \XindexA: 19–21   \XindexB: 19–21   \iiendash: 19
\makeindex: 21–22, 24
```



typu `\,⟨heslo⟩` vloží konverzi textu `⟨heslo⟩` do tvaru vhodném pro abecední řazení českých slov. Pomocí `\expandafter\act\iilist\relax` se požadovaná činnost vykoná pro každý prvek v `\iilist`. Dále makro `\makeindex` provede seřazení `\iilist` podle abecedy makrem `\dosorting` a nakonec provede tisk jednotlivých hesel. K tomu účelu znovu přechodně předefinuje `\act` a předloží mu `\iilist`.

opmac.tex

```

527: \def\makeindex{\par
528:   \ifx\iilist\empty \opwarning{index data-buffer is empty. TeX me again}
529:   \else
530:     \bgroup
531:     \setprimarysorting
532:     \def\act##1{\ifx##1\relax \else
533:       \firstdata##1\XindexA \seconddata##1\XindexB
534:       \if\tmpb+%
535:         \preparesorting##1% converted item by sorting data in \tmpb
536:         \xdef##1{\tmpb}{\tmp}
537:       \else
538:         \preparesorting##1% converted item by sorting data in \tmpb
539:         \xdef##1{\tmpb}{\tmp\tmpa}
540:       \fi
541:       \expandafter\act\fi}
542:     \expandafter \act \iilist \relax
543:   \egroup
544:   \dosorting % sorting is in progress
545:   \iiparparams
546:   \gdef\act##1{\ifx##1\relax \else \prepii##1%
547:     \seconddata##1\printiipages \expandafter\act \fi}
548:   \expandafter \act \iilist \relax
549:   \orippx \global\let\act=\undefined \global\let\orippx=\undefined
550:   \fi
551: }
```

Makro `\printiipages` sebere z `⟨druhého-datového-údaje⟩` seznam stránek a jednoduše je vytiskne.

opmac.tex

```

552: \def\printiipages#1&{ #1\par}
```

Makro „prepare index item“ `\prepii \,⟨heslo⟩` odstraní prostřednictvím `\prepiiA` z názvu kontrolní sekvence backslash a čárku a zbytek tiskne pomocí `\printii`. Pokud ale je `\,⟨heslo⟩` uloženo v seznamu `\iispeclist`, pak se expanduje sekvenci s názvem `\,⟨heslo⟩`, ve které je uloženo, co se má místo hesla vytisknout. Data těchto výjimek jsou připravena makrem `\iis`

opmac.tex

```

554: \def\prepii #1{\isinlist \iispeclist #1\iftrue
555:   \expandafter\expandafter\expandafter \printii \curname\string#1\endcurname%
556:   \else \expandafter\prepiiA\string #1%
557:   \fi
558: }
559: \def\prepiiA #1#2#3&{\printii#3&}
```

Kontrolní otázka: proč se nedotazujeme jednoduše na to, zda je `\,⟨heslo⟩` definovaná řídicí sekvence? Odpověď: museli bychom ji sestavit pomocí `\curname... \endcurname`, ale to založí do  $\TeX$ ové paměti novou řídicí sekvenci pro každé heslo v rejstříku. My se snažíme počet těchto řídicích sekvencí redukovat na minimum. Počítáme s tím, že obyčejných hesel bude tisíce a výjimek jen pár desítek.

Makro `\iis ⟨heslo⟩{⟨text⟩}` vloží další údaj do slovníku výjimek pro hesla v rejstříku. Přesněji: vloží `\,⟨heslo⟩` do `\iispeclist` a definuje sekvenci `\,⟨heslo⟩` jako `⟨text⟩`.

opmac.tex

```

561: \def\iis #1 #2{\bgroup \def~{ }%
562:   \global\expandafter\addto\expandafter\iispeclist\curname,#1\endcurname
563:   \global\sdef\expandafter\string\curname,#1\endcurname}{#2}%
564:   \egroup \ignorespaces
565: }
566: \def\iispeclist{}
```

Makro „print index item“ `\printii ⟨heslo⟩` a vytiskne jeden údaj do rejstříku. Makro projde prostřednictvím `\printiiA` jednotlivá podslova oddělená lomítkem a přepíše je do rejstříku odděleny mezerou. Přitom kontroluje, zda se podslova rovnají odpovídajícím podslovům z předchozího hesla,

```

\printiipages: 21   \prepii: 21   \prepiiA: 21   \iis: 21   \iispeclist: 21   \printii: 21-22
\printiiA: 22
```

kteří je uloženo v `\previi`. Toto porovnání je protaženo krz `\meaning`, protože nechceme porovnávat kategorie, ale jen stringy. Pokud se stringy rovnají, místo podslava se vloží `\iiemdash`, což je pomlka. Na konci činnosti se nastaví `\previi` na `\currii` (nové slovo se pro další zpracování stává předchozím) a vytiskne se seznam stránek. Makrem `\everyii` (implicitně je prázdné) dovolíme uživateli vstoupit do procesu tisku hesla. Může například psát `\def\everyii{\indent}`, pokud chce.

```
568: \def\printii #1&{\gdef\currii{#1}\noindent\everyii
569:   \hskip-\iindent \ignorespaces\printiiA#1//}
570: \def\printiiA #1/{\if~#1\let\previi=\currii \else
571:   \expandafter\scanprevii\previi/&\def\tmpb{#1}\edef\tmpb{\meaning\tmpb}%
572:   \ifx\tmpa\tmpb \iiemdash \else#1 \gdef\previi{}\fi
573:   \expandafter\printiiA\fi
574: }
575: \def\iiemdash{\kern.1em---\space}
576: \def\everyii{}
```

opmac.tex

Makro `\iiparparams` nastavuje parametry sazby odstavce v rejstříku. Vlevo budeme mít `\leftskip` rovný `\iindent`, ale první řádek posuneme o `-\iindent` (viz řádek kódu 569) takže první řádek je vystrčen doleva. Vpravo máme pružnou mezeru, aby se seznam čísel stran mohl rozumně lámat, když je moc dlouhý. Makro `\iiparparams` si musí poznačit do makra `\orippx` původní údaje měněných hodnot. Není možné se totiž schovat do skupiny, protože rejstřík je obvykle tištěn pomocí `\begmulti... \endmulti` a toto makro občas ukončuje plnění boxu a spouští `\flushcolumns`. Kdybychom měli `\makeindex` ve skupině, pak by při `\flushcolumns` došlo ke křížení skupin. Na konci práce `\makeindex` na řádce 549 je makro `\orippx` zavoláno a tím jsou parametry odstavce vráceny do původní podoby.

```
578: \def\iiparparams{%
579:   \xdef\orippx{\global\rightskip=\the\rightskip
580:     \global\leftskip=\the\leftskip
581:     \global\exhyphenpenalty=\the\exhyphenpenalty}
582:   \global\rightskip=0pt plus1fil
583:   \global\exhyphenpenalty=10000
584:   \global\leftskip=\iindent
585: }
```

opmac.tex

Pomocné makro `\scanprevii` (*expanded-previi*)& se podívá do `\previi`, odloupne z něj úsek před prvním lomítkem a tento úsek definuje jako `\tmpa`.

```
587: \def\scanprevii#1/#2&{\def\previi{#2}\def\tmpa{#1}\edef\tmpa{\meaning\tmpa}}
```

opmac.tex

Výchozí hodnota `\previi` před zpracováním prvního slova v rejstříku je prázdná.

```
588: \def\previi{} % previous index item
```

opmac.tex

### 3.13 Abecední řazení rejstříku

Nejprve se zaměříme na vytvoření makra `\isAleB` `\,<heslo1> \,<heslo2>`, které rozhodne, zda je `<heslo1>` řazeno za `<heslo2>` nebo ne. Výsledek zkoumání můžeme prověřit pomocí `\ifAleB`.

Pro porovnání dvou údajů vyžaduje norma dva průchody. V prvním (primární řazení) se rozlišuje jen mezi písmeny A B C Č D E F G H Ch I J K L M N O P Q R Ř S Š T U V W X Y Z Ž. Pokud jsou hesla z tohoto pohledu stejná, pak se provede druhý průchod (sekundární řazení), ve kterém jsou řazena neakcentovaná písmena před přehlasovaná před čárkovaná před háčkováná před stříškovaná před kroužkováná a dále s nejnižší prioritou malá písmena před velká. Připravíme si tedy dvě sady `\lccode` dvojic: pro první průchod a pro druhý. Porovnávána hesla zkonvertujeme pomocí `\lowercase` při nastavení `\lccode` odpovídajícího průchodu. Pak takto zkonvertovaná hesla teprve začneme porovnávat.

Makro `\setprimarysorting` připraví `\lccode` znaků české a slovenské abecedy pro první průchod a `\setsecondarysorting` pro druhý průchod. Makro `\setprimarysorting` expanduje `\sortingdata` a předhodí před takto expandovaná data `\act`. Pověsimme si, že pro první průchod dostanou stejný `\lccode` všechny znaky na společném řádku makra `\sortingdata`, zatímco v druhém průchodu budou mít všechny znaky z tohoto makra rozdílný `\lccode`, ve vzestupném pořadí. Je to tím, že v makru

```
\previi: 22      \iiemdash: 22      \currii: 22      \everyii: 22      \iiparparams: 21–22
\orippx: 21–22    \scanprevii: 22     \setprimarysorting: 21–23, 25   \setsecondarysorting: 23, 25
\sortingdata: 22–23
```

`\setprimarysorting` se zvedá `\tmpnum` jen v místě čárky, zatímco v `\setsecondarysorting` se `\tmpnum` zvedá pro každý znak. Nejnižší hodnotu má mezera vyznačená v `\sortingdata` pomocí `{_}`. Tím je zaručeno, že kratší slovo je řazeno dříve než delší slovo se stejným začátkem, obsahující celé kratší slovo (ten tučňák < tento). Je sice pravda, že ASCII hodnota mezery je ještě menší, ale my musíme mezeru někde šoupnout na jiný kód než 32, jinak by nám ji nepřčetlo makro s neseparovaným parametrem. Ovšem my budeme chtít mezeru přechýšit.

opmac.tex

```

593: \def\sortingdata{%
594:   /, { }, -, &, @, %
595:   aA\'a\'A\'a\'A, %
596:   bB, %
597:   cC, %
598:   \v c\v C, %
599:   dD\v d\v D, %
600:   eE\'e\'E\v e\v E, %
601:   fF, %
602:   gG, %
603:   h^HH, %
604:   ^T^U^V, %
605:   iI\'i\'I, %
606:   jJ, %
607:   kK, %
608:   lL\'l\'L\v l\v L, %
609:   mM, %
610:   nN\v n\v N, %
611:   oO\'o\'O\'o\'O\'o\'O, %
612:   pP, %
613:   qQ, %
614:   rR\'r\'R, %
615:   \v r\v R, %
616:   sS, %
617:   \v s\v S, %
618:   tT\v t\v T, %
619:   uU\'u\'U\'u\'U\'r u\r U, %
620:   vV, %
621:   wW, %
622:   xX, %
623:   yY,\'y\'Y, %
624:   zZ, %
625:   \v z\v Z, %
626:   0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,\'.%
627: }
628: \def\setprimarysorting {\csname sort:\csname lan:\the\language\endcsname \endcsname
629:   \def\act##1{\ifx##1.\else
630:     \ifx##1,\advance\tmpnum by1
631:     \else \lccode\'##1=\tmpnum \fi
632:     \expandafter \act \fi}%
633:   \ifx\r\undefined
634:     \opwarning{\noexpand\csaccents is unused, falling back to ASCII sorting}%
635:     \gdef\sortingdata{.}\global\let\chsorting=n%
636:   \else
637:     \xdef\sortingdata{\sortingdata}% expand sorting data now
638:   \fi
639:   \tmpnum=133 \expandafter \act\sortingdata \setignoredchars
640: }
641: \sdef{sort:en}{\global\let\chsorting=n} % skipping ch processing in English language
642:
643: \def\setsecondarysorting {\def\act##1{\ifx##1.\else
644:   \ifx##1,\else \advance\tmpnum by1 \lccode\'##1=\tmpnum \fi
645:   \expandafter \act \fi}%
646:   \tmpnum=133 \expandafter \act\sortingdata \setignoredchars
647: }

```

Jedním z problémů českého řazení je dvojhláska `ch`. Tu potřebujeme proměnit v jediný znak. Pro potřeby řazení proměníme `ch` v `^T`, `Ch` v `^U` a `CH` v `^V`. Uděláme to následujícím okultním kódem,

který definuje makro `\preparesorting`, `\heslo`. Toto makro připraví pomocí `\tmpb` `\heslo` zkonvertované krz `\lowercase`, ovšem nejprve je dvojháčka `ch` nahrazena jedním znakem. Makro `\chsorting` je implicitně nedefinované, což znamená, že pracujeme s dvojháčkou `ch`. Na řádce 641, 628 a 635 je ovšem nastaveno `\chsorting` jako `n`, což je vzkaz, že dvojháčku `ch` nechceme interpretovat.

opmac.tex

```

648: \bgroup
649: \lccode'4='c \lccode'5='h \lccode'6='C \lccode'7='H
650: \lowercase{
651: \gdef\iiscanch #1#2\relax{#1\if$#2$\else^^T\iiscanch #2\relax\fi}
652: \gdef\iiscanch #1#2\relax{#1\if$#2$\else^^U\iiscanch #2\relax\fi}
653: \gdef\iiscanch #1#2\relax{#1\if$#2$\else^^V\iiscanch #2\relax\fi}
654: \gdef\preparesorting#1{\expandafter\preparesortingA\string#1&}
655: \gdef\preparesortingA#1#2#3&{\xdef\tmpb{#3}%
656:   \ifx\chsorting\undefined
657:     \xdef\tmpb{\expandafter\iiscanch\tmpb 45\relax}%
658:     \xdef\tmpb{\expandafter\iiscanch\tmpb 65\relax}%
659:     \xdef\tmpb{\expandafter\iiscanch\tmpb 67\relax}\fi
660:     \lowercase\expandafter{\expandafter\gdef\expandafter\tmpb\expandafter{\tmpb}}%
661:     \xdef\tmpb{\expandafter\removedot\tmpb.\relax}%
662: }}
663: \egroup

```

Tento kód je bohužel obtížněji čitelný, protože makra `\iiscanch` a další potřebují mít separátor `ch` ve stavu, kdy jednotlivá písmena mají `\catcode 12`. Pracujeme totiž s výstupem primitivu `\string`, který bohužel vše (až na mezeru) balí do tokenů s kategorií 12. Proto je celý kód obalen do `\bgroup`, `\egroup` a `\lowercase`. Tam jsou znaky 4, 5, 6, 7, které mají kategorii 12, šoupnuty na `c`, `h`, `C`, `H`. Po tomto dešifrování tedy vidíme, že makro `\iiscanch` je definováno takto:

```

\gdef\iiscanch #1ch#2\relax{#1\if$#2$\else^^T\iiscanch #2\relax\fi}
\iiscanch Schází hrách, který bych házel na stěnu.ch\relax

```

Uvedený příklad expanduje postupně na

```

#1<-S
#2<-ází hrách, který bych házel na stěnu.ch
=> s^^T\iiscanch #2\relax

#1<-ází hrá
#2<- , který bych házel na stěnu.ch
=> s^^Tází hrá^^T\iiscanch #2\relax

#1<- , který by
#2<- házel na stěnu.ch
=> s^^Tází hrá^^T, který by^^T\iiscanch #2\relax

#1<- házel na stěnu.
#2<-
=> s^^Tází hrá^^T, který by^^T házel na stěnu.

```

a to nahradí všechny výskyty dvojháčky `ch` znakem `^^T`. Analogicky pracují makra `\iiscanch` a `\iiscanch`. Makro `\preparesortingA` nakonec zavolá všechna tři makra, takže máme nahrazeny všechny dvojháčky `ch`, `Ch` i `CH`.

V rámci optimalizace rychlosti jsou před algoritmem na setřídění seznamu všechna hesla jednorázově zkonvertovaná podle pravidel prvního průchodu řazení a tato data jsou uložena v prvním datovém údaji hesla (ve druhém máme seznam stránek). Není tedy nutné dělat konverzi při každém porovnávání dvou hesel. Ovšem, pokud porovnání hesel vyjde bez rozdílu, je potřeba provést druhý průchod řazení (sekundární řazení). Ten nastavujeme jednotlivě jen pro takové dvojice hesel, kde to je potřeba. Pravděpodobnost, že to je vůbec někdy potřeba, je mizivá. Data pro primární řazení jsou tedy už připravena na řádcích 533 až 541 v makru `\makeindex`.

---

`\preparesorting`: 21, 24–25    `\chsorting`: 23–24    `\iiscanch`: 24, 34    `\iiscanch`: 24  
`\iiscanch`: 24    `\preparesortingA`: 24

V českém řazení se nemá přihlížet na interpunkční znaky (tečka, středník, otazník, atd.). Hesla máme řadit tak, jako kdyby tam tyto znaky nebyly. Kdyby se dvě hesla podle tohoto pravidla nelišila, norma předepisuje nasadit cca čtvrtý průchod, ve kterém se tyto znaky rozliší. Čtvrtý průchod implementován není: hesla lišící se jen interpunkčními znaky, jsou v OPmac při řazení nerozlišitelná, tj. jsou řazena v pořadí, v jakém vstupují do rejstříku. Ignorování interpunkčních znaků je provedeno tak, že všem těmto znakům je přidělen makrem `\setignoredchars` `\lccode` tečky a tečka je při zpracování v `\setprimarysorting` a `\setsecondarysorting` odstraněna makrem `\removedot`.

opmac.tex

```
665: \def\removedot #1.#2\relax{#1\if$#2$\else\removedot #2\relax\fi}
666: \def\setignoredchars{\setlccodes ,.;?!.:.'".|.(.).[.].<.>.=.+.{ }{}}
```

Připravíme si `\newif`, kterým ohlásíme výsledek porovnání dvou hesel:

opmac.tex

```
668: \newif \ifAleB
```

Makro `\isAleB` `\,<heslo1> \,<heslo2>` spustí `\testAleB` `<zkonvertované-heslo1>\&\relax <zkonvertované-heslo2>\&\relax \,<heslo1> \,<heslo2>`.

opmac.tex

```
670: \def\isAleB #1#2{%
671:   \edef\tmp{\firstdata#1\empty\relax\firstdata#2\empty\relax%
672:     \noexpand#1\noexpand#2}%
673:   \expandafter \testAleB \tmp
674: }
```

Idea makra `\testAleB` lexikograficky porovnávající dvě slova je v tom, že ze dvou stringů v parametru oddělených `\relax` postupně odlupuje vždy první znak `#1` a `#3` z každého stringu a ten porovnává a samozřejmě při rovnosti rekurzivně zavolá samo sebe. Pokud jsme se dostali na konec bez rozhodnutí, co je menší, narazíme na znak `&`. V takovém případě přestoupíme do sekundárního průchodu.

opmac.tex

```
675: \def\testAleB #1#2\relax #3#4\relax #5#6{%
676:   \if #1#3\if #1&\testAleBsecondary #5#6%
677:     \else \testAleB #2\relax #4\relax #5#6%
678:   \fi
679:   \else \ifnum '#1<'#3 \AleBtrue \else \AleBfalse \fi
680:   \fi
681: }
```

Makro `\testAleBsecondary` `\,<heslo1> \,<heslo2>` založí skupinu, v ní nastaví `\lccode` dle sekundárního řazení a pomocí `\preparesorting` připraví zkonvertovaná data do `\tmpa` a `\tmpb`. Na chvosty těchto dat přidám nulu a jedničku, aby porovnání vždy nějak dopadlo, a spustím `\testAleBsecondaryX`, což pracuje obdobně, jako `\testAleB`.

opmac.tex

```
682: \def\testAleBsecondary#1#2{%
683:   \bgroup
684:   \setsecondarysorting
685:   \preparesorting#1\let\tmpa=\tmpb \preparesorting#2%
686:   \edef\tmp{\tmpa0\relax\tmpb1\relax}%
687:   \expandafter\testAleBsecondaryX \tmp
688:   \egroup
689: }
690: \def\testAleBsecondaryX #1#2\relax #3#4\relax {%
691:   \if #1#3\testAleBsecondaryX #2\relax #4\relax
692:   \else \ifnum '#1<'#3 \global\AleBtrue \else \global \AleBfalse \fi
693:   \fi
694: }
```

Nyní můžeme pomocí `\isAleB` `\,<heslo1> \,<heslo2>\ifAleB` rozhodnout, který ze dvou daných parametrů má být řazen dříve. Stačí tedy už jen naprogramovat celkové řazení seznamu. Toto makro vycházející z algoritmu mergesort vytvořil můj syn Miroslav. Makro bylo poprvé použito v DocByTeXu, což je nástroj, kterým je například pořízena i tato dokumentace.

Makro `\dosorting` pomocí pomocného makra `\act` doplní za každý údaj v `\iilist` čárku a dále předloží makru `\mergesort` jako parametr obsah `\iilist` ukončený `\end,\end`, vyprázdní `\iilist` a spustí `\mergesort`.

---

```
\setignoredchars: 23, 25      \removedot: 24–25      \isAleB: 22, 25–26      \testAleB: 25
\testAleBsecondary: 25      \testAleBsecondaryX: 25      \dosorting: 21, 26
```

```

695: \def\dosorting{%
696:   \message{Opmac: Sorting index...}
697:   \def\act##1{\ifx##1\relax\else \global\addto\iilist{##1,}%
698:     \expandafter\act\fi}
699:   \expandafter\removeiilist \expandafter\act \iilist\relax
700:   \expandafter\removeiilist \expandafter\mergesort \iilist \end,\end
701: }
702: \def\removeiilist{\gdef\iilist{}}

```

opmac.tex

Makro `\mergesort` pracuje tak, že bere ze vstupní fronty vždy dvojici skupin položek, každá skupina je zatříděná. Skupiny jsou od sebe odděleny čárkami. Tyto dvě skupiny spojí do jedné a zatřídí. Pak přejde na následující dvojici skupin položek. Jedno zatřídění tedy vypadá například takto: dvě skupiny: `eimn,bdkz`, promění v jedinou skupinu `bdeikmz`. V tomto příkladě jsou položky jednotlivá písmena, ve skutečnosti jsou to kontrolní sekvence, které obsahují celá slova.

Na počátku jsou skupiny jednoprvkové (`\iilist` odděluje každou položku čárkou). Makro `\mergesort` v tomto případě projde seznam a vytvoří seznam zatříděných dvoupoložkových skupin, uložený zpětně v `\iilist`. V dalším průchodu znovu vyvrhne `\iilist` do vstupní fronty, vyprázdní ho a startuje znovu. Nyní vznikají čtyřpoložkové zatříděné skupiny. Pak osmipolžkové atd. V závěru (na řádce 714) je první skupina celá setříděná a druhá obsahuje `\end`, tj. všechny položky jsou už setříděné v první skupině, takže stačí ji uložit do `\iilist` a ukončit činnost. Pomocí `\gobbletoend` odstraníme druhé `\end` ze vstupního proudu.

opmac.tex

```

704: \def\mergesort #1#2,#3{% by Miroslav Olsak
705:   \ifx,#1 % prazdna-skupina,neco, (#2=neco #3=pokracovani)
706:     \addto\iilist{#2,} % dvojice skupin vyresena
707:     \return{\fif\mergesort#3}% % \mergesort pokracovani
708:   \fi
709:   \ifx,#3 % neco,prazna-skupina, (#1#2=neco #3=,)
710:     \addto\iilist{#1#2,}% % dvojice skupin vyresena
711:     \return{\fif\mergesort}% % \mergesort dalsi
712:   \fi
713:   \ifx\end#3 % neco,konec (#1#2=neco)
714:     \ifx\empty\iilist % neco=kompletni setrideny seznam
715:       \def\iilist{#1#2}%
716:       \return{\fif\fif\gobbletoend}% % koncim
717:     \else % neco=posledni skupina nebo \end
718:       \return{\fif\fif \expandafter\removeiilist % spojim \indexbuffer+necoa cele znova
719:         \expandafter\mergesort\iilist#1#2,#3}%
720:     \fi\fi % zatriduji: p1+neco1,p2+neco2, (#1#2=p1+neco1 #3=p2)
721:     \isAleB #1#3\ifAleB % p1<p2
722:       \addto\iilist{#1}% % p1 do bufferu
723:       \return{\fif\mergesort#2,#3}% % \mergesort neco1,p2+neco2,
724:     \else % p1>p2
725:       \addto\iilist{#3}% % p2 do bufferu
726:       \return{\fif\mergesort#1#2,}% % \mergesort p1+neco1,neco2,
727:     \fi
728:     \relax % zarazka, na ktere se zastavi \return
729:   }

```

Jádro `\mergesort` vidíme na řádcích 721 až 726. Makro `\mergesort` sejme ze vstupního proudu do `#1` první položku první skupiny, do `#2` zbytek první skupiny a do `#3` první položku druhé skupiny. Je-li `#1<#3`, je do výstupního zatříděného seznamu `\indexbuffer` vložen `#1`, ze vstupního proudu je `#1` odebrán a `\mergesort` je zavolán znovu. V případě `#3<#1` je do `\indexbuffer` vložen `#3`, ze vstupního proudu je `#3` odebrán a `\mergesort` je zavolán znovu. Řádky 705 až 711 řeší případy, kdy je jedna ze skupin prázdná: je potřeba vložit do `\indexbuffer` zbytek neprázdné skupiny a přejít na další dvojici skupin. Ostatní řádky makra se vyrovnávají se skutečností, že zpracování narazilo na zářezku `\end,\end` a je tedy potřeba vystartovat další průchod.

### 3.14 Více sloupců

Makro pro sazbu do více sloupců je převzato z TBN, kde je podrobně vysvětleno na stranách 224 až 245. Základní myšlenka makra spočívá v tom, že se naplní jeden velký `\vbox` (`box6`) jedním sloupcem a

---

`\mergesort`: 25–26    `\gobbletoend`: 26



`\endmulti` jej rozlomí do sloupců požadované výšky a strčí do sazby. Není k tomu nutno měnit výstupní rutinu. Makro z TBN je zde v OPmac ve dvou věcech přepracováno:

- Důslednější balancování sloupců vylučující možnost ztráty sazby a umožňující mít sazbu s nezlomitelnými mezerami mezi řádky.
- Makro měří kumulovanou sazbu a umožňuje při rozsáhlém množství tiskového materiálu přechodně přejít do režimu „vyprazdňování“.

Makra `\begmulti`, `\endmulti`, `\corrsize`, `\makecolumns` a `\splitpart` pracují zhruba tak, jak je popsáno v TBN.

opmac.tex

```

736: \def\corrsize #1{% #1 := #1 + \splittopskip - \topskip
737:   \advance #1 by \splittopskip \advance #1 by-\topskip}
738:
739: \def\begmulti #1 {\par\wipepar\multiskip\penalty0 \def\Ncols{#1}
740:   \splittopskip=\baselineskip
741:   \setbox6=\vbox\bgroup\penalty0
742:   %% \hsize := Sirka sloupce = (\hsize+\colsep) / n - \colsep
743:   \advance\hsize by\colsep
744:   \divide\hsize by\Ncols \advance\hsize by-\colsep
745:   \dimen0=0pt
746:   \def\par{\endgraf\advance\dimen0 by\the\prevgraf\baselineskip
747:     \ifdim\dimen0>.9\maxdimen \message{flushcolumns:}%
748:     \global\let\balancecolumns=\flushcolumns \expandafter \endmulti
749:     \fi}%
750: }
751: \def\endmulti{\vskip-\prevdepth\vfil\egroup \setbox1=\vsplit6 to0pt
752:   %% \dimen1 := the free space on the page
753:   \ifdim\pagegoal=\maxdimen \dimen1=\vsize \corrsize{\dimen1}
754:   \else \dimen1=\pagegoal \advance\dimen1 by-\pagetotal \fi
755:   \ifdim \dimen1<2\baselineskip
756:     \vfil\break \dimen1=\vsize \corrsize{\dimen1} \fi
757:   \dimen0=\ht6 \divide\dimen0 by\Ncols \relax
758:   %% split the material to more pages?
759:   \ifdim \dimen0>\dimen1 \splitpart
760:   \else \balancecolumns \fi % only balancing
761:   \multiskip\relax}
762: \def\makecolumns{\bgroup % full page, destination height: \dimen1
763:   \vbadness=20000 \setbox1=\hbox{\tmpnum=0
764:     \loop \ifnum\Ncols>\tmpnum
765:       \advance\tmpnum by1
766:       \setbox1=\hbox{\unhbox1 \vsplit6 to\dimen1 \hss}
767:       \repeat
768:       \hbox{\nobreak\vskip-\splittopskip \nointerlineskip
769:         \line{\unhbox1\unskip}
770:       \egroup}
771: \def\splitpart{%
772:   \makecolumns % full page
773:   \vskip 0pt plus 1fil minus\baselineskip \break
774:   \dimen0=\ht6 \divide\dimen0 by\Ncols \relax
775:   \dimen1=\vsize \corrsize{\dimen1}\dimen2=\dimen1
776:   \advance\dimen2 by-\Ncols\baselineskip
777:   %% split the material to more pages?
778:   \ifvoid6 \else
779:     \ifdim \dimen0>\dimen2 \expandafter\expandafter\expandafter \splitpart
780:     \else \balancecolumns % last balancing
781:     \fi \fi
782: }
```

Výstup rozlomené sazby do sloupců probíhá ve dvou režimech: když je třeba sloupce zaplnit celou stránku, použijeme `\makecolumns`. Toto makro neřeší otázku, že může v kumulovaném boxu 6 zbýt nějaká sazba, protože se předpokládá, že lámání bude pokračovat na další straně. Pokud ale je na aktuální straně vícesloupcová sazba ukončena, použijeme propracovanější `\balancecolumns`. Toto makro si zazálohuje materiál z boxu 6 do boxu 7 a jme se zkusí rozlomit box 6 na sloupce s výškou `\dimen0`. Pokud ale po

---

`\begmulti`: 6, 22, 27–28    `\endmulti`: 6, 22, 27–28    `\corrsize`: 27    `\makecolumns`: 27  
`\splitpart`: 27–28    `\balancecolumns`: 27–28

rozlomení není výchozí box 6 zcela prázdný, makro zvětší krapánek (o  $0,2\backslash\text{baselineskip}$ ) požadovanou výšku, vrátí se k zálohované sazbě v boxu 7 a zkusí rozlomit znovu. To opakuje tak dlouho, dokud je box 6 prázdný.

```

784: \def\balancecolumns{\bgroup \setbox7=\copy6 % destination height: \dimen0
785: \ifdim\dimen0>\baselineskip \else \dimen0=\baselineskip \fi
786: \vbadness=20000
787: \def\tmp{%
788:   \setbox1=\hbox{\}\tmpnum=0
789:   \loop \ifnum\Ncols>\tmpnum
790:     \advance\tmpnum by1
791:     \setbox1=\hbox{\unhbox1
792:       \ifvoid6 \hbox to\wd6{\hss}\else \vsplit6 to\dimen0 \fi\hss}
793:   \repeat
794:   \ifvoid6 \else
795:     \advance \dimen0 by.2\baselineskip
796:     \setbox6=\copy7
797:     \expandafter \tmp \fi\}\tmp
798:   \hbox{\}\nobreak\vskip-\splittopskip \nointerlineskip
799:   \hbox to\hsize{\unhbox1\unskip}%
800:   \egroup
801: }
```

opmac.tex

Když je sazba plněna do boxu 6, může ji být tak moc, že tento box překročí maximální výšku boxu, která je v  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  bohužel omezena na cca pět metrů (16383 pt). Proto na řádce 746 je předdefinován `\par`, který přičítá do `\dimen0` celkovou výšku postupně kumulované sazby. Jakmile tato výška dosáhne  $0.9\backslash\text{maxdimen}$ , předdefinujeme makro `\balancecolumns` na `\flushcolumns` a spustíme předčasně `\endmulti`. Toto makro vyprázdní box pomocí opakovaného `\splitpart`, ovšem nevyprázdní ho celý. Jen tu část, která zaplní celé stránky. Jakmile bude chtít `\splitpart` přejít k vybalancování sazby pomocí `\balancecolumns` na řádce 780, spustí se místo běžného `\balancecolumns` makro `\flushcolumns`. Toto makro ignoruje zbytek činnosti `\endmulti` až po `\relax` na řádce 761, takže vyskočí z trojitě zanořeného `\if`. Musí tedy vrátit příslušné množství `\fi` a dále vystartuje nový `\setbox6=\vbox`. Uvnitř tohoto boxu nejprve vysype zbytek boxu 6, pomocí `\unskip\unskip` odstraní `\vfil` a `\vskip-\prevdepth`, který tam vložil `\endmulti` na řádce 751, vrátí se k zálohovanému významu makra `\ibalancecolumns` a znovu definuje `\par` obdobným způsobem jako v `\begmulti`. Pak pokračuje ve čtení sazby.

```

802: \def\flushcolumns#1\relax{\fi\fi\fi
803:   \setbox6=\vbox\bgroup\penalty0
804:   \global\let\balancecolumns=\ibalancecolumns
805:   \dimen0=\ht6 \unvbox6 \unskip\unskip
806:   \advance\hsize by\colsep
807:   \divide\hsize by\Ncols \advance\hsize by-\colsep
808:   \def\par{\endgraf\advance\dimen0 by\the\prevgraf\baselineskip
809:     \ifdim\dimen0>.9\maxdimen \message{flush-columns:}%
810:     \global\let\balancecolumns=\flushcolumns \expandafter \endmulti
811:     \fi}%
812: }
813: \let\ibalancecolumns=\balancecolumns
```

opmac.tex

### 3.15 Barvy

Od verze pdf $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u 1.40 nabízí tento program primitivy `\pdfcolorstackinit` a `\pdfcolorstack`. Makra v OPmac tyto primitivy nepoužívají, protože:

- Řešení v OPmac jsem vytvořil a použil podstatně dřív, než si programátoři pdf $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u vůbec všimli, že existuje problém s přecházením barev na nové stránky.
- Primitivy `\pdfcolorstackinit` a `\pdfcolorstack` stále nejsou dokumentované.

Deklarujeme `\ifwritecolor`, což nastaveno na true způsobí, že makro `\writecolor` bude zapisovat do REF souboru informaci o zrovna nastavené barvě. Tuto informaci pak využijeme ve výstupní rutině při nastavování barev, které přetékají ze strany na stranu. Dále deklarujeme `\lastpage`. Tento registr budeme potřebovat pro identifikaci jednotlivých stran při čtení REF souboru.

---

`\flushcolumns`: 22, 27–28    `\ibalancecolumns`: 28    `\ifwritecolor`: 29–30    `\lastpage`: 12, 29, 31–32, 45

```

817: \newif\ifwritecolor \writecolortrue
818: \newcount\lastpage \lastpage=0 % the last page of the document

```

opmac.tex

Barvy se v PDF přepínají pomocí PDF speciálů  $\langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} k$  (pro text a plochy) a  $\langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} \langle num \rangle_{\square} K$  pro linky. Pro oba typy barev připravíme barevná makra `\Blue`, `\Red`, `\Brown`, `\Green`, `\Yellow`, `\Cyan`, `\Magenta`, `\White`, `\Grey`, `\LightGrey`, `\Black`. Uživatel si může definovat další.

```

820: \def\Blue{\setcmykcolor{1 1 0 0}}
821: \def\Red{\setcmykcolor{0 1 1 0}}
822: \def\Brown{\setcmykcolor{0 0.67 0.67 0.5}}
823: \def\Green{\setcmykcolor{1 0 1 0}}
824: \def\Yellow{\setcmykcolor{0 0 1 0}}
825: \def\Cyan{\setcmykcolor{1 0 0 0}}
826: \def\Magenta{\setcmykcolor{0 1 0 0}}
827: \def\White{\setcmykcolor{0 0 0 0}}
828: \def\Grey{\setcmykcolor{0 0 0 0.5}}
829: \def\LightGrey{\setcmykcolor{0 0 0 0.2}}
830: \def\Black{\setcmykcolor{0 0 0 1}}

```

opmac.tex

Makro `\setcmykcolor` nastaví barvu textu (při `\pdfK` obsahující „k“) nebo barvu linek (při `\pdfK` obsahující „K“). Dále si toto makro globálně uloží nastavenou barvu do `\currcolork`, resp. `\currcolorK`. Také podle předchozí `\currcolork`, resp. `\currcolorK` testuje, zda je potřeba aktuální barvu změnit. Pokud ne, tak `\pdfliteral` pro nastavení barvy nevloží.

```

832: \def\setcmykcolor#1{%
833:   \def\tmp{#1}\expandafter \ifx\csname currcolor\pdfK\endcsname \tmp \else
834:     \pdfliteral{#1 \pdfK}%
835:     \expandafter\edef\csname currcolor\pdfK\endcsname{#1}%
836:     \writecolor\pdfK
837:   \fi}%
838: }

```

opmac.tex

Problém barev v PDF je, že od výskytu speciálu pro barvu jsou změněné barvy až po jiný výskyt takového speciálu nebo po konec strany. Na každé nové straně začíná sazba v barvě černé. Nám ovšem někdy může obarvený text přetéci na další stranu. Pak ale musíme v `\output` rutíně nastavit barvu, která přetekla. Ovšem jak poznáme, že něco přeteklo do další strany? Jedině pomocí asynchronního `\write`. Proto makro `\setcmykcolor` nekládá do PDF jen požadovaný speciál, ale taky ukládá pomocí `\writecolor`  $\langle k\text{-nebo-}K \rangle$  informaci do REF souboru ve formátu `\Xpdfcolork{<CMYK-barvy>}` nebo `\XpdfcolorK{<CMYK-barvy>}`.

```

839: \def\writecolor#1{\ifwritecolor
840:   \openref
841:   \edef\act{\noexpand\wref\noexpand\Xpdfcolor{#1{\csname currcolor#1\endcsname}}}\act
842:   \fi
843: }

```

opmac.tex

Makro `\pdfK` má implicitně hodnotu k (barva pro texty a plochy) a přechodně při použití `\linecolor`  $\langle \text{přepínač-barvy} \rangle$  má hodnotu K.

```

844: \def\pdfK{k}
845: \def\linecolor#1{\def\pdfK{K}#1}

```

opmac.tex

Výchozí hodnoty maker `\currcolork` a `\currcolorK` jsou rovny barvě černé, neboli makru `\pdfblackcolor`.

```

847: \def\pdfblackcolor{0 0 0 1}
848: \xdef\currcolork{\pdfblackcolor} \xdef\currcolorK{\pdfblackcolor}

```

opmac.tex

Následuje výklad makra `\localcolor`. Uvědomíme si, co od něj vlastně očekáváme. Ukázka první:

```

\Blue: 29   \Red: 29   \Brown: 29   \Green: 29   \Yellow: 29   \Cyan: 29   \Magenta: 29
\White: 29   \Grey: 29   \LightGrey: 29, 32   \Black: 29, 32   \setcmykcolor: 29–30, 32
\currcolork: 29–32   \currcolorK: 29–32   \writecolor: 28–30   \pdfK: 29   \linecolor: 29, 32
\pdfblackcolor: 29, 31   \localcolor: 30–34

```

```
\Blue základní text je modrý.
{\localcolor \Green Zelený, {\localcolor \Red červený,} tady zpátky zelený,
 \Grey Gandalf šedý} a tady zpátky základní modrý text.
```

Ukázka druhá:

```
\Blue základní text je modrý.
{\localcolor \Green \linecolor\Red Tady je zelený text a červené linky.}
Zde je zpátky text modrý a linky černé.
```

Z ukázky první plyne, že `\localcolor` si musí uložit informaci o právě nastavené barvě do zásobníku, ze kterého ji na konci skupiny vyzvedneme makrem `\restorecolor`. Toto makro pošleme na konec skupiny příkazem `\aftergroup`. Z ukázky druhé plyne, že do zásobníku musíme uložit nejen informaci o barvě textu (k) ale též informaci o barvě linek (K) a makro `\restorecolor` musí zrestaurovat oba typy barev.

Pro zásobník je rezervováno makro `\savedcolors`, do kterého jsou údaje vkládány vlevo a zleva jsou též vyzvedávány. Jeden údaj je ve tvaru  $\langle vzkaz \rangle \{ \langle barva-k \rangle \} \{ \langle barva-K \rangle \}$ . Výchozí hodnota zásobníku je prázdná.

```
850: \xdef\savedcolors{}
```

opmac.tex

Často se stává, že barvy uvnitř skupin jsou současně barvami v boxech a pak máme jistotu, že barva nepřeteče to další strany. Je tedy zbytečné ukládat informaci o přechodu barev do REF souboru. Takže makro `\localcolor` nastavuje lokálně uvnitř dané skupiny `\writecolorfalse`. Pokud uživatel pracuje se skupinou, která má tendenci utéci na další stranu, použije místo `\localcolor` makro `\longlocalcolor`. Makra `\localcolor` a `\longlocalcolor` tedy vypadají takto:

```
852: \def\localcolor{\aftergroup\restorecolor \writecolorfalse
853:   \xdef\savedcolors{0{\currcolork}{\currcolorK}\savedcolors}}
854: \def\longlocalcolor{\aftergroup\restorecolor
855:   \ifwritecolor\else \opwarning{\noexpand\longlocalcolor inside
856:     \string\localcolor. Something wrong}\fi
857:   \writecolortrue
858:   \xdef\savedcolors{1{\currcolork}{\currcolorK}\savedcolors}}
859: \let\locpgcolor=\relax % for backward compatibility
```

opmac.tex

Vidíme, že  $\langle vzkaz \rangle = 1$  v zásobníku `\savedcolors` znamená, že je třeba změnu barvy provedenou na konci skupiny zapsat do REF souboru.

Makro `\restorecolor` usazené za koncem skupiny pomocí `\aftergroup` si vyzvedne potřebné tři údaje ze zásobníku. K tomu definuje makro `\tmp`, které to provede. Dále do `\tmpa` vloží  $\langle barvu-k \rangle$  a do `\tmpb` vloží  $\langle barvu-K \rangle$  a testem proti `\currcolork`, resp. `\currcolorK` zjistí, zda je vůbec potřeba barvu měnit. Pokud ne, nedělá nic. Jinak zapíše potřebný `\pdfliteral` a přenastaví makro `\currcolork`, resp. `\currcolorK`. Konečně, při  $\langle vzkaz \rangle = 1$ , zapíše nově nastavenou barvu do REF souboru. Celou práci vykoná uvnitř skupiny, takže lokální změny se vracejí po ukončení práce makra k původním hodnotám.

```
861: \def\restorecolor{\def\tmp##1##2##3##4\end{\xdef\savedcolors{##4}%
862:   \def\tmpa{##2}\def\tmpb{##3}\writecolortrue
863:   \ifx\tmpa\currcolork \else \pdfliteral{##2 k}\xdef\currcolork{##2}%
864:   \ifnum##1=1 \writecolor k\fi\fi
865:   \ifx\tmpb\currcolorK \else \pdfliteral{##3 K}\xdef\currcolorK{##3}%
866:   \ifnum##1=1 \writecolor K\fi\fi}%
867:   \expandafter\tmp\savedcolors\end}}
```

opmac.tex

Přepínače barev stejně jako makra `\localcolor` nebo `\longlocalcolor` se mohou vyskytnout v nadpise. Takže je potřeba je zabezpečit proti rozsypání.

```
869: \addprotect\setcmykcolor \addprotect\localcolor \addprotect\longlocalcolor
```

opmac.tex

Aby mohla output rutina správně obsloužit barvy, je třeba učinit několik opatření, která jsou zhruba načrtnuta v následujícím schémátku.

---

```
\savedcolors: 30    \longlocalcolor: 30–32, 34    \restorecolor: 30
```

```

\output = {
\beginoutput % Záloha aktuálních barev, nastavení \currcolorK=černá
...
\makeheadline % Uživatel může měnit barvy, ale musí se vrátit k černé.
\pagecontents = {
... \topins % Výchozí barva je černá, k černé je třeba se vrátit.
\preboxcclv % Nastavení barvy, která přetekla na tuto stranu.
\unvbox256 % Sazba pro tuto stranu.
\postboxcclv % Návrat k barvě černé.
... \footins % Poznámky pod čarou.
}
\makefootline % Výchozí barva je černá, uživatel může nastavit cokoli.
...
\endoutput % návrat \currcolorK k původním zálohovaným barvám
}

```

Při nastavování barev v `\headline` a `\footline` je možné použít `\localcolor`, protože zásobník se tím při práci output rutiny posune a také znovu splaskne na původní hodnotu a neovlivní tedy stav v běžné sazbě (mimo output rutinu). Ovšem běžná sazba má nastaveny nějak hodnoty `\currcolork` a `\currcolorK` a není žádoucí, aby byly tyto hodnoty output rutinou měněny. Proto jsou v makru `\beginoutput` tyto hodnoty zálohovány a v makru `\endoutput` se k nim output rutina vrátí. Uvnitř output rutiny potlačíme všem přepínačům barev jejich tendenci ukládat něco do REF souboru, takže je v makru `\beginoutput` použito `\writecolorfalse`.

opmac.tex

```

871: \def\beginoutput{\writecolorfalse \let\longlocalcolor=\localcolor
872: \edef\restoreoutputcolor{%
873: \xdef\noexpand\currcolork{\currcolork}\xdef\noexpand\currcolorK{\currcolorK}}%
874: \xdef\currcolork{\pdfblackcolor}\xdef\currcolorK{\pdfblackcolor}%
875: \immediate\wref\Xpage{{\the\pageno}}%
876: }
877: \def\endoutput{\restoreoutputcolor}

```

Poněkud složitější je makro `\preboxcclv`, které má nastavit barvu, která přetekla z předchozí strany. Abychom se k funkci tohoto makra dobrali, vraťme se k makrům `\Xpdfcolork` `{\langle CMYK-barva \rangle}` a `\XpdfcolorK` `{\langle CMYK-barva \rangle}`, která jsou uložena v REF souboru pro každé (potenciálně dlouhé) přepnutí barvy. Povšimněte si, že output rutina ukládá do REF souboru pro každou stranu makrem `\beginoutput` údaj `\Xpage{\langle číslo-strany \rangle}`. Tyto údaje tvoří oddělovače mezi jednotlivými stránkami.

Příkazy `\Xpdfcolork` a `\XpdfcolorK` ukládají při čtení REF souboru do `\pdflastcolork`, resp. `\pdflastcolorK`, naposledy použitou barvu. Takže na příští straně, až narazíme při čtení REF souboru na další `\Xpage`, budeme vědět, zda je tato naposledy použitá barva černá nebo jiná. Pokud jiná, je potřeba ji nastavit jako výchozí i pro tuto (tedy příští) stranu. Makro `\Xpage` v takovém případě uloží do makra `\pgc:\langle číslo-strany \rangle` povel `\setpgcolor_{\langle k-nebo-K \rangle}_{\langle CMYK-barvy \rangle}`. Opakuje-li se stejná strana (např. postupné odkrývání výkřiků ve slideshow), další `\Xpage` se stejnou stranou nedělají nic.

opmac.tex

```

879: \def\Xpdfcolork#1{\def\pdflastcolork{#1}}
880: \def\XpdfcolorK#1{\def\pdflastcolorK{#1}}
881: \let\pdflastcolork=\pdfblackcolor \let\pdflastcolorK=\pdfblackcolor
882:
883: \def\Xpage#1{\ifnum\lastpage=#1 \else \lastpage=#1 \fnotenumlocal=0
884: \ifx\pdflastcolork\pdfblackcolor\else
885: \isdefined{pgc:#1}\iftrue \else \sxdef{pgc:#1}{}\fi
886: {\let\setpgcolor=\relax \sxdef{pgc:#1}%
887: {\csname pgc:#1\endcsname\setpgcolor k{\pdflastcolork}}}\fi
888: \ifx\pdflastcolorK\pdfblackcolor\else
889: \isdefined{pgc:#1}\iftrue \else \sxdef{pgc:#1}{}\fi
890: {\let\setpgcolor=\relax \sxdef{pgc:#1}%
891: {\csname pgc:#1\endcsname\setpgcolor K{\pdflastcolorK}}}\fi\fi
892: }

```

---

`\beginoutput`: 31, 50–51    `\endoutput`: 31, 50    `\Xpdfcolork`: 29, 31    `\XpdfcolorK`: 29, 31  
`\pdflastcolork`: 31–32    `\pdflastcolorK`: 31–32    `\Xpage`: 31, 44–45

```
893: \def\setpgcolor#1#2{\pdfliteral{#2 #1}}
```

Makro `\preboxcclv` jednoduše spustí `\pgc:⟨číslo-strany⟩`. Není-li `\pgc:⟨číslo-strany⟩` definováno, je to známka, že barva na začátku je černá a díky dvojici `\csname`, `\endcsname` se provede `\relax`, tedy nic. Jinak se nastaví správná barva pomocí `\setpgcolor`.

opmac.tex

```
895: \def\preboxcclv{\csname pgc:\the\pageno\endcsname}
```

Makro `\postboxcclv` nastaví zpět černou barvu. Dělá to inteligentně. Nejprve nastaví správné hodnoty makrům `\currcolork` a `\currcolorK` po vložení boxu 255. K tomu účelu předefinuje `\setpgcolor` tak, aby pouze ukládal tyto hodnoty a spustí `\pgc:⟨číslo-strany+1⟩`. Poté příkazy `\Black` a `\linecolor\Black` budou vědět, jaká je aktuální barva. A je-li černá, neudělají nic, jinak vloží příslušný `\special`.

opmac.tex

```
896: \def\postboxcclv{%
897:   \def\setpgcolor##1##2{\expandafter\xdef\csname currcolor##1\endcsname{##2}}%
898:   \ifnum\pageno<\lastpage
899:     \globaldefs=-1 \advancepageno \globaldefs=0 \csname pgc:\the\pageno\endcsname
900:     \else \xdef\currcolork{\pdflastcolork}\xdef\currcolorK{\pdflastcolorK}\fi
901:     \let\longlocalcolor=\relax \let\localcolor=\relax \Black \linecolor\Black
902: }
```

Není-li použit pdfTeX, některá makra pro barvu deaktivujeme:

opmac.tex

```
904: \ifpdf\else
905:   \def\setcmykcolor#1{} \def\pdfliteral#1{}
906:   \let\localcolor=\relax \let\longlocalcolor=\relax
907: \fi
```

Makro `\draft` vloží do `\headline` box nulové výšky a šířky `\draftbox`, který vystrčí svou šedou sazbu ven ze svého rozměru a je tištěn dřív, než jakýkoli jiný materiál na stránce.

opmac.tex

```
909: \def\draft{\edef\tmp{\headline={\noexpand\draftbox{\tenbf DRAFT}\the\headline}}\tmp}
```

V makru `\draftbox` `{⟨text⟩}` je `⟨text⟩` otočen o 55 stupňů, zvětšen desetkrát a vytištěn v barvě `\LightGrey`. K tomu jsou využity PDF transformace souřadnic.

opmac.tex

```
911: \def\draftbox#1{\vbox to0pt{\setbox0=\hbox{\typsize[10/]{#1}%
912:   \kern.5\vsiz \kern4\wd0 \hbox to0pt{\kern.5\hsiz \kern-2.5\wd0
913:   \pdfsave \pdfrotate{55}\pdfscale{10}{10}%
914:   \hbox to0pt{\localcolor\LightGrey \box0\hss}%
915:   \pdfrestore
916:   \hss}\vss}\hss}
```

Když není použit pdfTeX, není makro deaktivujeme.

opmac.tex

```
918: \ifpdf\else
919:   \def\draft{\opwarning{\string\draft: Grey color is possible in pdfTeX only}}
920: \fi
```

### 3.16 Klikací odkazy

Makro `\destactive` `[⟨typ⟩:⟨lejblík⟩]` založí cíl odkazu jen tehdy, když je `⟨lejblík⟩` neprázdný. Ve vertikálním módu se nalepí na předchozí box díky `\prevdepth=-1000pt` a po vložení boxu s cílem vrátí hodnotu `\prevdepth` do původního stavu, aby následující box byl správně řádkován. V horizontálním módu prostě vloží `\destbox`. Makro `\destbox` `[⟨typ⟩:⟨lejblík⟩]` vytvoří box nulové výšky a z něj vystrčí nahoru cíl klikacího odkazu vzdálený od účarí o `\destheight`. Interně použije pdfTeXový primitiv `\pdfdest` s parametrem `xyz`, což charakterizuje obvyklou možnost chování PDF prohlížeče při odskoku na cíl. Podrobněji viz manuál k pdfTeXu. PDF prohlížeče většinou lícují horní hranu okna přesně s místem cíle, je tedy potřeba cíl umístit poněkud výše, abychom viděli i odkazovaný text. K tomu právě slouží registr `\destheight`.

---

`\preboxcclv`: 31–32, 50–51    `\setpgcolor`: 31–32    `\postboxcclv`: 32, 50–51    `\draft`: 32  
`\draftbox`: 32    `\destactive`: 33    `\destbox`: 32–33    `\destheight`: 15–17, 32–33, 51



```

925: \newdimen\destheight \destheight=1.3em
926: \def\destactive[#1:#2]{\if$#2$\else\ifvmode
927:   \tmpdim=\prevdepth \prevdepth=-1000pt
928:   \destbox[#1:#2]\prevdepth=\tmpdim
929: \else \destbox[#1:#2]%
930: \fi\fi
931: }
932: \def\destbox[#1]{\vbox to0pt{\kern-\destheight \pdfdest name{#1} xyz\vss}}
933: \def\dest[#1]{%

```

opmac.tex

V uživatelské dokumentaci je zmíněno místo `\destactive` makro `\dest` se stejnými parametry. Toto makro je implicitně prázdné a tedy nečiné. Teprve `\hyperlinks` je přinutí k činnosti.

Někdy je účelné v režimu „draft“ dokumentu tisknout v místě cílů odkazů jména lejbliků, aby autor viděl, jaké lejbliky použil a lépe se mu dílo modifikovalo. Stačí předefinovat pro tento režim makro `\destbox` třeba takto:

```

\def\destbox[#1#2:#3]{\vbox to0pt{\kern-\destheight
  \pdfdest name{#1#2:#3} xyz\relax
  \if#1r\llap{\localcolor\Green\ttt[#3]}\vss
  \else \if#1c\vss\llap{\localcolor\Green\ttt[\tmpb] }\kern-\prevdepth
  \else \vss \fi\fi}}

```

Při tomto řešení budou lejbliky z `\label` tištěny nahoru v místě cíle zatímco lejbliky z `\bib` a `\bibitem` budou tištěny vedle položky se seznamem literatury. V obou případech budou lejbliky zelené a díky `\llap` neovlivní polohu ostatní sazby.

Klikací text vytvoří makro `\link` `[<typ>:<lejblik>]{<barva>}{<text>}`. Makro používá pdfTeXový primitiv `\pdfstartlink`, ve kterém je vymezena výška a hloubka aktivní plochy. Nakonec přepne na požadovanou `<barvu>` (pokud není černá), vytiskne aktivní `<text>` a přepne zpět na černou barvu. PdfTeXový primitiv `\pdfendlink` ukončí sazbu aktivního textu.

```

935: \def\link[#1:#2]#3#4{\leavevmode\pdfstartlink height.9em depth.3em
936:   \pdfborder{#1} goto name{#1:#2}\relax {#3#4}\pdfendlink
937: }

```

opmac.tex

Makro `\urllink` `[<typ>:<lejblik>]{<text>}` pracuje analogicky jako `\link`. Jen navíc přidává některé atributy do PDF výstupu a pracuje s barvou `\urlcolor`. Toto makro vytvoří externí odkaz. Je použito v makru `\url` prostřednictvím makra `\ulink`.

```

938: \def\urllink[#1:#2]#3{\let~=\relax \let\=\relax \let\{=\relax \let\}=\relax
939:   \leavevmode\pdfstartlink height.9em depth.3em
940:   \pdfborder{#1}user{/Subtype/Link/A <</Type/Action/S/URI/URI(#2)>>\relax
941:   {\def~{\nobreak\space}\urlcolor#3}\pdfendlink}%
942: }

```

opmac.tex

Makra `\toclink`, `\pglink`, `\citelink`, `\reflink`, `\ulink`, která se specializují na určitý typ linku, implicitně nedělají nic:

```

943: \def\toclink#1{\toclinkA{#1}}
944: \def\pglink#1{#1}
945: \def\citelink#1{#1}
946: \def\reflink[#1]#2{#2}
947: \def\ulink[#1]#2{#2}
948: \def\urlcolor{}

```

opmac.tex

Ovšem po použití makra `\hyperlinks` `{<barva-lok>}{<barva-url>}` se uvedená makra `\toclink`, `\pglink`, `\citelink` a `\reflink` probouzejí k životu. Zde je také definováno makro `\urlcolor`.

opmac.tex

```

950: \def\hyperlinks#1#2{%
951:   \let\dest=\destactive
952:   \def\toclink##1{\link[toc:##1]{\localcolor#1}{\toclinkA{##1}}}%
953:   \def\pglink##1{\link[pg:##1]{\localcolor#1}{##1}}%
954:   \def\citelink##1{\link[cite:##1]{\localcolor#1}{##1}}%

```

```

\dest: 11, 15, 33, 47, 49, 51   \link: 33-34   \urllink: 33-34   \toclink: 18, 33
\pglink: 12, 18, 33   \citelink: 33, 47   \reflink: 12, 33-34   \ulink: 33-34   \hyperlinks: 33-34
\urlcolor: 33-34

```

```

955: \def\reflink[#1]##2{\link[ref:#1]{\localcolor#1}{##2}}%
956: \def\ulink[#1]##2{\urllink[url:#1]{##2}}%
957: \def\urlcolor{\longlocalcolor#2}%
958: }

```

Pd<sub>F</sub>T<sub>E</sub>Xové primitivy pro klikací odkazy dovolují dopravit do PDF další atributy odkazu za slovem `attr`. Tam je možné dát najevo, že chceme vidět aktivní plochy ve formě rámečků. To zařídí makro `\pdfborder`  $\langle typ \rangle$ , které expanduje na nic, pokud není kontrolní sekvence `\langle typ \rangle border` definována. Jinak expandují na `arrrt /C` s obsahem podle `\langle typ \rangle border`.

opmac.tex

```

960: \def\pdfborder#1{\if^#1\else \isdefined{#1border}\iftrue
961: \if^#1\csname#1border\endcsname\else attr{/C[\csname#1border\endcsname] /Border[0 0 .6]}%
962: \fi\fi\fi
963: }

```

Pokud je dokument zpracován do DVI výstupu, je vhodné výše zmíněná makra deaktivovat:

opmac.tex

```

965: \ifpdf\else
966: \def\link[#1]#2#3{#3}
967: \def\urllink[#1]#2{#2}
968: \def\hyperlinks#1#2{}
969: \fi

```

Makro `\url`  $\langle text \rangle$  se používá k tisku URL. Vytiskne  $\langle text \rangle$  fontem `\urlfont`, přitom kolem znaků lomítka, tečka a dalších přidává nulovou mezeru s dodatečnou mírnou roztažitelností `\urlskip`. Mezera vpravo od těchto znaků je navíc zlomitelná s penaltou definovanou v makru `\urlbskip`. Dvojitě lomítka `\urlslashslash` má zlomitelnou mezeru jen na konci.

opmac.tex

```

971: \def\url#1{\def\tmpb{#1}%
972: \replacestrings{/{ }\urlskip\urlslashslash\urlbskip}%
973: \replacestrings{/}{\urlskip/\urlbskip}%
974: \replacestrings{.}{\urlskip.\urlbskip}%
975: \replacestrings{?}{\urlskip?\urlbskip}%
976: \replacestrings{=}{\urlskip=\urlbskip}%
977: \replacestrings{~}{\char'\~}%
978: \replacestrings{_}{\char'\_}%
979: \replacestrings{^}{\char'\^}%
980: \replacestrings{\}{\char'\backslash}%
981: \replacestrings{\{}{\char'\{}%
982: \replacestrings{\}}{\char'\}%
983: \replacestrings{&}{\urlbskip\char'\& \urlskip}%
984: \ulink[#1]{\urlfont\tmpb}%
985: }}
986: \def\urlfont{\tt}
987: \def\urlskip{\null\nobreak\hskip0pt plus0.05em\relax}
988: \def\urlbskip{\penalty100 \hskip0pt plus0.05em\relax}
989: \def\urlslashslash{/ \urlskip/}
990: \addprotect\url

```

Je třeba vysvětlit, proč je v makru `\urlskip` použito `\null`, neboli `\hbox{}`. Tento box se přilepí na předchozí slovo a tím zakážeme toto slovo dělit podle vzorů dělení slov. Spojovník při rozdělení slovu je totiž pro čtenáře matoucí: nemůže vědět, zda je nebo není součástí URL.

Makro `\url`  $\langle text \rangle$  pracuje tak, že uloží  $\langle text \rangle$  do `\tmpb` a nechá vyměnit příslušné znaky uvnitř `\tmpb` pomocí `\replacestrings`. Nakonec vytiskne  $\langle text \rangle$  prostřednictvím `\ulink`.

Aktivní vlnku lze v  $\langle textu \rangle$  vyměnit za `\char'\~`. Podobně lze řešit některé další znaky, ale ne všechny: procento, backlash. U těchto znaků bychom nejprve museli vyměnit jejich kategorie. Pak by ale makro `\url` nefungovalo uvnitř parametrů jiných maker. V zájmu jednoduchosti makra `\url` to neděláme. Takže pokud uživatel má v URL znak procento, nahradí ho sekvencí `\percent` manuálně a pokud tam má další speciální znak, vyřeší to podobným makrem jako `\percent`.

Makro `\replacestrings`  $\langle string1 \rangle \langle string2 \rangle$  vymění v makru `\tmpb` veškeré výskyty  $\langle string1 \rangle$  za  $\langle string2 \rangle$ . Pro tento účel definuje pracovní makro `\tmp`, které pracuje podobně, jako makro `\iiscanch` (doporučujeme se podívat na výklad makra `\iiscanch`). Makro `\tmp` ale není na rozdíl od `\iiscanch`

---

`\pdfborder`: 33–34    `\url`: 33–34, 48    `\urlfont`: 34    `\urlskip`: 34    `\urlbskip`: 34  
`\urlslashslash`: 34    `\replacestrings`: 34–35

expandující. Místo toho postupně kumuluje výsledek do nového `\tmpb` pomocí `\addto`. Před spuštěním `\tmp` expandujeme `\tmpb` pomocí pěti `\expandafter` a poté ho pronulujeme, takže to pracuje jako `\def\tmbb{}\tmp<původní-obsah-tmpb>\<string1>\relax`.

opmac.tex

```

992: \def\replacestrings#1#2{%
993:   \def\tmp##1##2\relax{\if$##2$\addto\tmpb{##1}\else\addto\tmpb{##1#2}\tmp##2\relax\fi}%
994:   \expandafter\def\expandafter\tmpb\expandafter{\expandafter}%
995:   \expandafter\tmp\tmpb\#1\relax
996:   \def\tmp##1\{\def\tmpb{##1}\expandafter\tmp\tmpb
997: }
```

Na konci `<textu>` je vložena sekvence `\`, která jej odděluje od přidaného `<string1>`. Kdybychom ji tam nedali, pak při `<string1>=//` a při lomítku na konci `<textu>` bychom měli `...///` a to způsobí potíže. V závěru makra `\replacestring` je přidaná sekvence `\` zase odstraněna.

### 3.17 Outlines – obsah v záložce PDF dokumentu

Hlavní problém implementace strukturovaného obsahu do záložky PDF dokumentu spočívá v tom, že při vkládání jednotlivých položek obsahu je nutno znát počet přímých potomků každé položky (v rámci stromové struktury položek), ovšem tito přímí potomci budou zařazeni později. OPmac tento problém řeší dvěma průchody nad daty, které jsou vytvořeny pro tisk obsahu, tj. v makru `\toclist`. V prvním průchodu počítá potřebné potomky a ve druhém průchodu zařadí všechny položky postupně jako „outlines“ do záložky. Připomeneme si, že v `\toclist` se nachází seznam maker tvaru `\tocline{<odsazení>}{<font>}{<číslo>}{<text>}{<strana>}`. Makro `\outlines` `{<úroveň>}` nejprve nastaví `\tocline` na hodnotu `\outlinesA` a projde `\toclist`. Pak je nastaví na hodnotu `\outlinesB` a znovu projde `\toclist`.

opmac.tex

```

1002: \def\outlines#1{\pdfcatalog{/PageMode/UseOutlines}\openref\ifx\toclist\empty
1003:   \opwarning{\noexpand\outlines -- data unavailable. TeX me again}%
1004:   \else
1005:     {\let\tocline=\outlinesA
1006:      \count0=0 \count1=0 \toclist % calculate numbers o childs
1007:      \def\outlinelevel{#1}\let\tocline=\outlinesB
1008:      \count0=0 \count1=0 \toclist}% create outlines
1009:     \fi
1010: }
```

V makru `\outlinesA` `{<odsazení>}{<font>}{<číslo>}{<text>}{<strana>}` počítáme potomky. Makro je navrženo tak, aby bylo snadno rozšířitelné na libovolnou úroveň hloubky stromu, nicméně pro potřeby OPmac stačí hloubka tři (kapitoly, sekce, podsekce). Úroveň uzlu přečteme v parametru `<odsazení>`. Pro kapitoly je `<odsazení>=0`, pro sekci je `<odsazení>=1` a pro podsekcí je `<odsazení>=2`. Představme si vedle sebe řadu counterů `\count0:\count1:\count2`. Při sekvencním čtení jednotlivých uzlů stromu si každý uzel zvětší v této pomyslné řadě hodnotu svého counteru o jedničku. Kapitoly zvětšují `\count0`, sekce `\count1`, podsekce `\count2`. Stačí tedy zvětšit `\count<odsazení>`. Řada counterů pak jednoznačně určuje zpracováváný uzel. Uzly pro kapitoly mají přidělenou kontrolní sekvenci `ol:\the\count0` a uzly pro sekce mají přidělenou kontrolní sekvenci `ol:\the\count0:\the\count1`. Jsou to makra, jejichž obsahem je počet potomků daného uzlu. Makrem `\addoneol` `<csname>` zvětšíme obsah dané kontrolní sekvence o jedničku. Příkazem `\ifcase<odsazení>` řešíme, kterému rodiči je třeba zvednout tuto hodnotu. Při nule (kapitola) nikomu, neboť daný uzel nemá rodiče. Při `<odsazení>=1` zvětšíme o jedničku počet potomků nadřazené kapitole a při `<odsazení>=2` nadřazené sekci. Asi by bylo přehlednější na začátku definovat všechny potřebné sekvence `ol:<něco>` a nastavit jim hodnotu 0. Ovšem šetříme paměť i časem, takže zakládáme sekvenci `ol:<něco>` teprve v makru `\addoneol` a to tehdy, když je ji poprvé potřeba zvětšit o jedničku.

opmac.tex

```

1011: \def\outlinesA#1#2#3#4#5{%
1012:   \advance\count#1 by1
1013:   \ifcase#1\or
1014:     \addoneol{ol:\the\count0}\or
1015:     \addoneol{ol:\the\count0:\the\count1}\fi
1016: }
1017: \def\addoneol#1{\isdefined{#1}%
```

`\outlines: 35–37`   `\outlinesA: 35`   `\addoneol: 35`

```

1018: \iftrue \tmpnum=\csname#1\endcsname\relax
1019: \advance\tmpnum by1 \sxdef{#1}{\the\tmpnum}%
1020: \else \sxdef{#1}{1}%
1021: \fi
1022: }

```

V makru `\outlinesB`  $\{\langle odsazení \rangle\}\{\langle font \rangle\}\{\langle číslo \rangle\}\{\langle text \rangle\}\{\langle strana \rangle\}$  vkládáme jednotlivou položku obsahu do záložek pomocí pdfTeXového primitivu `\pdfoutline_goto_name{\lejblík}_count\langle potomci \rangle\{\langle text \rangle\}`. Číslo  $\langle potomci \rangle$  je opatřeno znaménkem mínus právě tehdy, když chceme, aby položka ve výchozím stavu nezobrazovala své potomky, ale jen trojúhelníček. Potomci se zobrazí až po kliknutí na trojúhelníček. V makru `\outlinelevel` máme makrem `\outlines` připravenou úroveň rozevření, kterou si uživatel přeje. Nejprve přičtením `\count\langle odsazení \rangle` dostaneme řadu `\count0:\count1:\count2` do stejného stavu, jako v předchozím prvním průchodu a máme tím jednoznačně přidělen uzel stromu. Do `\tmpnum` vložíme údaj o počtu potomků daného uzlu. K tomu je potřeba rozvést výpočet příkazem `\ifcase`, protože pro různou úroveň uzlu máme údaj v různě definovaném makru. Příkazem `\protectlist` zastavíme expanze případných maker registrovaných pomocí `\addprotect` a definujeme vlnku jako mezeru (v záložce vypadá líp než vlnka). Dále pomocí `\setcnvcodesA` expandujeme `\toasciidata`. Pomocí `\setlccodes\toasciidata` připravíme `\lccode` znaků tak, aby `\lowercase` odstranil háčky a čárky. To vzápětí provedeme, ale nejprve ještě do toho může promluvit uživatel v makru `\cnvhook`, které je implicitně nastaveno na makro prázdné.

```

1023: \def\outlinesB#1#2#3#4#5{%
1024: \advance\count#1 by1
1025: \ifcase#1\tmpnum=\isdefined{ol:\the\count0}%
1026: \iftrue\csname ol:\the\count0\endcsname\else0\fi \or
1027: \tmpnum=\isdefined{ol:\the\count0:\the\count1}%
1028: \iftrue\csname ol:\the\count0:\the\count1\endcsname\else0\fi \or
1029: \tmpnum = 0 \fi
1030: \protectlist \def~{ }\setcnvcodesA
1031: \expandafter \setlccodes \toasciidata{ }{}%
1032: \cnvhook \lowercase{\gdef\tmp{#4}}%
1033: \pdfoutline goto name{toc:#3} count
1034: \ifnum#1<\outlinelevel\space\else~\fi\tmpnum {\tmp}\relax
1035: }

```

opmac.tex

Makro `\setcnvcodesA` zkontroluje podle definovanosti `\r`, zda je zapnutý `\csaccents` a pokud je, expanduje `\toasciidata`. Makro `\toasciidata` potřebujeme expandovat, protože neobsahuje přímý zápis znaků. Důvod je zřejmý, nechceme, aby se soubor `opmac.tex` stal závislý na použitém kódování.

```

1036: \def\setcnvcodesA{\global\let\setcnvcodesA=\relax % I am working only once
1037: \ifx\r\undefined
1038: \gdef\toasciidata{}
1039: \opwarning{\noexpand\csaccents unused, CZ/SK outline-conversion is off}%
1040: \else
1041: \xdef\toasciidata{\toasciidata}%
1042: \fi
1043: }
1044: \def\toasciidata{% Removes Czech+Slovak accents
1045: AA\'AA\'AA\'aa\'aaBBCC\v CC\v ccDD\v DD\v ddEE\'EE\v EE\'ee\v ee%
1046: FFGGHHII\'II\'iiJJKKLL\'LL\v LL\'ll\v lllMMNN\v NN\v nnOO\'OO\'OO\'OO%
1047: \'oo\'oo\'ooPPQQRR\v RR\v rrSS\v SS\v ssTT\v TT\v ttUU\'UU\'UU\'UU%
1048: \'uu\'uu\r uuVVWWXXYY\'YY\'yyZZ\v ZZ\v zz%
1049: }

```

opmac.tex

Na řádce 1031 se makro `\setlccodes` spustí jako `\setlccodes_AAÁÁÁÁáá...{ }{ }`. Toto makro si odloupne dva parametry `xy`, provede `\lccode'x='y` a v rekurzivním cyklu pokračuje v činnosti, dokud nenarazí na `{ }{ }`.

```

1050: \def\setlccodes#1#2{\if\relax#2\relax \else \lccode'#1='#2 \expandafter \setlccodes \fi}

```

opmac.tex

Makro `\insertoutline`  $\{\langle text \rangle\}$  vloží jedinou položku do záložky. Pro tuto položku se předpokládá nulový počet potomků. Využití: uživatel může takto odkázat na začátek nebo konec dokumentu. Jako lejblík je použito `oul:\langle oulnum \rangle`, kde `\oulnum` průběžně zvětšujeme o jedničku.

```

\outlinesB: 35-36 \outlinelevel: 35-36 \setcnvcodesA: 36 \toasciidata: 36
\setlccodes: 25, 36 \insertoutline: 37 \oulnum: 37

```

```

1052: \newcount\oulnum
1053: \def\insertoutline#1{\global\advance\oulnum by1
1054:   \pdfdest name{oul:\the\oulnum} xyz\relax
1055:   \pdfoutline goto name{oul:\the\oulnum} count0 {#1}\relax
1056: }

```

Pokud je dokument zpracován do DVI výstupu, je vhodné výše zmíněná makra deaktivovat:

```

1058: \ifpdf\else
1059:   \def\outlines#1{\opwarning{DVI output has no outlines}\gdef\outlines##1{}}
1060:   \let\insertoutline=\outlines
1061: \fi

```

### 3.18 Verbatim

Verbatim výpisy budou odsazeny o `\ttindent`. Je nastaven na hodnotu `\parindent` v době čtení souboru a společně s `\parindent` by měl uživatel změnit i `\ttindent`. Čítač `\ttline` čísluje řádky běžného verbatim výstupu, čítač `\viline` čísluje řádky souboru čteného pomocí `\verbatiminput`. Souborový deskriptor `\vifile` bude přiřazen souboru v makru `\verbatiminput`.

```

1066: \newcount\ttline   \ttline=-1
1067: \newcount\viline
1068: \newread\vifile

```

Makra `\setverb`, `\begtt` ... `\endtt` jsou dokumentována v TBN, str. 29.

```

1070: \def\setverb{\frenchspacing\def\do##1{\catcode'\##1=12}\dospecials \catcode'\*=12 }
1071: \def\begtt{\par\ttskip\bgroup \wipeepar
1072:   \setverb \adef{ }{ }%
1073:   \ifx\savedttchar\undefined \else \catcode\savedttchar=12 \fi
1074:   \parindent=\ttindent
1075:   \tthook\relax
1076:   \ifnum\ttline<0 \else
1077:     \tenrm \the\fontscale[700]\let\sevenrm=\the\font
1078:     \everypar={\global\advance\ttline by1
1079:       \llap{\sevenrm\the\ttline\kern.9em}}\fi
1080:   \def\par##1{\endgraf\ifx##1\egroup\else\penalty\ttpenalty\leavevmode\fi ##1}
1081:   \obeylines \startverb}
1082: {\catcode'\|=0 \catcode'\|=12
1083: \gdef\startverb#1\endtt{|\tt#1\egroup|\par|\ttskip|testparA}}

```

Makro `\begtt` očichá na konci své činnosti, zda se nachází pod `\endtt` prázdný řádek (alias `\par`). K tomu slouží makra `\testparA` (přeskočí mezeru, která za `\endtt` vždy je), `\testparB` (přečte následující znak pomocí `\futurelet`) a `\testparC` (ošetří, zda tento následující znak je `\par`).

```

1084: \def\testparA{\afterassignment\testparB\let\tmpa= }
1085: \def\testparB{\futurelet\tmpa\testparC}
1086: \def\testparC{\ifx\tmpa\par\else\afternoindent\fi}

```

Makro `\activettchar` pracuje podobně, jako makro `\adef`. Navíc potřebuje použít nově načtený znak ve své aktivní kategorii jako separátor vymezující konec parametru. Do sekvencí `\savedttchar` a `\savedttcharc` je uložena ASCII hodnota znaku a jeho původní kategorie.

```

1088: \def\activettchar#1{%
1089:   \ifx\savedttchar\undefined\else \catcode\savedttchar=\savedttcharc \fi
1090:   \chardef\savedttchar='#1%
1091:   \chardef\savedttcharc=\catcode'#1%
1092:   \bgroup\lccode'\~='#1%
1093:   \lowercase {\egroup\def~}{\leavevmode\hbox\bgroup\setverb\adef{ }{ }%
1094:     \intthook\tt\readverb}%
1095:   \bgroup\lccode'\~='#1\lowercase{\egroup\def\readverb ##1~}{##1\egroup}%
1096:   \catcode'#1=13
1097: }

```

---

`\ttline`: 37, 39    `\viline`: 37–39    `\vifile`: 37–39    `\setverb`: 37, 39    `\begtt`: 5–6, 37  
`\testparA`: 37    `\testparB`: 37, 39    `\testparC`: 37    `\activettchar`: 37, 39    `\savedttchar`: 37, 39  
`\savedttcharc`: 37



Makro `\verbinput` si pomocí `\tmpa` ověří, zda minule byl čten stejný soubor. Pokud ne, otevře soubor #2 ke čtení pomocí `\openin` a uloží do `\vifilename` jméno naposledy otevřeného souboru. Dále zkontroluje pomocí `\ifeof`, zda je možné ze souboru číst. Pokud ne, vypíše se varování a pomocí `\skiptorelax` se přeskočí zbytek obsahu makra až po `\relax`, takže se neprovede nic dalšího. Je-li soubor úspěšně otevřen nebo byl-li otevřen již minule, pustí se makro `\verbinput` do prozkoumání parametru #1 zapsaného v závorce před jménem souboru.

opmac.tex

```

1099: \def\verbinput (#1) #2 {\par \def\tmpa{#2}%
1100:   \ifx\vifilename\tmpa \else
1101:     \openin\vifile=#2
1102:     \global\viline=0 \global\let\vifilename=\tmpa
1103:     \ifeof\vifile
1104:       \opwarning{\noexpand\verbinput - file "#2" is unable to reading}
1105:       \expandafter\expandafter\expandafter\skiptorelax
1106:     \fi
1107:   \fi
1108:   \viscanparameter #1+\relax
1109: }
1110: \def\skiptorelax#1\relax{}

```

Cílem vyhodnocení parametru v závorce makra `\verbinput` jsou dva údaje: `\vinolines` bude obsahovat počet řádků, které je od začátku souboru nutno přeskočit, než se má zahájit přepisování řádků a `\vidolines` bude obsahovat počet řádků, které se mají přepsat ze souboru do dokumentu. Písmena `vi` na začátku těchto názvů představují zkratku pro `verbinput`. Vyšetření parametru ukončeného textem `+\relax` se v makru `\viscanparameter` větví na případ, kdy parametr obsahuje symbol `+` a použije se pak `\viscanplus`. Druhý případ, kdy uživatel nenapsal symbol plus (takže parametr #2 makra `\viscanparameter` je prázdný) je dále vyšetřen v makru `\viscanminus`. Obě makra si oddělí do svých parametrů první a druhou číslici (každá z nich může být prázdná) a nastaví podle zdokumentovaných pravidel pro zápis parametru odpovídající interní údaje `\vinolines` a `\vidolines`. Vychází přitom z předpokladu, že registr `\viline` obsahuje číslo naposledy přečteného řádku (nebo nulu, jsme-li na začátku souboru).

opmac.tex

```

1112: \def \viscanparameter #1+#2\relax{%
1113:   \if$#2$\viscanminus(#1)\else \viscanplus(#1+#2)\fi
1114: }
1115: \def\viscanplus(#1+#2+){%
1116:   \if$#1$\tmpnum=\viline
1117:   \else \ifnum#1<0 \tmpnum=\viline \advance\tmpnum by-#1
1118:     \else \tmpnum=#1
1119:       \advance\tmpnum by-1
1120:       \ifnum\tmpnum<0 \tmpnum=0 \fi % (0+13) = (1+13)
1121:   \fi \fi
1122:   \edef\vinolines{\the\tmpnum}%
1123:   \if$#2$\def\vidolines{0}\else\edef\vidolines{#2}\fi
1124:   \doverbinput
1125: }
1126: \def\viscanminus(#1-#2){%
1127:   \if$#1$\tmpnum=0
1128:   \else \tmpnum=#1 \advance\tmpnum by-1 \fi
1129:   \ifnum\tmpnum<0 \tmpnum=0 \fi % (0-13) = (1-13)
1130:   \edef\vinolines{\the\tmpnum}%
1131:   \if$#2$\tmpnum=0
1132:   \else \tmpnum=#2 \advance\tmpnum by-\vinolines \fi
1133:   \edef\vidolines{\the\tmpnum}%
1134:   \doverbinput
1135: }

```

Makro `\doverbinput` provede samotnou práci: přeskočí `\vinolines` řádků a přepíše `\vidolines` řádků. To provede v prvním a druhém cyklu `\loop`. Než se k těmto cyklům dostane, musí udělat jisté přípravné práce. Nejprve odečte od `\vinolines` počet už přečtených řádků, protože při opakovaném čtení stejného souboru jej neotevíráme znova, jen přeskočíme příslušný menší počet řádků. Pokud ale se ukáže,

---

<code>\verbinput</code> : 5–6, 37–38	<code>\vifilename</code> : 38–39	<code>\skiptorelax</code> : 38, 46	<code>\vinolines</code> : 38–39
<code>\vidolines</code> : 38–39	<code>\viscanparameter</code> : 38	<code>\viscanplus</code> : 38	<code>\viscanminus</code> : 38
<code>\doverbinput</code> : 38–39			



že rozdíl je záporný (je potřeba se v souboru vracet dozadu), makro znovuotevře soubor ke čtení pomocí `\openin` a upraví podle toho příslušné údaje o řádcích. Pak zahájí skupinu, dále pomocí `\setverb` nastaví speciálním znakům kategorii 12 a pomocí `\adef{ }{ }` nastaví mezeře aktivní kategorii (bude expandovat na neaktivní mezeru jako `\space`) a také nastaví kategorii 12 znaku, který byl deklarován pomocí `\activettchar`. Připraví odsazení podle `\ttindent` a spustí uživatelský `\tthook`. Je-li potřeba tisknout čísla řádků, připraví si na to font `\sevenrm`, který má velikost rovnu 0,7 násobku základní velikosti. A pustí se do zmíněných dvou cyklů `\loop`. V obou cyklech se může stát, že narazíme nečekaně na konec souboru. To je ošetřeno testem `\ifeof\vfifile` a následnou úpravou čítače `\tmpnum` tak, abychom okamžitě vyskočili z cyklu. Druhý cyklus obsahuje ještě jeden speciální rys: přeje-li si uživatel číst až do konce souboru, je nastaveno `\vidolines` na nulu a před zahájením cyklu je čítač `\tmpnum` nastaven na -1. Uvnitř cyklu je pak zajištěno, že v tomto případě není čítač zvětšován o jedničku. Po ukončení práce v těchto dvou cyklech je ukončena skupina, vložena mezera `\ttskip` a makrem `\testparB` se ověří, zda následuje prázdný řádek.

opmac.tex

```

1136: \def\doverbininput{%
1137:   \tmpnum=\vinolines
1138:   \advance\tmpnum by-\viline
1139:   \ifnum\tmpnum<0
1140:     \openin\vfifile=\vifilename\space
1141:     \global\viline=0
1142:   \else
1143:     \edef\vinolines{\the\tmpnum}%
1144:   \fi
1145:   \par\ttskip\bgroup \wipepar
1146:   \setverb \adef{ }{ }%
1147:   \ifx\savedttchar\undefined \else \catcode\savedttchar=12 \fi
1148:   \parindent=\ttindent
1149:   \tthook\relax
1150:   \ifnum\ttline<-1 \else
1151:     \tenrm \thefontscale[700]\let\sevenrm=\thefont \fi
1152:   \tmpnum=0 \tt
1153:   \loop \ifeof\vfifile \tmpnum=\vinolines\space \fi
1154:     \ifnum\tmpnum<\vinolines\space
1155:       \vireadline \advance\tmpnum by1 \repeat      %% skip line
1156:       \tmpnum=0 \ifnum\vidolines=0 \tmpnum=-1 \fi
1157:       \ifeof\vfifile \tmpnum=\vidolines\space \fi
1158:       \loop \ifnum\tmpnum<\vidolines\space
1159:         \vireadline
1160:         \ifeof\vfifile \tmpnum=\vidolines\space \else
1161:           \penalty\ttpenalty \viprintline \fi      %% print line
1162:           \ifnum\vidolines=0 \else\advance\tmpnum by1 \fi
1163:         \repeat
1164:       \egroup\par\ttskip\testparB
1165: }

```

V prvním cyklu `\loop` v těle makra `\doverbininput` se opakovaně volá `\vireadline`, což je makro, které přečte další řádek ze souboru. V druhém cyklu se opakovaně volá `\vireadline` následované `\viprintline`. Toto makro vytiskne přečtený řádek do dokumentu. Před řádkem může být v `\llap` vytištěno číslo řádku. Záleží na hodnotě `\ttline`. Je to naprogramováno v souladu s uživatelskou dokumentací.

opmac.tex

```

1166: \def\vireadline{\read\vfifile to \tmp \global\advance\viline by1 }
1167: \def\viprintline{\indent
1168:   \ifnum \ttline<-1 \else
1169:     \llap{\sevenrm\ifnum\ttline<0 \the\viline \else
1170:       \global\advance\ttline by1 \the\ttline \fi \kern.9em}%
1171:   \fi
1172:   \tmp\par % print the line from \tmp
1173: }
1174:

```

---

`\vireadline: 39`    `\viprintline: 39`

### 3.19 Jednoduchá tabulka

Tabulku makrem `\table` vytvoříme jako `\vbox`, ve kterém je `\halign`. Je tedy potřeba načíst deklaraci typu `{llc|rr}` a převést ji na deklaraci pro `\halign`. Tato deklarace obsahuje znak `#` a tento znak se obtížně přidává do těla maker. Nashromáždíme tedy postupně deklaraci pro `\halign` do registru typu `\toks`, který je nazvaný `\tabdata`. Dále definujeme interní `\tabstrutA`, který bude obsahovat uživatele `\tabstrut`, ovšem přechodně budeme toto makro měnit. Také deklarujeme čítač `\colnum`, ve kterém budeme mít po přečtení deklarace uložen počet sloupců tabulky. Dále během skenování *<deklarace>* vytvoříme makro `\ddlinedata`, které bude obsahovat `&\dditem_\&\dditem_...` (počet těchto dvojic bude roven  $n-1$ , kde  $n$  je počet sloupců). Pokud je v deklaraci dvojitá svislá čára, bude v makru `\ddlinedata` na příslušném místě ještě `\vvitem`. Makro `\ddlinedata` pak použijeme v `\crli` a v `\tskip`, Strýček Příhoda to může použít jinde a jinak. Konečně makro `\vvleft` je neprázdné, pokud úplně vlevo tabulky je dvojitá čára.

opmac.tex

```
1178: \newtoks\tabdata
1179: \def\tabstrutA{\tabstrut}
1180: \newcount\colnum \colnum=0
1181: \def\ddlinedata{}
1182: \def\vvleft{}
```

Makro `\table` *<{<deklarace>}<{<data>}<* vypadá takto:

opmac.tex

```
1184: \def\table{\vbox\bgroup \catcode'\|=12 \tableA}
1185: \def\tableA#1#2{\offinterlineskip \def\tmpa{\tabdata={}\scantabdata#1\relax
1186: \halign\expandafter{\the\tabdata\tabstrutA\cr#2\cr}\egroup}
```

Makro `\scantabdata` postupně čte znak po znaku z deklarace `\table` a podle přečteného znaku ukládá do `\tabdata` odpovídající úsek skutečné deklarace pro `\halign`. Volá přitom `\addtabvrule` nebo `\addtabitem{\tabdeclare<znak>}`.

opmac.tex

```
1188: \def\scantabdata#1{\let\next=\scantabdata
1189: \ifx\relax#1\let\next=\relax
1190: \else\ifx|#1\addtabvrule
1191: \else\expandafter\ifx\csname tabdeclare#1\endcsname \relax
1192: \opwarning{tab-declare letter #1 unknown, ignored}%
1193: \else\expandafter \addtabitem\expandafter{\csname tabdeclare#1\endcsname}%
1194: \fi\fi\fi \next
1195: }
```

OPmac předdefinuje tři *<znaky>* pro *<deklaraci>*, sice *<znaky>* `c`, `l`, `r` v makrech `\tabdeclarec`, `\tabdeclarel`, `\tabdeclarer`.

opmac.tex

```
1196: \def\tabdeclarec{\tabiteml\hfil#\unsskip\hfil\tabitemr}
1197: \def\tabdeclarel{\tabiteml##\unsskip\hfil\tabitemr}
1198: \def\tabdeclarer{\tabiteml\hfil#\unsskip\tabitemr}
```

Makro `\unsskip` vkládané na konec každé datové položky odebere mezeru, pokud má nenulovou základní velikost. Uživatelé totiž někdy dávají kolem datových položek mezery a někdy ne, přitom chtějí, aby se jim to chovalo stejně. Je náročné si pamatovat, že mezery před položkou jsou ignorovány primitivem `\halign`, ale mezery za položkou jsou podstatné. Tak raději i mezery za položkou uděláme nepodstatné.

opmac.tex

```
1200: \def\unsskip{\ifdim\lastskip>0pt \unskip\fi}
```

Příklad: po deklaraci: `{|cr||cl|}` makro `\scantabdata` vytvoří:

```
tabdata: \vrule\tabiteml\hfil#\unsskip\hfil\tabitemr
         &\tabiteml\hfil#\unsskip\tabitemr \vrule\kern\vvkern\vrule
         &\tabiteml\hfil#\unsskip\hfil\tabitemr
         &\tabiteml#\unsskip\hfil\tabitemr\vrule
ddlinedata: &\dditem &\dditem\vvitem &\dditem &\dditem
```

---

```
\tabdata: 40–41 \tabstrutA: 40–41 \colnum: 40–41 \ddlinedata: 40–41 \vvleft: 40–41
\table: 6, 40 \scantabdata: 40 \tabdeclarec: 40 \tabdeclarel: 40 \tabdeclarer: 40
\unsskip: 40
```

Makra `\addtabitem`, `\addtabdata` a `\addtabvrule` vloží do `\tabdata` a `\ddlinedata` požadovaný údaj. Makro `\addtabitem` pozná podle `\colnum=0`, zda vkládá data pro první sloupec (nepřidává &) nebo pro další sloupce (přidává &). Makro `\addtabvrule` pozná podle `\tmpa`, zda před ním předchází další `\vrule`. Pokud ano, vloží dodatečnou mezeru `\kern\vvkern` a přidá `\vvitem` do `\ddlinedata`.

opmac.tex

```
1201: \def\addtabitem#1{\ifnum\colnum>0 \addtabdata{&}\addto\ddlinedata{&\dditem}\fi
1202: \advance\colnum by1 \let\tmpa=\relax \expandafter\addtabdata\expandafter{#1}}
1203: \def\addtabdata#1{\expandafter\tabdata\expandafter{\the\tabdata#1}}
1204: \def\addtabvrule{\ifx\tmpa\vrule \addtabdata{\kern\vvkern}%
1205: \ifnum\colnum=0\def\vvleft{\vvitem}\else\addto\ddlinedata{\vvitem}\fi\fi
1206: \let\tmpa=\vrule \addtabdata{\vrule}}
```

Než se pustíme do výkladu dalších maker, předvedeme příklad, ve kterém je definováno další písmeno P pro *<deklaraci>*. Písmeno P vymezi tabulkovou položku, jež má stanovenou šířku a delší text se láme do více řádků. Je možné si vyzkoušet třeba tento kód:

```
\newdimen\Pwidth
\def\tabdeclareP {\enskip\vtop{\hsize=\Pwidth \rightskip=0pt plus1fil
\baselineskip=1.2em\lineskiplimit=0pt \noindent##\tabstrutA}\hss\enskip}

\Pwidth=3cm \table{|c|P|}{\crl \tskip3pt
aaa & Tady je delší textík, který se nevejde na řádek. \crl \tskip3pt
bb & A tady je taky je něco delšího. \crl}
```

Pusťme se nyní do rozboru maker na ukončení řádků. Makro `\crl` přidá čáru pomocí `\noalign`. Makro `\crl1` přidá dvojitou čáru pomocí `\noalign`.

opmac.tex

```
1208: \def\crl{\crrc\noalign{\hrule}}
1209: \def\crl1{\crrc\noalign{\hrule\kern\hhkern\hrule}}
```

Makro `\crl1` provede `\crl` a dále se vnoří do řádku tabulky, ve kterém klade postupně následující `\omit\tablinefil` a `\omit\tablinefil`... Přitom v místě dvojité vertikální čáry naklade navíc `\tabvline`. Makro `\tablinefil` vloží natahovací čáru na šířku celé položky a makro `\tabvline` vloží dvě `\vrule` vzdáleny od sebe o `\vvkern`. Tím vzniká přetržené místo v postupně tvořené lince. Ke správnému naklazení uvedených povelů použije makro `\crl1` obsah makra `\ddlinedata` a vlevo přidává `\vvleft`. Před spuštěním makra `\ddlinedata` definuje odpovídajícím způsobem `\dditem` a `\vvitem`. Makro `\crl11` sestává ze dvou `\crl1` oddělených od sebe vertikální mezerou vloženou pomocí `\noalign`.

opmac.tex

```
1211: \def\crl1{\crrc \omit \gdef\dditem{\omit\tablinefil}\gdef\vvitem{\tabvline}%
1212: \vvleft\tablinefil\ddlinedata\crl}
1213: \def\crl11{\crl1\noalign{\kern\hhkern}\crl1}
1214: \def\tablinefil{\leaders\hrule\hfil}
1215: \def\tabvline{\vrule\kern\vvkern\vrule}
```

Makro `\tskip` prostřednictvím `\tskipA` přechodně vyprázdní `\tabstrut` předdefinováním `\tabstrutA` a také vyprázdní `\dditem` a `\vvitem`, aby po použití `\ddlinedata` vznikl řádek tabulky s prázdnými položkami. Řádek je vypodložený strutem stanovené výšky `\tmpdim`. Nakonec je potřeba vrátit `\tabstrutA` do původního stavu.

opmac.tex

```
1217: \def\tskip{\afterassignment\tskipA \tmpdim}
1218: \def\tskipA{\gdef\dditem{}\gdef\vvitem{}\gdef\tabstrutA{}}%
1219: \vrule height\tmpdim width0pt \ddlinedata\crl
1220: \gdef\tabstrutA{\tabstrut}}
```

Globální změna šířek všech linek tvořených pomocí `\vrule` a `\hrule` je provedena makry `\rulewidth` a `\rulewidthA`. Myšlenka je dokumentována v TBN na str. 328.

opmac.tex

```
1222: \let\orihrule=\hrule \let\orivrule=\vrule
1223: \def\rulewidth{\afterassignment\rulewidthA \tmpdim}
1224: \def\rulewidthA{\edef\hrule{\orihrule height\the\tmpdim}%
\addtabitem: 40–41 \addtabdata: 41 \addtabvrule: 40–41 \crl: 41 \crl1: 41
\crl1: 40–41 \tablinefil: 41 \tabvline: 41 \dditem: 40–41 \vvitem: 40–41
\crl11: 41 \tskip: 40–41 \tskipA: 41 \rulewidth: 41 \rulewidthA: 41 \orihrule: 41
\orivrule: 42
```

```
1225: \edef\vrule{\orivrule width\the\tmpdim}}
```

Makro `\frame`  $\langle\{text\}\rangle$  vloží vnější `\vbox{\hrule..\hrule}`. V něm se nachází další box `\hbox{\vrule\kern\vvkern..\kern\vvkern\vrule}` a v něm `\vbox{\kern\hhkern..\kern\hhkern}`. Nejvíce uvnitř je pak `\hbox{\langle text \rangle}`. To by pro sazbu rámovaného textu stačilo, nicméně my ještě řešíme úpravu výsledného boxu tak, aby měl účarí ve stejném místě jako je účarí textu. Proto uložíme `\hbox{\langle text \rangle}` do boxu0 a změříme mu hloubku. V proměnné `\tmpdim` spočítáme celkovou hloubku výsledného boxu. Ve výpočtu přičítáme výšku `\hrule`, která nemusí být 0.4pt. Proto si její výšku změníme v boxu1. Ve vnějším `\vboxu` po nakreslení spodní `\hrule` se pak vracíme pomocí `\kern-\tmpdim` na úroveň účarí a zde umístíme strut hloubky `\tmpdim`, aby sazba směrem dolů nepřechýlila, ale byla obsažena v hloubce výsledného boxu.

opmac.tex

```
1227: \long\def\frame#1{\setbox0=\hbox{#1}\setbox1=\vbox{\hrule}%
1228: \tmpdim=\dp0 \advance\tmpdim by\ht1 \advance\tmpdim by\hhkern
1229: \vbox{\hrule\hbox{\vrule\kern\vvkern
1230: \vbox{\kern\hhkern\box0\kern\hhkern}\kern\vvkern\vrule}%
1231: \hrule\kern-\tmpdim\hbox{\vrule depth\tmpdim width0pt}}}
```

### 3.20 Vložení obrázku

Nejprve deklarujeme `\picwidth` a `\picheight`. Z důvodu zpětné kompatibility je dále ztotožněn `\picwidth` se sekvencí `\picw`.

opmac.tex

```
1236: \newdimen\picwidth \picwidth=0pt \let\picw=\picwidth
1237: \newdimen\picheight \picheight=0pt
```

Makro `\inspic` je zkratka za použití primitiv `\pdfimage`, `\pdfrefimage` a `\pdflastimage`. Kdo si to má pořád pamatovat. Není-li aktivován PDF výstup, napíšeme jen varování a neprovedeme nic.

opmac.tex

```
1239: \ifpdf\text
1240: \def\inspic #1 {\hbox{%
1241: \pdfimage \ifdim\picwidth=0pt \else width\picwidth\fi
1242: \ifdim\picheight=0pt \else height\picheight\fi {\picdir#1}%
1243: \pdfrefimage\pdflastimage}}
1244: \else
1245: \def\inspic #1 {\opwarning
1246: {The \noexpand\inspic is supported for PDF output only}}
1247: \fi
```

### 3.21 PDF transformace

Makro `\pdfscale`  $\langle\{vodorovně\}\rangle\langle\{svisle\}\rangle$  pracuje jednoduše:

opmac.tex

```
1251: \def\pdfscale#1#2{\pdfsetmatrix{#1 0 0 #2}}
```

Na druhé straně makro `\pdfrotate`  $\langle\{úhel\}\rangle$  vytvoří `\pdfsetmatrix{\cos\varphi \sin\varphi -\sin\varphi \cos\varphi}`, což není jednoduché, protože funkce `cos`, `sin` nejsou v  $\TeX$ u implementovány. Balíček `trig.sty` nabízí vyhodnocování těchto funkcí pomocí Taylorových polynomů, nicméně OPmac nechce být závislý na balíčcích a také chce ukázat alternativní způsob implementace. Makro `\pdfrotate` pracuje zhruba takto: je-li argument 0, neprovede nic, je-li argument 90, provede otočení o 90 stupňů. V ostatních případech zavolá makro `\pdfrotateA`, které rozloží argument na celou #1 a zlomkovou #2 část. V další části na řádcích 1263 až 1272 se zabývá jen celými stupni. Nejprve pomocí prvního a druhého `\loop` posune argument o celé násobky 360 stupňů tak, že poté je argument mezi 0 až 360 stupni, a přitom se hodnoty funkcí `sin` a `cos` nezmění. Ve třetím `\loop` postupně snižuje argument o 90 stupňů a přitom dělá rotaci o 90 stupňů tak dlouho, až máme argument mezi nulou a devadesáti. Je-li dále argument větší než 44 stupňů, otočíme se o 45 a snížíme argument o 45. Je-li dále argument větší než 22, otočíme se o 22 a snížíme argument o 22. Nyní máme argument v množině  $\{0, 1, 2, 3, \dots, 22\}$ . Pro každý prvek z této množiny argumentů máme předpřipraveny hodnoty funkcí `cos` a `sin` v makrech `\smallcos` a `\smallsin`. Použijeme je pro závěrečnou rotaci. Tím máme sazbu otočenou o celé stupně. Další část makra na

---

```
\frame: 42 \picwidth: 42 \picheight: 42 \picw: 42 \inspic: 42 \pdfscale: 32, 42
\pdfrotate: 32, 42-43 \pdfrotateA: 43 \smallcos: 43 \smallsin: 43
```

řádcích 1275 až 1279 řeší jemné dotočení podle zlomkové části argumentu. V intervalu nula až jeden stupeň aproximujeme funkci  $\cos$  konstantní jedničkou a funkci  $\sin$  lineární funkcí  $x \cdot \pi/180$ . V daném rozmezí je to velmi dobrá aproximace.

opmac.tex

```

1253: \def\pdfrotate#1{\tmpdim=#1pt
1254:   \ifdim\tmpdim=0pt
1255:     \else \ifdim\tmpdim=90pt \pdfsetmatrix{0 1 -1 0}%
1256:       \else \edef\tmp{#1}\expandafter\pdfrotateA\tmp.\relax
1257:     \fi \fi
1258: }
1259: \def\pdfrotateA #1.#2.#3\relax{%
1260:   \def\tmp##1.##2\relax {##1}%
1261:   \tmpnum=\expandafter \tmp \the\tmpdim \relax % round
1262:   \ifdim\tmpdim>0pt \def\tmpa{}\else\def\tmpa{-}\fi % save -
1263:   \loop \ifnum\tmpnum<0 \advance\tmpnum by360 \repeat
1264:   \loop \ifnum\tmpnum>360 \advance\tmpnum by-360 \repeat
1265:   \loop \ifnum\tmpnum>90 \pdfrotate{90}\advance\tmpnum by-90 \repeat
1266:   \ifnum\tmpnum=90 \pdfrotate{90}\else
1267:     \ifnum\tmpnum>44 \pdfsetmatrix{.7071 .7071 -.7071 .7071}%
1268:       \advance\tmpnum by-45 \fi
1269:     \ifnum\tmpnum>22 \pdfsetmatrix{.9272 .3746 -.3746 .9272}%
1270:       \advance\tmpnum by-22 \fi
1271:     \ifnum\tmpnum>0
1272:       \pdfsetmatrix{\smallcos \smallsin -\smallsin \smallcos}%
1273:     \fi\fi
1274:     \if$#2$\else % fraction part
1275:       \tmpdim=.01745329pt % \pi/180
1276:       \tmpdim=.#2\tmpdim %
1277:       \edef\tmp{\expandafter\ignorept\the\tmpdim\space}%
1278:       \ifx\tmpa\empty \pdfsetmatrix{1 \tmp -\tmp 1}%
1279:       \else \pdfsetmatrix{1 -\tmp \tmp 1}%
1280:     \fi\fi
1281: }
1282: \def\smallcos{. \ifcase\tmpnum \or9998\or9994\or9986\or9976\or9962\or9945\or
1283: 9925\or9903\or9877\or9848\or9816\or9781\or9744\or9703\or9659\or9613\or
1284: 9563\or9511\or9455\or9397\or9336\or9272\fi\space}
1285: \def\smallsin{. \ifcase\tmpnum 0\or0175\or0359\or0523\or0698\or0872\or1045\or
1286: 1219\or1391\or1564\or1736\or1908\or2079\or2250\or2419\or2588\or2756\or
1287: 2924\or309\or3256\or342\or3584\or3746\fi\space}

```

Pro případ, že nepracujeme s PDF výstupem, definujeme klíčové primitivy pdfTeXu jako makra, která nedělají nic.

opmac.tex

```

1289: \ifpdftex \else
1290:   \def\pdfsetmatrix#1{} \def\pdfsave{} \def\pdfrestore{}
1291: \fi

```

### 3.22 Poznámky pod čarou a na okraji stránek

Makro `\fnote` předpokládá, že správné číslo poznámky na dané stránce je připraveno v makru `\fn:⟨číslo⟩`, kde `⟨číslo⟩` je celkové číslo poznámky napříč celým dokumentem sledované globálním čítačem `\fnotenum`. Makro ohlásí svou existenci do REF souboru záznamem `\Xfnote` (bez parametru). Dále vytiskne značku pomocí `\fnmarkx` a ve skupině přejde na menší sazbu a zavolá plainTeXové makro `\vfootnote`, které vloží sazbu pomocí tzv. insertu (TBN, kapitola 6.7). PlainTeXové nastavení této třídy insertu není makrem OPmac nijak měněno.

opmac.tex

```

1296: \newcount\fnotenum \fnotenum=0
1297: \newcount\fnotenumlocal
1298: \newif\iflocfnum \locfnumtrue
1299:
1300: \def\fnote#1{\global\advance \fnotenum by1
1301:   \iflocfnum \leavevmode\openref\wref\Xfnote}%
1302:   \isdefined{fn:\the\fnotenum}\iftrue
1303:   \else\opwarning{unknown \noexpand\fnote mark. TeX me again}\fi\fi

```

`\fnote`: 43, 51    `\fnotenum`: 10, 43–44



```
1304: \fnmarkx{\typobase\typoscale[800/800]\vfootnote\fnmarkx{#1}}%
1305: }
```

Makro `\fnotemark` přičte lokálně k `\fnotenum` svůj parametr a vytiskne odpovídající značku. Celá práce makra probíhá ve skupině, takže po ukončení makra se `\fnotenum` vrátí do své původní hodnoty.

```
1306: \def\fnotemark#1{\advance\fnotenum by#1\relax
1307: \isdefined{fn:\the\fnotenum}\iftrue\thefnote
1308: \else$~?$\opwarning{unknown \string\fnotemark. TeX me again}\fi}%
1309: }
```

Makro `\fnotetext` teprve zvedne čítač `\fnotenum` globálně a vytiskne poznámku pomocí `\TeX`ového `\vfootnote`.

```
1310: \def\fnotetext#1{\global\advance \fnotenum by1 \openref\wref\Xfnote{}}%
1311: {\typoscale[800/800]\vfootnote\fnmarkx{#1}}%
1312: }
```

Makro `\fnmarkx` vytiskne otazník nebo `\thefnote`. Předpokládá se, že si uživatel předefinuje `\thefnote` k obrazu svému. Lokální číslo poznámky na stránce má připraveno v makru `\locfnum`.

```
1313: \def\fnmarkx{\isdefined{fn:\the\fnotenum}\iftrue\thefnote\else$~?$\fi}
1314: \def\thefnote{$~{\locfnum}$)}
1315: \def\locfnum{\csname fn:\the\fnotenum\endcsname}
```

Při čtení REF souboru se pro každou stranu přečte nejprve `\Xpage`, což je makro, které pronuluje `\fnotenumlocal`. Makru `\Xfnote` tedy stačí pozvednout `\fnotenumlocal` o jedničku a pomocí `\sxdef` si tuto hodnotu zapamatovat v makru `\fn:⟨číslo⟩`.

```
1317: \def\Xfnote{\advance\fnotenumlocal by1 \advance\fnotenum by1
1318: \sxdef{fn:\the\fnotenum}{\the\fnotenumlocal}}
```

Makro `\runningfnotes` vypne lokální číslování poznámek na každé stránce. Místo toho se budou poznámky číslovat podle registru `\fnotenum`. Ten se zvětšuje o jedničku v celém dokumentu. Chcete-li mít poznámky číslované zvlášť například v každé kapitole, je nutno navíc resetovat tento čítač například pomocí `\addto\chaphook{\global\fnotenum=0}`.

```
1320: \def\runningfnotes{\locfnumfalse\def\locfnum{\the\fnotenum}\def\fnmarkx{\thefnote}}
```

Registr `\mnotenum` globálně čísluje okrajové poznámky a plní podobnou funkci, jako registr `\fnotenum` pro podčárové poznámky. Registr `\mnoteskip` udává hodnotu vertikálního posunu poznámky.

```
1322: \newcount\mnotenum \mnotenum=0 % global counter of mnotes
1323: \newdimen\mnoteskip \mnoteskip=0pt
```

Makro `\mnote` ve vertikálním módu založí box nulové výšky pomocí `\mnoteA` a vycouvá na původní místo sazby pomocí `\vskip-\baselineskip`. V odstavcovém módu toto makro nalepí box nulové výšky pod právě vytvořený řádek v odstavci. Víme, že `\vadjust` nalepí svůj materiál bez mezery pod tento řádek. My ovšem potřebujeme vycouvat nahoru na účarí řádku. To nejde snadno provést, protože hloubka řádku je proměnlivá. Proto do je řádku vložen `\strut` a předpokládá se, že nyní má řádek hloubku `\dp\strutbox` a o tento rozměr makro vycouvá nahoru. Vloží požadovaný box výšky nula na úrovni účarí a pak se vrátí na původní místo.

```
1325: \def\mnote#1{\ifvmode \mnoteA{#1}\nobreak\vskip-\baselineskip
1326: \else \strut\vadjust{\kern-\dp\strutbox \mnoteA{#1}\kern\dp\strutbox}%
1327: \fi
1328: }
```

Makro `\mnoteA` si zjistí, zda je v makru `\mn:⟨číslo⟩` uložen primitivní příkaz `\left` nebo `\right`. Podle toho pozná, zda má umístit poznámku doleva nebo doprava. Rovněž dá o sobě vědět do REF souboru vložením sekvence `\Xmnote` (bez parametru). Sazba musí v obou případech vyprodukovat box nulové výšky i hloubky. Proto je `\vtop`, uvnitř kterého je text poznámky zpracován, vložen přechodně

---

```
\fnotemark: 44, 51 \fnotetext: 44 \fnmarkx: 43–44 \thefnote: 44 \locfnum: 43–44
\fnotenumlocal: 31, 43–44 \Xfnote: 43–44 \runningfnotes: 44 \mnotenum: 10, 44–45
\mnoteskip: 44–45 \mnote: 6, 44–45 \mnoteA: 44–45
```



do boxu0 a je mu pronulována hloubka. Nulová výška je zařízena pomocí `\vbox_0to0pt{\vss\box0}`. Vlastní sazbu poznámky zahajujeme pomocí `\noindent` s tím, že je připraven pružný `\leftskip` nebo `\rightskip` podle toho, zda poznámku klademe vlevo nebo vpravo. Při kladení vlevo musíme použít `fill`, abychom přeprali natahovací mezeru z `\parfillskip`.

opmac.tex

```

1329: \def\mnoteA#1{\global\advance \mnotenum by1
1330:   \ifx\mnotesfixed\undefined
1331:     \isdefined{mn:\the\mnotenum}\iftrue
1332:       \else\opwarning{unknown \noexpand\mnote side. TeX me again}\fi
1333:       \edef\tmp{\csname mn:\the\mnotenum\endcsname}%
1334:       \openref\wref\Xmnote{}%
1335:     \else \let\tmp=\mnotesfixed \fi
1336:     \expandafter\ifx\tmp \left
1337:       \hbox to0pt{\kern-\mnotesize \kern-\mnoteindent
1338:         \vbox to0pt{\vss \setbox0=\vtop{\hsize=\mnotesize
1339:           \leftskip=0pt plus 1fill \rightskip=0pt \relax \mnotehook \noindent#1}%
1340:         \dp0=0pt \box0 \kern\mnoteskip \global\mnoteskip=0pt}\hss}%
1341:     \else
1342:       \hbox to0pt{\kern\hsize \kern\mnoteindent
1343:         \vbox to0pt{\vss \setbox0=\vtop{\hsize=\mnotesize
1344:           \rightskip=0pt plus 1fil \leftskip=0pt \relax \mnotehook \noindent#1}%
1345:         \dp0=0pt \box0 \kern\mnoteskip \global\mnoteskip=0pt}\hss}%
1346:     \fi
1347: }
```

Makro `\Xmnote` pracuje během čtení REF souboru a využívá toho, že makro `\Xpage` nastavuje číslo právě procesované strany do registru `\lastpage`. Takže stačí použít `\sxdef` následujícím způsobem:

opmac.tex

```

1348: \def\Xmnote{\advance\mnotenum by1
1349:   \sxdef{mn:\the\mnotenum}{\ifodd\lastpage \right \else \left \fi}}
```

Makro `\fixmnotes` (*token*) definuje interní makro `\mnotesfixed` s obsahem `\left` nebo `\right` podle přání uživatele. Makro `\mnoteA` se pak na definovanost `\mnotesfixed` ptá a pokud je definované, nepoužije údaje přečtené ze souboru.

opmac.tex

```

1351: \def\fixmnotes#1{\def\mnotesfixed{#1}}
```

### 3.23 Bibliografické reference

Nejprve uvedeme deklarace deskriptoru `\auxfile` a čítačů `\bibnum` a `\lastcitenum`.

opmac.tex

```

1355: \newwrite\auxfile           % AUX file for BibTeX
1356: \newcount\bibnum           % the bibitem counter
1357: \newcount\lastcitenum      \lastcitenum=0 % for \shortcitations
```

Makro `\cite` [*<lejblík1>*, *<lejblík2>*, ...] si prostřednictvím `\citeA` zavolá `\rcite{<lejblík>}` pro každou jednotlivou položku oddělenou čárkou ve svém parametru. Makro `\citeA` v sobě skrývá fintu: parametr nemá jediný, ale dva #1#2. Protože první z nich je neseparovaný, ignorují se případné mezery za čárkou a #1 obsahuje první písmeno *<lejblíku>*. Uvnitř makra měníme `\citesep`, což je čárka a mezera, která se má mezi údaji vytisknout. Makro `\nocite` [*<lejblík1>*, *<lejblík2>*, ...] je definováno stejně, jen připraví jiný význam makra `\docite`, krz který budeme tisknout v `\rcite` potřebný údaj. Veškerá činnost maker `\cite` a `\nocite` probíhá uvnitř skupiny.

opmac.tex

```

1359: \def\cite[#1]{\if[\chardef\tmpb=0 \citeA #1,,,%
1360:   \ifnum\tmpb>0 \printdashcite{\the\tmpb}\fi]]}
1361: \def\nocite[#1]{\def\docite##1{\citeA #1,,,%}}
1362: \def\citeA #1#2,{\if#1,\else \rcite{#1#2}\expandafter\citeA\fi}
1363: \def\citesep{}
```

Makro `\rcite` {<lejblík>} řeší zhruba řečeno následující věci:

- Zjistí, zda je definován `\csname_bib:<lejblík>\endcsname`. Pokud ano, vytiskne jeho hodnotu, pokud ne, vytiskne do textu otazníky a na terminál varování. Tato kontrolní sekvence začne

---

```

\Xmnote: 44–45   \fixmnotes: 45   \mnotesfixed: 45   \auxfile: 45, 48–49   \bibnum: 45, 47–49
\lastcitenum: 45, 47   \cite: 45, 47–48, 50   \citeA: 45   \citesep: 45, 47   \nocite: 45, 50
\rcite: 45–46
```

být známá po použití `\bib{<lejblík>}` nebo `\bibitem{<lejblík>}`. Tato makra uloží odpovídající informaci do REF souboru, odkud ji při opakovaném T<sub>E</sub>Xování vyzvedneme. Je to klasická činnost, kterou provozujeme i u ostatních křížových referencí.

- Uloží o sobě zprávu do bufferu `\citelist`. To použijeme v makrech `\usebibtex` nebo `\usebbl`.

Makro `\rcite` je naprogramováno zhruba takto

```
function rcite(<lejblík>) {
  if (<lejblík> == '*') { <zapiš do> \citelist '*'; return; }
  if (\bib:<lejblík> == nedef) {
    <zapiš do> \citelist <lejblík>;
    <na terminál:> "Warning, cite [label] unknown";
    <do tiskového výstupu:> "??";
    \bib:<lejblík> = empty;
    return;
  }
  if (\bib:<lejblík> == empty) {
    <do tiskového výstupu:> "??";
    return;
  }
  if (\bib:<lejblík> končí znakem '&') {
    <zapiš do> \citelist <lejblík>;
    <odstraň znak & z obsahu makra> \bib:<lejblík>;
  }
  <tiskni obsah makra> \bib:<lejblík>;
}
```

Výklad kódu: Protože chceme šetřit paměť bufferu `\citelist`, zapisujeme tam každý `<lejblík>` jen jednou. Zda se nedeclarovaný `<lejblík>` vyskytl poprvé poznáme podle nedefinované hodnoty `\bib:<lejblík>`. Zda se vyskytl později znovu poznáme podle toho, že má hodnotu `empty`. Zda se deklarovaný `<lejblík>` vyskytl poprvé poznáme podle znaku `&` v jeho obsahu.

Návrh kódu v C-like notaci nyní převedeme do maker v T<sub>E</sub>Xu:

opmac.tex

```
1365: \def\rcite#1{%
1366:   \if *#1\addcitelist{*}\expandafter \skiptorelax \fi
1367:   \expandafter \ifx \csname bib:#1\endcsname \relax
1368:     \addcitelist{#1}%
1369:     \opwarning{The cite [#1] unknown. Try to TeX me again}%
1370:     \docite{}\openref
1371:     \expandafter\gdef\csname bib:#1\endcsname {}%
1372:     \expandafter \skiptorelax \fi
1373:   \expandafter \ifx \csname bib:#1\endcsname \empty
1374:     \docite{}%
1375:     \expandafter \skiptorelax \fi
1376:   \def\bibnn#1{%
1377:     \if &\csname bib:#1\endcsname
1378:       \addcitelist{#1}%
1379:       \def\bibnn#1##2{##1}%
1380:       \sxddef{bib:#1}{\csname bib:#1\endcsname}%
1381:     \fi
1382:     \docite{\csname bib:#1\endcsname}%
1383:     \relax
1384:   }
```

Asi nejzajímavější vychytávka v tomto makru se týká testu na znak `&`. Implicitně při čtení REF souboru se do makra `\bib:<lejblík>` uloží `\bibnn{<hodnota>}&`. Příkaz `\if` za sebou totálně expanduje vše následující, takže nejprve narazí na `&`, pak se obsah `\bib:<lejblík>` expanduje prostřednictvím `\bibnn{<hodnota>}` na nic a za tímto „nic“ se zjeví druhý znak `&`, který se tedy přilepí na ten první. Ano, je pravda, že tyto dva znaky jsou stejné. Odstranění tohoto znaku probíhá znovu totální expanzí, tentokrát `\bibnn` první parametr `<hodnota>` zopakuje a druhý parametr se znakem `&` zahodí.

Než se pustíme do výkladu makra `\docite`, připravíme si makra `\printcite <položka>` a `\printdashcite <položka>`. První z nich tiskne jednu položku oddělenou od případné další čárkou,

---

`\bibnn:` 46–47    `\printcite:` 47    `\printdashcite:` 45, 47

druhé tiskne položku, před kterou předchází pomlčka vyznačující interval položek. Pointa makra `\printcite` je v tom, že si samo po prvním zavolání připraví separátor `\citesep` (který je na začátku činnosti `\cite` prázdný), takže při opakovaném volání `\printcite` se vytiskne i požadovaný separátor. Pomlčka v `\printdashcite` je schována do `\hbox`, aby nedocházelo těsně za ní ke zlomu řádku.

```
1385: \def\printcite#1{\citesep\citelink{#1}\def\citesep{,\hskip.2em\relax}}
1386: \def\printdashcite#1{\hbox{--}\citelink{#1}}
```

opmac.tex

Makro `\docite`  $\langle$ položka $\rangle$  vytiskne otazníky při prázdném parametru a jinak vytiskne prostřednictvím `\printcite` jednu  $\langle$ položku $\rangle$ . Kromě toho řeší při nenulovém `\lastcitenum` slučování po sobě následujících čísel položek do intervalů. Naposledy vytištěnou položku uchovává v registru `\lastcitenum`. Při příštím zavolání zvětší `\lastcitenum` o jedničku a srovná ji s  $\langle$ položkou $\rangle$ . Jsou-li si rovny, jde o následující položku v řadě a takovou položku netiskneme, nicméně si její hodnotu uchováme v `\tmpb`. Pokud je mezi souvislou řadou položek díra, tj. `\lastcitenum` se nerovná  $\langle$ položce $\rangle$ , pak dovytiskneme předchozí interval pomocí `\printdashcite{\the\tmpb}` a následně vytiskneme i  $\langle$ položku $\rangle$ . Makro `\shortcitations` jednoduše nastavuje `\lastcitenum` na nenulovou hodnotu a tím probudí k životu hlavní část makra `\docite`.

opmac.tex

```
1388: \def\docite#1{\if$#1$??%
1389:   \else
1390:     \ifnum\lastcitenum=0 % only comma separated list
1391:       \printcite{#1}%
1392:     \else
1393:       \ifx\citesep\empty % first cite item
1394:         \lastcitenum=#1\relax
1395:         \printcite{#1}%
1396:       \else % next cite item
1397:         \advance\lastcitenum by1
1398:         \ifnum\lastcitenum=#1\relax % cosecutive cite item
1399:           \mathchardef\tmpb=\lastcitenum
1400:         \else % there is a gap between cite items
1401:           \lastcitenum=#1\relax
1402:           \ifnum\tmpb=0 % previous items were printed
1403:             \printcite{#1}%
1404:           \else
1405:             \printdashcite{\the\tmpb}\printcite{#1}\chardef\tmpb=0
1406:           \fi\fi\fi\fi\fi
1407: }
1408: \def\shortcitations{\lastcitenum=1 }
```

Následuje kód makra `\bib` [ $\langle$ lejblik $\rangle$ ], které prostřednictvím `\wbib`  $\{\langle$ lejblik $\rangle\}\{\langle$ hodnota $\rangle\}$  vloží do REF souboru propojené údaje o tom, jaké má  $\langle$ lejblik $\rangle$  přiřazeno číslo v seznamu literatury. Makro `\wbib` připojí před `\wref` příkaz `\immediate` právě tehdy, když `\wref` je ve stavu, kdy skutečně zapisuje do souboru REF. Makro `\Xbib` pracuje při čtení souboru REF a dělá to, co jsme si řekli už dříve: nastaví hodnotu makra `\bib`:  $\langle$ lejblik $\rangle$  na `\bibnn{\langlehodnota $\rangle}&$` .

opmac.tex

```
1410: \def\bib[#1]{\par \ifnum\bibnum>0 \bbskip \fi
1411:   \advance\bibnum by1
1412:   \wbib{#1}{\the\bibnum}%
1413:   \hangindent=\iindent
1414:   \noindent \def\tmpb{#1}\dest[cite:\the\bibnum]%
1415:   \indent \llap{[\the\bibnum] }\ignorespaces
1416: }
1417: \def\wbib#1#2{\edef\tmp{\wref\Xbib{#1}{#2}}}%
1418:   \ifx\tmp\empty\else \immediate\tmp \fi
1419: }
1420: \def\Xbib#1#2{\sdef\bib{#1}{\bibnn{#2}&}}
```

Makro `\addcitelist`  $\{\langle$ lejblik $\rangle\}$  přidá do `\citelist` údaj ve tvaru `\lcite[\langlelejblik $\rangle]$` . Hranaté závorky jsou použity proto, aby fungoval test `\isinlist\citelist{[\langlelejblik $\rangle]}$` . Jak uvidíme za chvíli, makro `\addcitelist` změní během činnosti makra `\usebibtex` svůj význam na `\writeaux`, aby případné použití `\cite` až za `\usebibtex` rovnou zapisovalo do AUX souboru. Podobně makro `\addcitelist` změní

---

`\docite`: 45–47    `\shortcitations`: 45, 47    `\bib`: 33, 46–47    `\wbib`: 47, 49    `\Xbib`: 47  
`\addcitelist`: 46–50    `\citelist`: 46–50    `\writeaux`: 48

v makru `\usebbl` svůj význam `\writeXcite`  $\{\langle lejblík \rangle\}$ , aby v příštím průchodu  $\text{\TeX}$ em mělo makro `\usebbl` přehled i o výskytech `\cite`, které jsou napsány později, než `\usebbl`.

opmac.tex

```
1422: \def\addcitelist#1{\global\addto\citelist{\lcite[#1]}}
1423: \def\writeaux#1{\immediate\write\auxfile{\string\citation{#1}}}
1424: \def\writeXcite#1{\openref\immediate\wref\Xcite{#1}}
1425: \def\citelist{} \def\citelistB{}
```

Než se pustíme do výkladu maker `\usebibtex`, `\genbbl` a `\usebbl`, uvedeme stručně popis činnosti Bib $\text{\TeX}$ u. Příkaz `bibtex`  $\langle dokument \rangle$  způsobí, že program `bibtex` se podívá do souboru  $\langle dokument \rangle$ .aux a tam si všimá sekvencí `\bibdata`  $\{\langle bib-báze \rangle\}$ , `\bibstyle`  $\{\langle bib-style \rangle\}$  a `\citation`  $\{\langle lejblík \rangle\}$ . Na základě toho následně přečte soubor  $\langle bib-báze \rangle$ .bib se zdrojovými zápisy bibliografických údajů. Pro konverzi těchto zdrojových zápisů do výstupního souboru  $\langle dokument \rangle$ .bbl použije stylový soubor  $\langle bib-style \rangle$ .bst. Není-li mezi sekvencemi `\citation` uvedeno `\citation{*}`, program `bibtex` zahrne do výstupu jen ty bibliografické údaje, které mají  $\langle lejblík \rangle$  shodný s některým z  $\langle lejblíků \rangle$  uvedených v parametrech sekvencí `\citation`. Každá sekvence `\citation`  $\{\langle lejblík \rangle\}$  v souboru  $\langle dokument \rangle$ .aux typicky odpovídá jednomu použití příkazu `\cite`  $\{\langle lejblík \rangle\}$ .

Makro `\usebibtex`  $\{\langle bib-báze \rangle\}\{\langle bst-styl \rangle\}$  otevře soubor AUX prostřednictvím `\openauxfile`  $\{\langle bib-báze \rangle\}\{\langle bst-styl \rangle\}$ . Napíše tam tedy požadovaná data pro Bib $\text{\TeX}$ . Dále z `\citelist` přepíše do AUX souboru lejblíky ve formátu `\citation`  $\{\langle lejblík \rangle\}$ . Nakonec se uvnitř skupiny pustí do čtení souboru BBL prostřednictvím makra `\readbblfile`.

opmac.tex

```
1427: \def\usebibtex#1#2{%
1428:   \openref \openauxfile{#1}{#2}%
1429:   \def\lcite[#1]{\writeaux{#1}}\citelist
1430:   \global\let\addcitelist=\writeaux
1431:   \bgroup \readbblfile{\jobname}\egroup
1432: }
1433: \def\openauxfile#1#2{%
1434:   \immediate\openout\auxfile=\jobname.aux
1435:   \immediate\write\auxfile
1436:     {\percent\percent\space Opmac: AUX file reserved for bibtex only}%
1437:   \immediate\write\auxfile{\string\bibdata{#1}}%
1438:   \immediate\write\auxfile{\string\bibstyle{#2}}%
1439: }
```

Makro `\readbblfile`  $\{\langle soubor \rangle\}$  vyzkouší, zda je  $\langle soubor \rangle$ .bbl připraven ke čtení. Pokud ne, podá o tom odpovídající zprávu na terminál. Jinak nastaví čítač `\bibnum` na nulu a (vědomo si toho, že je spuštěno ve skupině) pustí se do lokálních re-definic La $\text{\TeX}$ ových konstrukcí, které se typicky v BBL souborech používají. Nastaví `\leftskip` na `\iindent` a spustí `\bibtexhook`. Konečně načte soubor BBL.

opmac.tex

```
1440: \def\readbblfile #1{%
1441:   \openin\testin=#1.bbl
1442:   \ifeof\testin
1443:     \warning{\bbl file doesn't exist. Use the ‘‘bibtex #1’’ command}%
1444:   \else
1445:     \closein\testin
1446:     \bibnum=0
1447:     \def\begin##1##2{\def\end##1{}}% LaTeX environment
1448:     \def\newcommand##1 {}%
1449:     \def\httpAddr##1{\url{http:##1}}\def\{\hfill\break}%
1450:     \def\newblock{\hskip .11em plus.33em minus.07em}%
1451:     \def\mbox{\leavevmode\hbox}\let\em=\it
1452:     \parindent=\iindent \bibtexhook\relax
1453:     \input #1.bbl
1454:     \par
1455:   \fi
1456: }
```

V BBL souboru se vyskytují povely `\bibitem`. Za každým z nich se možná objeví parametr v hranaté závorce  $[\langle značka \rangle]$  a následně je uveden  $\{\langle lejblík \rangle\}$ . Pak na dalších řádcích jsou bibliografická data jednoho záznamu ukončená prázdným řádkem. Objeví-li se  $[\langle značka \rangle]$ , dává tím Bib $\text{\TeX}$  na jevo,

---

`\writeXcite`: 48–50    `\bibdata`: 48    `\bibstyle`: 48    `\citation`: 48–49    `\usebibtex`: 6, 46–48  
`\openauxfile`: 48–49    `\readbblfile`: 48–50    `\bibitem`: 33, 46, 49

že se má tato *<značka>* použít místo běžného číslování záznamů. Následuje kód, který takové údaje přečte, vytiskne a vloží do REF souboru o tom zprávu prostřednictvím `\wref{<lejblík>}{<hodnota>}`. Rozlišují se dva režimy tisku: není-li přítomna *<značka>* (makro `\tmpa` je prázdné), pak pomocí `\llap` vytiskneme *<číslo>*. Jinak se posuneme o `-\iindent` a tiskneme *<značku>* následovanou mezerou. Pak se vytisknou další údaje bibliografického záznamu.

opmac.tex

```

1457: \def\bibitem{\isnextchar[\{\bibitemB\}\def\tmpa{\bibitemC}}
1458: \def\bibitemB[#1]{\def\tmpa{#1}\bibitemC}
1459: \def\bibitemC#1{\bibitemD{#1}}
1460: \def\bibitemD#1{\par\ifnum\bibnum>0 \bbskip \fi
1461:   \advance\bibnum by1
1462:   \noindent \def\tmpb{#1}\dest[cite:\if$\tmpa$\the\bibnum\else\tmpa\fi]%
1463:   \hangindent=\parindent
1464:   \if$\tmpa$\indent\llap[\the\bibnum] \wbib{#1}{\the\bibnum}%
1465:   \else [\tmpa]\wbib{#1}{\tmpa}\enskip
1466:   \fi
1467:   \ignorespaces
1468: }
```

Makro `\genbbl` *<bib-báze>**<bst-style>* otevře AUX soubor a zapíše do něj údaje potřebné pro BibTeX včetně `\citation{*}`. Poté se makro pokusí přechít výstup z BibTeXu pomocí `\readbblfile`. V tomto případě pracuje `\bibitem` ve zvláštním režimu, kdy netiskne *<hodnoty>*, ale *<lejblíky>*. Z toho důvodu je předdefinováno makro `\bibitemC`.

opmac.tex

```

1469: \def\genbbl#1#2{\openauxfile{#1}{#2}%
1470:   \immediate\write\auxfile{\string\citation{*}}%
1471:   \bgroup
1472:   \iindent=4em
1473:   \def\bibitemC##1{\par\ifnum\bibnum>0 \bbskip \fi
1474:     \advance\bibnum by1
1475:     \noindent \hangindent=\parindent
1476:     \indent \llap{[#1]\enspace}\ignorespaces
1477:   }%
1478:   \readbblfile{\jobname}%
1479:   \egroup
1480: }
```

Makro `\usebbl` *<typ>*<sub>U</sub>*<bbl-file>* spustí jiné makro s názvem `\bbl:<typ>`. Tři taková makra jsou definována pomocí `\sdef`. První `\bbl:a` je jednoduché: prostě projde BBL soubor a vytiskne údaje z něj. Druhé makro `\bbl:b` projde BBL soubor v režimu, při kterém jsou bibliografická data každého záznamu (až po prázdný řádek alias `\par`) přečtena do parametru #2 makra `\bibitemC`. Celý údaj je pak vytištěn jen za předpokladu, že *<lejblík>* je přítomen v seznamu `\citelist`. Třetí makro `\bbl:c` pracuje jako druhé až na to, že údaj netiskne, ale zapamatuje si ho do makra `\bb:<lejblík>`. Po takovém projití BBL souboru ještě projde `\citelist`, kde se `\lcite[<lejblík>]` promění v `\bb:<lejblík>`, takže se záznam vytiskne. Nyní ale v pořadí, v jakém jsou *<lejblíky>* zařazeny do `\citelist`.

opmac.tex

```

1481: \def\usebbl/#1 #2 {\isdefined\bbl:#1}%
1482:   \iftrue \curname bbl:#1\endcurname {#2}\else
1483:     \opwarning{\string\usebbl/#1 #2 ... the '#1' type undefined}%
1484:   \fi
1485: }
1486: \sdef\bbl:a#1{\bgroup \readbblfile{#1}\egroup}
1487:
1488: \sdef\bbl:b#1{\bgroup
1489:   \let\lcite=\relax \xdef\citelist{\citelist\citelistB}%
1490:   \def\bibitemC##1 ##2\par{%
1491:     \isinlist\citelist{[#1]}\iftrue \bibitemD{#1}##2\par\fi}%
1492:   \readbblfile{#1}%
1493:   \global\let\addcitelist=\writeXcite
1494:   \egroup
1495: }
1496: \sdef\bbl:c#1{\bgroup
1497:   \let\lcite=\relax \xdef\citelist{\citelist\citelistB}%

```



```

1498: \def\bibitemC##1 ##2\par{%
1499: \isinlist\citelist{[#1]}\iftrue
1500: \ifx\tmpa\empty \sdef{bb:##1}{\bibitemD{##1}##2\par}%
1501: \else \toks0={##2\par}%
1502: \edef\tmpa{\noexpand\sdef{bb:##1}{% \tmpa have to expand
1503: \noexpand\bibitemB[\tmpa]{##1}\the\toks0}}\tmpa
1504: \fi\fi}%
1505: \readbblfile{#1}%
1506: \def\bibitemC##1{\bibitemD{##1}}%
1507: \def\lcite{##1}{\csname bb:##1\endcsname}\citelist
1508: \global\let\addcitelist=\writeXcite
1509: \egroup
1510: }

```

Za zmínku stojí ještě práce uvedených maker s `\citelist`. Před výskytem makra `\usebbl` se lejblíky z `\cite` a `\nocite` hromadí v `\citelist`. Ovšem další `\cite` a `\nocite` se mohou vyskytovat za příkazem `\usebbl`. Pokud se tak stane, pracuje `\addcitelist` nyní ve významu `\writeXcite` a uloží potřebnou informaci do REF souboru. Při dalším  $\TeX$ ování se tato informace přečte makrem `\Xcite{<lejblík>}` z REF souboru takto:

opmac.tex

```
1511: \def\Xcite#1{\addto\citelistB{\lcite[#1]}}
```

To tedy znamená, že se uloží do seznamu `\citelistB`. Konečně makra `\bbl:b` a `\bbl:c` si dva seznamy `\citelist` a `\citelistB` před svou činností spojí do seznamu jediného nazvaného `\citelist`.

### 3.24 Úprava output rutiny

Místo původního makra `\plainoutput` používá OPmac makro `\opmacoutput`, která je obklopeno makry `\begoutput` a `\endoutput` kvůli barvám, jak bylo vysvětleno v sekci 3.15.

opmac.tex

```
1516: \output={\begoutput \opmacoutput \endoutput}
```

OPmac mění output rutinu proti originální `\plainoutput` jen v nejnútnejších věcech. Řeší tyto tři problémy:

- Místo přímého `\shipout` nechá nejprve box sestavit jako `\box0`, pak provede `\protectlist` a pak provede `\shipout\box0`. Tím jsou zabezpečeny tzv. protektované příkazy při `\write`.
- Je vložen `\pghook` po sestavení boxů, ale před `\shipout`. Implicitně je `\pghook` prázdný. Mění jej makro `\margins` pro účely pravolevého střídání okrajů.
- Do `\pagecontents` vkládá `\prepage` (kvůli odkazům na stránku) a `\preboxcclv`, `\postboxcclv` (kvůli barvám).

První úprava zabrání expanzi maker zabezpečených pomocí `\addprotect` v době práce příkazu `\shipout`, tedy v době, kdy expandují parametry `\write`. Těmto makrům je přidělen prostřednictvím `\doprotect` *<makro>* pro tento okamžik význam `\relax`. Je potřeba ještě vysvětlit, proč bylo nutné sestavit nejprve `\box0` a teprve poté jej poslat ven pomocí `\shipout`. Je to z toho důvodu, že v době sestavování `\box0` jsou expandována `\headline` a `\footline` a pro ten případ ještě chceme, aby všechna makra správně expandovala.

opmac.tex

```

1518: \def\opmacoutput{%
1519: \setbox0=\vbox{\makeheadline\pagebody\makefootline}%
1520: \pghook \protectlist
1521: \shipout\box0 \advancepageno
1522: \ifnum\outputpenalty>-20000 \else\dosupereject\fi
1523: }
1524: \def\doprotect#1{\let#1=\relax}

```

K makru `\begoutput` přidáme lokální změnu makra `\nl` v mezeru. Makro `\nl` implicitně zalamuje řádky a může se vyskytovat v titulcích, takže může být dopraveno do plovoucího záhlaví, kde je zalamování řádků nežádoucí. Původní obsah makra `\begoutput` je definován v sekci 3.15 a řeší zejména správné nastavení barev. Makro `\prepage` vkládá klikatelný cíl pro stránku, je-li známo její číslo.



```

1525: \addto\beginoutput{\def\nl{ }\def\fnote##1{\def\fnotemark##1{}}
1526: \def\prepage{\destheight=25pt \dest[pg:\the\pageno]}

```

Poslední úprava mění plainovské `\pagecontents` tak, že vkládá `\prepage`, `\preboxcclv` a `\postboxcclv`. Jinak nechává obsah makra stejný, jako v plain $\TeX$ u.

```

1528: {\catcode'\@=11
1529: \gdef\pagecontents{\prepage % dest of pageno
1530:   \ifvoid\topins\else\unvbox\topins\fi
1531:   \preboxcclv % colors setting
1532:   \dimen@=\dp@cclv \unvbox@cclv % open up \box255
1533:   \postboxcclv % colors restoring
1534:   \ifvoid\footins\else % footnote info is present
1535:     \vskip\skip\footins
1536:     \footnoterule
1537:     \unvbox\footins\fi
1538:   \if@gedbottom \kern-\dimen@ \vfil \fi
1539: }}

```

Když bude uživatel měnit velikost fontů v dokumentu, jistě nechce mít stránkovou číslici pořádě jinak velkou. Proto je do `\footline` vloženo `\thefontsize`. Je nastaveno pevně na 10pt. Předpokládáme, že pokud bude někdo chtít jinak velkou stránkovou číslici, jednoduše si `\footline` nastaví podle svého. Jinak je `\footline` shodná s původním nastavením v plain $\TeX$ u.

```

1541: \footline={\hss\tenrm\thefontsize[10]\the\pageno\hss}

```

### 3.25 Okraje

V registrech `\pgwidth` a `\pgheight` budeme mít po zavolání `\setpagedimens` šířku a výšku strany. V registru `\shiftoffset` budeme mít případný rozdíl okrajů mezi levou a pravou stránkou.

```

1546: \newdimen\pgwidth \newdimen\pgheight \pgwidth=0pt
1547: \newdimen\shiftoffset
1548: \newif\ifmarginshook \marginshookfalse

```

Makro `\margins`  $\langle typ \rangle \langle formát \rangle (\langle levý \rangle, \langle pravý \rangle, \langle horní \rangle, \langle dolní \rangle) \langle jednotka \rangle$  si nastaví registry `\pgwidth` a `\pgheight` prostřednictvím `\setpagedimens` a dále v souladu s uživatelskou dokumentací nastaví potřebné okraje. V makru `\tmp` je schována jednotka, kterou uživatel taky může zapomenout napsat. V takovém případě vypíšeme varování a doplníme jednotku mm. Jakmile měníme `\hoffset` nebo `\voffset`, nastavíme je nejprve na -1in (tím se dostaneme na okraj papíru) a pak budeme požadovanou velikost okraje k těmto registrům přidávat. Nemohu za to, že Knutha napadla taková ne příliš podařená myšlenka dát výchozí bod sazby kamsi doprostřed papíru umístěný pomocí ujetých jednotek. Za zmínku stojí ještě dvě myšlenky. Makro `\rbmargin \h(v)offset \h(v)size \{okraj\}` provede výpočet hodnoty `\hoffset` nebo `\voffset` v případě, že je dána protějšší hodnota okraje než je okraj přímo nastavitelný pomocí `\h(v)offset`. A konečně posun okraje při přechodu z pravé na levou stránku `\shiftoffset` počítáme jako `\pgwidth - \hsize - 2 * \langle levý \rangle` což dá stejnou hodnotu jako `\langle pravý \rangle - \langle levý \rangle`. Změna `\hoffset` o tuto hodnotu je provedena v makru `\pghook`, tedy v `\output` rutině, schována do skupiny, takže po ukončení `\output` rutiny se vrátí `\hoffset` na původní hodnotu.

```

1550: \def\margins/#1 #2 (#3,#4,#5,#6)#7 {\def\tmp{#7}%
1551:   \ifx\tmp\empty
1552:     \opwarning{\string\margins: missing unit, mm inserted}\def\tmp{mm}\fi
1553:   \addto\tmp{\relax}%
1554:   \setpagedimens #2 % setting \pgwidth, \pgheight
1555:   \ifdim\pgwidth=0pt \else
1556:     \hoffset=-1\trueunit in \voffset=-1\trueunit in
1557:     \if$#3$\if$#4$\tmpdim=\pgwidth \advance\tmpdim -\hsize
1558:       \divide\tmpdim by2 \advance\hoffset \tmpdim % left=right
1559:     \else \rbmargin\hoffset\hsize{#4\tmp}% only right margin
1560:     \fi
1561:   \else \if$#4$\advance\hoffset #3\tmp % only left margin
1562:     \else \hsize=\pgwidth % left+right margin

```

`\pagecontents`: 50–51    `\pgwidth`: 51–52    `\pgheight`: 51–52    `\shiftoffset`: 51–52  
`\margins`: 50–52    `\rbmargin`: 51–52

```

1563:         \advance\hsize -#3\tmp \advance\hsize -#4\tmp
1564:         \advance\hoffset #3\tmp
1565:     \fi\fi
1566:     \if$#5$\if$#6$\tmpdim=\pgheight \advance\tmpdim -\vsize
1567:         \divide\tmpdim by2 \advance\voffset \tmpdim % top=bottom
1568:         \else \rbmargin\voffset\vsize{#6\tmp}% only bottom margin
1569:     \fi
1570:     \else \if$#6$\advance\voffset #5\tmp % only top margin
1571:         \else \vsize=\pgheight % top+bottom margin
1572:         \advance\vsize -#5\tmp \advance\vsize -#6\tmp
1573:         \advance\voffset #5\tmp
1574:     \fi\fi
1575:     \if 1#1\shiftoffset=0pt \else \if 2#1% double-page layout
1576:         \shiftoffset=\pgwidth \advance\shiftoffset -\hsize
1577:         \advance\shiftoffset -2\hoffset \advance\shiftoffset -2in
1578:         \ifmarginshook \else \marginshooktrue
1579:         \addto\pghook{\ifodd\pageno \else \advance\hoffset \shiftoffset \fi}\fi
1580:     \else \opwarning{use \string\margins/1 or \string\margins/2}%
1581:     \fi\fi\fi
1582: }
1583: \def\rbmargin#1#2#3{\advance#1\pgwidth \advance#1-#2 \advance#1-#3}

```

Makro `\setpagedimens`  $\langle formát \rangle$  spustí `\setpagedimensA` ( $\langle šířka \rangle$ ,  $\langle výška \rangle$ )  $\langle jednotka \rangle$  &, k tomu musí dopředu vyexpandovat obsah makra `\pgs:`  $\langle formát \rangle$ . To provedeme pomocí tří `\expandafter`.

opmac.tex

```

1585: \def\setpagedimens#1 {\isdefined{pgs:#1}\iftrue
1586:     \expandafter\expandafter\expandafter \setpagedimensA \csname pgs:#1\endcsname&%
1587:     \else \opwarning{page specification "#1" is undefined}\fi}
1588: \def\setpagedimensA (#1,#2)#3{\pgwidth=#1\trueunit#3 \pgheight=#2\trueunit#3\relax
1589:     \ifx\pdfpagewidth\undefined \else
1590:         \pdfpagewidth=\pgwidth \pdfpageheight=\pgheight \fi}

```

Jednotlivé  $\langle formáty \rangle$  papíru je potřeba deklarovat.

opmac.tex

```

1592: \sdef{pgs:a3}{(297,420)mm} \sdef{pgs:a4}{(210,297)mm} \sdef{pgs:a5}{(148,210)mm}
1593: \sdef{pgs:a3l}{(420,297)mm} \sdef{pgs:a4l}{(297,210)mm} \sdef{pgs:a5l}{(210,148)mm}
1594: \sdef{pgs:b5}{(176,250)mm} \sdef{pgs:letter}{(8.5,11)in}

```

Makro `\magscale` [ $\langle factor \rangle$ ] zvětší/zmenší sazbu nastavením registru `\mag` a definuje dosud prázdné makro `\trueunit` hodnotou `true`, aby později při činnosti makra `\setpagedimensA` zůstaly zachovány rozměry stránek. Pokud ale je makro `\magscale` spuštěno až po nastavení velikosti stránek, jsou tyto velikosti dodatečně korigovány na „true“ jednotky pomocí makra `\truedimen`.

opmac.tex

```

1596: \def\trueunit{}
1597: \def\magscale[#1]{\mag=#1\def\trueunit{true}%
1598:     \ifdim\pgwidth=0pt \else \truedimen\pgwidth \truedimen\pgheight \fi
1599:     \ifx\pdfpagewidth\undefined \else
1600:         \truedimen\pdfpagewidth \truedimen\pdfpageheight
1601:         \pdfhorigin=1truein \pdfvorigin=1truein % Origin is independent off \mag
1602:     \fi}
1603: \def\truedimen#1{#1=\expandafter\ignorept\the#1truept }

```

### 3.26 Závěr

V případě, že je použit XeTeX, načteme dodatečná makra ze souboru `opmac-xetex.tex`. Tato makra nahrazují některá makra z OPmac XeTeX-specifickou variantou nebo emulují pdfTeXové primitivy. Nakonec pomocí `\inputref` přečteme REF soubor (pokud existuje) a vrhneme se na zpracování dokumentu, který nám připravil uživatel. Přeji dobré pořízení.

opmac.tex

```

1607: \ifx\XeTeXversion\undefined \else \pdftruefalse \input opmac-xetex \fi
1608: \inputref
1609: \endinput

```

---

`\setpagedimens:` 51–52    `\setpagedimensA:` 52    `\magscale:` 52    `\trueunit:` 51–52  
`\truedimen:` 52

## 4 Rejstřík

Tučně je označena strana, kde je slovo dokumentováno, pak následuje seznam všech stran, na kterých se slovo vyskytuje.

<code>\activettchar:</code> <b>37</b> , 39	<code>\colsep:</code> <b>6</b> , 27–28
<code>\addcitelist:</code> <b>47</b> , 46, 48–50	<code>\corrrsize:</code> <b>27</b>
<code>\additcorr:</code> <b>9</b>	<code>\crl:</code> <b>41</b>
<code>\addoneol:</code> <b>35</b>	<code>\crli:</code> <b>41</b> , 40
<code>\addprotect:</code> <b>4</b> , 5–6, 9, 30, 34, 36, 50	<code>\crl1:</code> <b>41</b>
<code>\addtabdata:</code> <b>41</b>	<code>\crl1i:</code> <b>41</b>
<code>\addtabitem:</code> <b>41</b> , 40	<code>\CS:</code> <b>6</b>
<code>\addtabvrule:</code> <b>41</b> , 40	<code>\csplain:</code> <b>6</b>
<code>\addto:</code> <b>4</b> , 18–19, 21, 26, 35, 41, 44, 48, 50–52	<code>\currcolork:</code> <b>29</b> , 30–32
<code>\adef:</code> <b>4</b> , 17, 37, 39	<code>\currcolorK:</code> <b>29</b> , 30–32
<code>\afteritcorr:</code> <b>9</b>	<code>\currii:</code> <b>22</b>
<code>\afternoindent:</code> <b>16</b> , 37	<code>\Cyan:</code> <b>29</b>
<code>\athe:</code> <b>17</b>	<code>\dditem:</code> <b>41</b> , 40
<code>\auxfile:</code> <b>45</b> , 48–49	<code>\ddlinedata:</code> <b>40</b> , 41
<code>\balancecolumns:</code> <b>27</b> , 28	<code>\dest:</code> <b>33</b> , 11, 15, 47, 49, 51
<code>\baselineskipB:</code> <b>9</b> , 8	<code>\destactive:</code> <b>32</b> , 33
<code>\begitems:</code> <b>17</b> , 6	<code>\destbox:</code> <b>32</b> , 33
<code>\begmulti:</code> <b>27</b> , 6, 22, 28	<code>\destheight:</code> <b>32</b> , 15–17, 33, 51
<code>\begoutput:</code> <b>31</b> , 50–51	<code>\dgsiz:</code> <b>7</b> , 8–9
<code>\begtt:</code> <b>37</b> , 5–6	<code>\dnum:</code> <b>16</b> , 14, 17
<code>\bfshape:</code> <b>14</b>	<code>\docite:</code> <b>47</b> , 45–46
<code>\bib:</code> <b>47</b> , 33, 46	<code>\doprotect:</code> <b>50</b> , 4
<code>\bibdata:</code> <b>48</b>	<code>\dosorting:</code> <b>25</b> , 21, 26
<code>\bibitem:</code> <b>48</b> , 33, 46, 49	<code>\dotocnum:</code> <b>15</b> , 12–14
<code>\bibitemB:</code> <b>49</b> , 50	<code>\dotocnumafter:</code> <b>14</b> , 15
<code>\bibitemC:</code> <b>49</b> , 50	<code>\doverbininput:</code> <b>38</b> , 39
<code>\bibitemD:</code> <b>49</b> , 50	<code>\draft:</code> <b>32</b>
<code>\bibnn:</code> <b>46</b> , 47	<code>\draftbox:</code> <b>32</b>
<code>\bibnum:</code> <b>45</b> , 47–49	<code>\em:</code> <b>9</b> , 4, 6, 18, 21, 25–26, 35, 43, 46–48, 50–51
<code>\bibskip:</code> <b>6</b> , 47, 49	<code>\enditems:</code> <b>17</b> , 6
<code>\bibstyle:</code> <b>48</b>	<code>\endmulti:</code> <b>27</b> , 6, 22, 28
<code>\bibtexhook:</code> <b>6</b> , 48	<code>\endoutput:</code> <b>31</b> , 50
<code>\Black:</code> <b>29</b> , 32	<code>\eqmark:</code> <b>17</b>
<code>\Blue:</code> <b>29</b>	<code>\everyii:</code> <b>22</b>
<code>\Brown:</code> <b>29</b>	<code>\firstdata:</code> <b>20</b> , 19, 21, 25
<code>\bslash:</code> <b>5</b> , 34	<code>\firstnoindent:</code> <b>16</b> , 13
<code>\caption:</code> <b>16</b> , 6	<code>\fixmnotes:</code> <b>45</b>
<code>\captionhook:</code> <b>6</b> , 16	<code>\flushcolumns:</code> <b>28</b> , 22, 27
<code>\chap:</code> <b>14</b> , 6, 15	<code>\fnmarkx:</code> <b>44</b> , 43
<code>\chapfont:</code> <b>14</b> , 13	<code>\fnote:</code> <b>43</b> , 51
<code>\chaphook:</code> <b>6</b> , 14, 44	<code>\fnotemark:</code> <b>44</b> , 51
<code>\chapnum:</code> <b>14</b>	<code>\fnotenum:</code> <b>43</b> , 10, 44
<code>\chsorting:</code> <b>24</b> , 23	<code>\fnotenumlocal:</code> <b>44</b> , 31, 43
<code>\citation:</code> <b>48</b> , 49	<code>\fnotetext:</code> <b>44</b>
<code>\cite:</code> <b>45</b> , 47–48, 50	<code>\fnum:</code> <b>16</b> , 14
<code>\citeA:</code> <b>45</b>	<code>\fontdim:</code> <b>7</b> , 8–9
<code>\citelink:</code> <b>33</b> , 47	<code>\fontdimB:</code> <b>9</b> , 8
<code>\citelist:</code> <b>47</b> , 46, 48–50	<code>\fontscalex:</code> <b>8</b> , 7
<code>\citesep:</code> <b>45</b> , 47	<code>\fontsize:</code> <b>7</b> , 8
<code>\cnvhook:</code> <b>6</b> , 36	<code>\frame:</code> <b>42</b>
<code>\colnum:</code> <b>40</b> , 41	<code>\fullrectangle:</code> <b>17</b>

\genbbl: 49, 48  
\gobbletoend: 26  
\Green: 29  
\Grey: 29  
\hhkern: 6, 41–42  
\hyperlinks: 33, 34  
\ibalancecolumns: 28  
\ifischap: 18  
\ifpdfTeX: 4, 32, 34, 37, 42–43  
\ifwritecolor: 28, 29–30  
\ignorept: 7, 6, 8–9, 43, 52  
\ii: 18, 19  
\iiA: 18, 19  
\iiatsign: 18, 19  
\iiB: 19, 18  
\iiC: 19  
\iid: 19  
\iiD: 19  
\iiemdash: 22  
\iiendash: 20, 19  
\iiilist: 19, 21, 25–26  
\iiindent: 5, 16–18, 22, 47–49  
\iiindex: 18, 19  
\iiiparparams: 22, 21  
\iiis: 21  
\iiiscanch: 24, 34  
\iiiscanCh: 24  
\iiiscanCH: 24  
\iiiskip: 6, 17  
\iiispeclist: 21  
\inputref: 10, 52  
\insertmark: 15, 12–13  
\insertoutline: 36, 37  
\inspic: 42  
\intthook: 6, 37  
\isAleB: 25, 22, 26  
\isdefined: 4, 11–12, 16, 19, 31,  
34–36, 43–45, 49, 52  
\isinlist: 4, 21, 47, 49–50  
\isnextchar: 5, 49  
\isnextcharA: 5  
\itemnum: 17  
\label: 11, 33  
\lastcitenum: 45, 47  
\lastlabel: 11, 12  
\lastpage: 28, 12, 29, 31–32, 45  
\LaTeX: 6  
\LightGrey: 29, 32  
\linecolor: 29, 32  
\link: 33, 34  
\localcolor: 29, 30–34  
\locfnum: 44, 43  
\longlocalcolor: 30, 31–32, 34  
\Magenta: 29  
\magyscale: 52  
\magstep: 9, 14  
\makecolumns: 27  
\makeindex: 20, 21–22, 24  
\maketoc: 18  
\margins: 51, 50, 52  
\mergesort: 26, 25  
\mnote: 44, 6, 45  
\mnoteA: 44, 45  
\mnotehook: 6, 45  
\mnoteindent: 6, 45  
\mnotenum: 44, 10, 45  
\mnotesfixed: 45  
\mnotesize: 6, 45  
\mnoteskip: 44, 45  
\mtext: 9, 10, 13, 16  
\multiskip: 6, 27  
\nbpar: 16, 12–13  
\nl: 16, 50–51  
\nocite: 45, 50  
\nonum: 14, 12, 15, 18  
\nonumnum: 14, 15  
\norempenalty: 15, 12–13  
\normalitem: 17  
\notoc: 14, 15  
\openauxfile: 48, 49  
\openref: 11, 12, 18, 29, 35, 43–46, 48  
\OPmac: 6  
\opmacoutput: 50  
\OPmacversion: 3  
\opwarning: 4, 7, 11–12, 15–16,  
18, 21, 23, 30, 32, 35–38,  
40, 42–46, 48–49, 51–52  
\orihrule: 41  
\orippx: 22, 21  
\orivrule: 41, 42  
\othe: 15, 14, 16  
\oulnum: 36, 37  
\outlinelevel: 36, 35  
\outlines: 35, 36–37  
\outlinesA: 35  
\outlinesB: 36, 35  
\pagecontents: 51, 50  
\pdfblackcolor: 29, 31  
\pdfborder: 34, 33  
\pdfK: 29  
\pdflastcolork: 31, 32  
\pdflastcolorK: 31, 32  
\pdfrotate: 42, 32, 43  
\pdfrotateA: 42, 43  
\pdfscale: 42, 32  
\percent: 5, 11, 34, 48  
\pgheight: 51, 52  
\pghook: 6, 50–52  
\pglink: 33, 12, 18  
\pgref: 12  
\pgwidth: 51, 52  
\picdir: 6, 42

\picheight: 42  
\picw: 42  
\picwidth: 42  
\postboxcclv: 32, 50–51  
\preboxcclv: 32, 31, 50–51  
\prepage: 50, 51  
\preparesorting: 24, 21, 25  
\preparesortingA: 24  
\prepii: 21  
\prepiiA: 21  
\previi: 22  
\printcaption: 16  
\printchap: 13, 12, 14–15  
\printcite: 46, 47  
\printdashcite: 46, 45, 47  
\printii: 21, 22  
\printiiA: 21, 22  
\printiipages: 21  
\printitem: 17  
\printsec: 13, 12, 14–15  
\printsecc: 13, 12, 14–15  
\protectlist: 4, 36, 50  
\ptunit: 7, 8–9  
\rbmargin: 51, 52  
\rcite: 45, 46  
\readbblfile: 48, 49–50  
\Red: 29  
\ref: 12, 11  
\reffile: 10, 11  
\reflink: 33, 12, 34  
\regfont: 7  
\regtfm: 7  
\removedot: 25, 24  
\remskip: 15, 12–13  
\remskipamount: 15  
\replacestrings: 34, 35  
\resetnonunotoc: 15  
\resizeall: 7, 8  
\resizefont: 6, 7–9  
\restorecolor: 30  
\rulewidth: 41  
\rulewidthA: 41  
\runningfnotes: 44  
\savedcolors: 30  
\savedttchar: 37, 39  
\savedttcharc: 37  
\scalebaselineskip: 8, 7, 9  
\scanprevii: 22  
\scantabdata: 40  
\sdef: 4, 10–11, 17, 21, 23, 47, 49–50, 52  
\sec: 14, 6, 15  
\secc: 14, 6, 15  
\seccfont: 14, 13  
\sechhook: 6, 14  
\seccnum: 14  
\seccfont: 14, 13  
\sechhook: 6, 14  
\seccnum: 14  
\seconddata: 20, 19, 21  
\setbaselineskip: 8, 7, 9  
\setcmykcolor: 29, 30, 32  
\setcnvcodesA: 36  
\setignoredchars: 25, 23  
\setlccodes: 36, 25  
\setpagedimens: 52, 51  
\setpagedimensA: 52  
\setpgcolor: 32, 31  
\setprimarysorting: 22, 21, 23, 25  
\setsecondarysorting: 22, 23, 25  
\setverb: 37, 39  
\shiftoffset: 51, 52  
\shortcitations: 47, 45  
\sizespec: 7, 8–9  
\skiptorelax: 38, 46  
\slantcorr: 6  
\smallcos: 42, 43  
\smallsin: 42, 43  
\sortingdata: 22, 23  
\splitpart: 27, 28  
\startitem: 17  
\style: 17  
\sxdef: 4, 10–12, 19, 31, 36, 44–46  
\tabdata: 40, 41  
\tabdeclarec: 40  
\tabdeclarel: 40  
\tabdeclarer: 40  
\tabiteml: 6, 40  
\tabitemr: 6, 40  
\tablinefil: 41  
\tabstrut: 6, 40–41  
\tabstrutA: 40, 41  
\tabvvline: 41  
\testAleB: 25  
\testAleBsecondary: 25  
\testAleBsecondaryX: 25  
\testin: 10, 48  
\testparA: 37  
\testparB: 37, 39  
\testparC: 37  
\textfontscale: 8, 9  
\textfontsize: 8, 7, 9  
\thechapnum: 14, 16  
\thefnote: 44  
\thefont: 9, 37, 39  
\thefontscale: 9, 6, 37, 39  
\thefontsize: 9, 51  
\theseccnum: 14, 16  
\thesecnum: 14, 16  
\thetocnum: 14, 12–13, 15  
\tit: 13  
\titfont: 14, 13

`\tmpdim`: 3, 6, 8–9, 33, 41–43, 51–52  
`\tmpnum`: 3, 15, 19, 23, 27–28, 36, 38–39, 43  
`\tnum`: 16, 14  
`\toasciidata`: 36  
`\tocdotfill`: 18  
`\tocline`: 18, 6, 35  
`\toclinehook`: 6, 18  
`\toclink`: 33, 18  
`\toclinkA`: 18, 15, 33  
`\toclist`: 18, 35  
`\truedimen`: 52  
`\trueunit`: 52, 51  
`\tskip`: 41, 40  
`\tskipA`: 41  
`\tthook`: 6, 37, 39  
`\ttindent`: 5, 37, 39  
`\ttline`: 37, 39  
`\ttpenalty`: 6, 37, 39  
`\ttskip`: 6, 37, 39  
`\typobase`: 9, 14, 44  
`\typoscale`: 7, 9, 14, 44  
`\typosize`: 7, 9, 32  
`\ulink`: 33, 34  
`\unsskip`: 40  
`\url`: 34, 33, 48  
`\urlbskip`: 34  
`\urlcolor`: 33, 34  
`\urlfont`: 34  
`\urllink`: 33, 34  
`\urlskip`: 34  
`\urlslashslash`: 34  
`\usebbl`: 49, 6, 46, 48, 50  
`\usebibtex`: 48, 6, 46–47  
`\uv`: 5  
`\verbinput`: 38, 5–6, 37  
`\vidolines`: 38, 39  
`\vifile`: 37, 38–39  
`\vifilename`: 38, 39  
`\viline`: 37, 38–39  
`\vinolines`: 38, 39  
`\viprintline`: 39  
`\vireadline`: 39  
`\viscanminus`: 38  
`\viscanparameter`: 38  
`\viscanplus`: 38  
`\vvitem`: 41, 40  
`\vvkern`: 6, 41–42  
`\vvleft`: 40, 41  
`\wbib`: 47, 49  
`\wcontents`: 14  
`\whichtfm`: 7  
`\White`: 29  
`\wipeepar`: 16, 27, 37, 39  
`\withoutunit`: 8, 9  
`\wlabel`: 11, 15–17  
`\wref`: 10, 11, 14, 18, 29, 31, 43–45, 47–49  
`\wrefrelax`: 10, 11  
`\writeaux`: 47, 48  
`\writecolor`: 29, 28, 30  
`\writeXcite`: 48, 49–50  
`\Xbib`: 47  
`\Xchap`: 18, 14  
`\Xcite`: 50, 48  
`\Xfnote`: 44, 43  
`\Xindex`: 19, 18, 20  
`\XindexA`: 20, 19, 21  
`\XindexB`: 20, 19, 21  
`\Xlabel`: 12, 11  
`\Xmnote`: 45, 44  
`\Xpage`: 31, 44–45  
`\XpdfcolorK`: 31, 29  
`\XpdfcolorK`: 31, 29  
`\Xsec`: 18, 14  
`\Xsecc`: 18, 14  
`\Yellow`: 29